

广东工业大学

2020 年硕士学位研究生招生考试试题

考试科目（代码）名称：(829)数据结构

满分 150 分

(考生注意：答卷封面需填写自己的准考证编号，答完后连同本试题一并交回!)

一. 解答题(共 70 分, 7 小题, 每题 10 分)

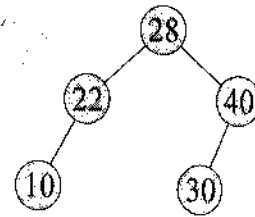
1. (10 分) 假设栈 S 为空栈, 且进栈顺序为 1, 2, 3, 4, 试写出所有可能以 2 打头的出栈序列。

2. (10 分) 已知哈希表的地址区间长度为 13, 散列函数为: $H(\text{key}) = \text{key} \% 13$, 采用双散列探测法解决第 i 次冲突: $H_i(\text{key}) = (H(\text{key}) + i * H'(\text{key})) \% 13$, $i \geq 1$, 其中 $H'(\text{key}) = (\text{key} \% 11) + 1$. 试画出依次插入关键字 (92, 81, 58, 21, 57, 45, 161) 后的哈希表。

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

3. (10 分) 已知一棵二叉查找树 T 如图所示, 依次执行下列操作, 试画出每一步操作的结果:

- (1) (2 分) 删除 30;
- (2) (2 分) 插入 15;
- (3) (2 分) 删除 22;
- (4) (2 分) 插入 45;
- (5) (2 分) 删除 28.



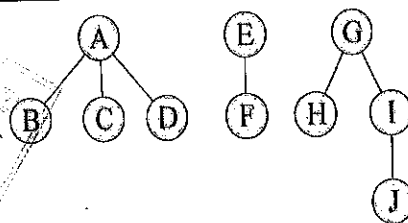
4. (10 分) 已知关键字序列 (12, 2, 16, 30, 28, 10, 18, 35, 8, 54), 若对其执行升序的希尔排序, 且增量序列为 $d = \{5, 3, 1\}$, 试写出每一趟排序的结果。

第一趟:

第二趟:

第三趟:

5. (10分) 请画出与图中所示的森林 F 等价的二叉树 T。

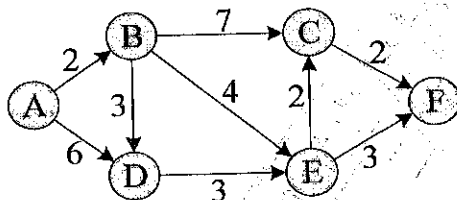


6. (10分) 已知无向带权图 G 的顶点集 $V = \{a, b, c, d, e\}$, 由于其邻接矩阵为对称矩阵, 因此, 可以只将邻接矩阵的上三角元素 (包含主对角线元素) 按行序为主序的顺序依次保存在如下的连续存储区域中, 试回答下列问题:

∞	5	∞	∞	3	∞	∞	∞	∞	∞	∞	4	3	∞	2	∞
----------	---	----------	----------	---	----------	----------	----------	----------	----------	----------	---	---	----------	---	----------

- (1) (3分) 写出图 G 的邻接矩阵;
- (2) (3分) 画出无向带权图 G;
- (3) (4分) 基于该邻接矩阵, 写出从顶点 a 出发的深度优先遍历序列。

7. (10分) 已知有向图 G 如图所示, 试按照迪杰斯特拉算法, 依次写出从源点 A 出发到其它顶点的最短路径和最短路径长度 (顺序不能颠倒)。



二. 算法题 (共 80 分, 8 小题, 每题 10 分)

1. (10分) 已知顺序表 L, 阅读算法 f1, 回答下列问题:

(1) (5分) 若 $L = (5, 1, 9, 4, 3, 15)$, 请写出执行算法 $f1(L, 3, e)$ 后的 L 和 e;

(2) (5分) 简述算法 f1 的功能。

```

Status f1(SqList &L, int i, ElemType &e) {
    int j;
    if(i <= 0 || i > L.length) return ERROR;
    e = L.elem[i-1];
    for(j = i; j < L.length; j++) L.elem[j-1] = L.elem[j];
    L.length--;
    return OK;
}
    
```

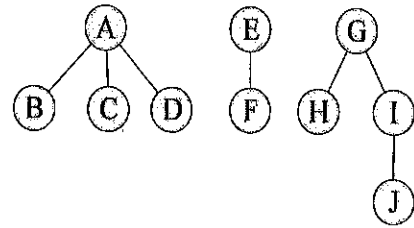
2. (10分) 已知森林 F 采用孩子兄弟存储结构, 其类型定义如下。阅读算法 f2, 回答下列问题:

```
typedef struct CSTNode {
    TElemType data;
    struct CSTNode *firstChild, *nextSibling;
} CSTNode, *CSTree;
```

(1) (5分) 若 F 如图所示, 请写出执行算法 f2(F) 后的返回值;

(2) (5分) 简述算法 f2 的功能。

```
int f2(CSTree F) {
    int d1, d2, d;
    if(NULL==F) return 0;
    d1 = f2(F->firstChild);
    d2 = f2(F->nextSibling);
    d = d1+1 > d2 ? d1+1 : d2;
    return d;
}
```



3. (10分) 阅读算法 f3, 回答下列问题:

(1) (5分) 若顺序表 L = (, -1, 8, 6, -4, 7, -2, -10), 其中 0 号位置为空, 请写出执行算法 f3(L) 后的 L;

(2) (5分) 简述算法 f3 的功能。

```
void f3(SqList &L) {
    int i, j;
    i = 1; j = L.length;
    L.elem[0] = L.elem[1];
    while(i < j) {
        while(i < j && L.elem[j] <= L.elem[0]) j--;
        L.elem[i] = L.elem[j];
        while(i < j && L.elem[i] >= L.elem[0]) i++;
        L.elem[j] = L.elem[i];
    }
    L.elem[i] = L.elem[0];
}
```

4. (10分) 已知有向图 G 采用邻接数组存储结构, 其类型定义如下。阅读算法 f4, 回答下列问题:

```
#define MaxNum 5
typedef struct {
    char vexs[MaxNum];
    int arcs[MaxNum][MaxNum];
    int n, e;
} MGraph;
```

- (1) (5分) 若G的邻接矩阵如图所示, 请写出执行算法f4(G, 2)的返回值;
 (2) (5分) 简述算法f4的功能。

```
int f4(MGraph G, int i) {
    for(int j = 0; j < G.n; j++) {
        if(G.arcs[i][j] != 0) return j;
    }
    return 0;
}
```

$$G.arcs = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

5. (10分) 设带头结点双向链表的类型定义如下:

```
typedef struct DuLNode {
    ElemType data;
    struct DuLNode *prior, *next;
} DuLNode, *DuLinkList;
```

算法f5删除双向链表L中p指针所指的结点, 若删除成功, 返回OK, 否则, 返回ERROR。请在空缺处填入合适内容, 使其成为完整的算法。

```
Status f5(DuLinkList &L, DuLinkList p) {
    DuLinkList q;
    if(NULL == p || ①) return ERROR;
    q = p->prior;
    ② = ③;
    if(④) ⑤ = q;
    free(p);
    return OK;
}
```

6. (10分) 设记录类型定义如下:

```
typedef struct {  
    KeyType key;  
    ...  
} RcdType;
```

算法 f6 在有序序列 rcd[low..high] 折半查找目标关键字 key, 若存在, 返回其位序, 否则返回-1。请在空缺处填入合适内容, 使其成为完整的算法。

```
int f6(RcdType rcd[], KeyType key, int low, int high){  
    int mid = _____ ① _____;  
    if(_____ ② _____) return -1;  
    if(_____ ③ _____) return mid;  
    else if(rcd[mid].key>key) return _____ ④ _____;  
    else return _____ ⑤ _____;  
}
```

7. (10分) 设二叉树 T 采用二叉链表存储结构, 其类型定义如下:

```
typedef struct BiTNode{  
    int data;  
    struct BiTNode *lchild, *rchild;  
}BiTNode, *BiTree;
```

算法 f7 在二叉树 T 中查找各结点中的最大元素值, 并返回其结点所在位置。请在空缺处填入合适内容, 使其成为完整的算法。

```
BiTree f7(BiTree T) {  
    BiTree lp, rp, p;  
    if(_____ ① _____) return NULL;  
    lp = f7(T->lchild);  
    rp = _____ ② _____;  
    _____ ③ _____;  
    if(_____ ④ _____) p = lp;  
    if(rp!=NULL && rp->data>p->data) p = rp;  
    _____ ⑤ _____;  
}
```

8. (10分) 设自然数集 $S = \{a_1, a_2, a_3, \dots, a_n\}$, S_1, S_2, \dots, S_r 为 S 的真子集, 其中 $S = S_1 \cup S_2 \cup \dots \cup S_r$, 并且 $S_i \cap S_j = \emptyset$, 且 $i \neq j$, $1 \leq i, j \leq r$, 若每个子集 S_i 的元素已按从大到小顺序排列有序, 并且 $|S_i| \geq k$, $1 \leq i \leq r$, 试设计一个最坏情况下时间复杂度为 $O(n)$ 的算法, 选出集合 S 中前 k 个最大元素。

- (1) (6分) 用自然语言陈述算法的设计思想及执行步骤;
- (2) (4分) 分析在最坏情况下算法的时间复杂度。