

化模型

优化模型

简单的优化模型 (静态优化)

- 现实世界中普遍存在着**优化问题**.
- 静态优化问题指**最优解是数**(不是函数).
- 建立静态优化模型的关键之一是根据建模目的确定恰当的**目标函数**.
- 求解静态优化模型一般用**微分法**.



3.1 存贮模型

问题

配件厂为装配线生产若干种产品，轮换产品时因更换设备要付生产准备费，产量大于需求时要付贮存费。该厂生产能力非常大，即所需数量可在很短时间内产出。

已知某产品日需求量100件，生产准备费5000元，贮存费每日每件1元。试安排该产品的生产计划，即多少天生产一次（生产周期），每次产量多少，使总费用最小。

要求 不只是回答问题，而且要建立生产周期、产量与需求量、准备费、贮存费之间的关系。

问题分析与思考

日需求100件，准备费5000元，贮存费每日每件1元。

- 每天生产一次，每次100件，无贮存费，准备费5000元。

每天费用5000元

- 10天生产一次，每次1000件，贮存费 $900+800+\dots+100=4500$ 元，准备费5000元，总计9500元。

平均每天费用950元

- 50天生产一次，每次5000件，贮存费 $4900+4800+\dots+100=122500$ 元，准备费5000元，总计127500元。

平均每天费用2550元

10天生产一次，平均每天费用最小吗？



问题分析与思考

- 周期短，产量小 \Rightarrow 贮存费少，准备费多
- 周期长，产量大 \Rightarrow 准备费少，贮存费多

\Rightarrow 存在最佳的周期和产量，使总费用（二者之和）最小。

- 这是一个优化问题，关键在建立目标函数。

显然不能用一个周期的总费用作为目标函数。

目标函数——每天总费用的平均值。



模型假设

1. 产品每天的需求量为常数 r ;
2. 每次生产准备费为 c_1 , 每天每件产品贮存费为 c_2 ;
3. T 天生产一次 (周期), 每次生产 Q 件, 当贮存量为零时, Q 件产品立即到来 (生产时间不计);
4. 为方便起见, 时间和产量都作为连续量处理.

建模目的

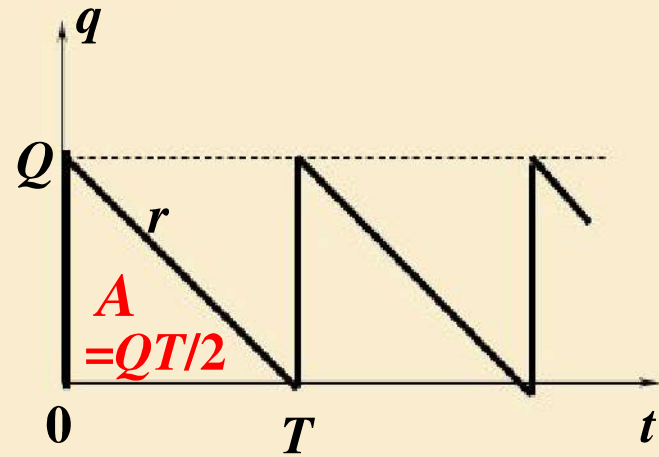
设 r, c_1, c_2 已知, 求 T, Q 使每天总费用的平均值最小.

模型建立

离散问题连续化

贮存量表示为时间的函数 $q(t)$

$t=0$ 生产 Q 件, $q(0)=Q$, $q(t)$ 以需求速率 r 递减, $q(T)=0$.



$$Q = rT$$

一周期贮存费为

$$c_2 \int_0^T q(t) dt = c_2 \frac{QT}{2}$$

一周期
总费用

$$\tilde{C} = c_1 + c_2 \frac{QT}{2} = c_1 + c_2 \frac{rT^2}{2}$$

每天总费用平均值
(目标函数)

$$C(T) = \frac{\tilde{C}}{T} = \frac{c_1}{T} + \frac{c_2 r T}{2}$$

模型求解 求 T 使 $C(T) = \frac{c_1}{T} + \frac{c_2 r T}{2} \rightarrow \min$

$$\frac{dC}{dT} = 0 \Rightarrow T = \sqrt{\frac{2c_1}{rc_2}} \quad Q = rT = \sqrt{\frac{2c_1 r}{c_2}}$$

模型解释

定性分析 $c_1 \uparrow \Rightarrow T, Q \uparrow$ $c_2 \uparrow \Rightarrow T, Q \downarrow$ $r \uparrow \Rightarrow T \downarrow, Q \uparrow$

敏感性分析 参数 c_1, c_2, r 的微小变化对 T, Q 的影响

T 对 c_1 的(相
对)敏感度

$$S(T, c_1) = \frac{\Delta T / T}{\Delta c_1 / c_1} \approx \frac{dT}{dc_1} \frac{c_1}{T} = \frac{1}{2}$$

c_1 增加1%,
 T 增加0.5%

$S(T, c_2) = -1/2, S(T, r) = -1/2$ c_2 或 r 增加1%, T 减少0.5%

模型应用

$$T = \sqrt{\frac{2c_1}{rc_2}} \quad Q = rT = \sqrt{\frac{2c_1r}{c_2}}$$



• 回答原问题 $c_1=5000, c_2=1, r=100$

⇒ $T=10(\text{天}), Q=1000(\text{件}), C=1000(\text{元})$

思考: 为什么与前面计算的 $C=950$ 元有差别?

• 用于订货供应情况: 每天需求量 r , 每次订货费 c_1 , 每天每件贮存费 c_2 , T 天订货一次(周期), 每次订货 Q 件, 当贮存量降到零时, Q 件立即到货.

经济批量订货公式 (EOQ公式)

不允许缺货的存贮模型

允许缺货的存贮模型

当贮存量降到零时仍有需求 r , 出现缺货, 造成损失.

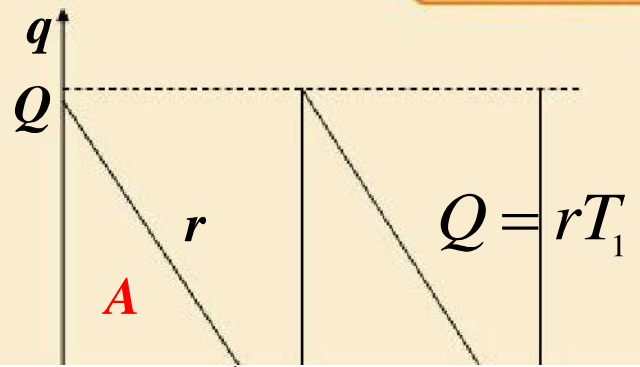
原模型假设: 贮存量降到零时 Q 件立即生产

现假设: 允许

周期 T , $t=T_1$

一周期
贮存费 $c_2 \int_0^{T_1} q(t) dt$

一周期
缺货费 $c_3 \int_{T_1}^T |q(t)| dt$



一周期总费用

$$\bar{C} = c_1 + c_2 \frac{QT_1}{2} + c_3 \frac{r(T - T_1)^2}{2}$$



允许缺货的存贮模型

一周期总费用 $\bar{C} = c_1 + \frac{1}{2}c_2QT_1 + \frac{1}{2}c_3r(T - T_1)^2$

每天总费用

平均值

(目标函数)

$$C(T, Q) = \frac{\bar{C}}{T} = \frac{c_1}{T} + \frac{c_2Q^2}{2rT} + \frac{c_3(rT - Q)^2}{2rT}$$

求 T, Q 使 $C(T, Q) \rightarrow \min$

$$\frac{\partial C}{\partial T} = 0, \quad \frac{\partial C}{\partial Q} = 0$$

为与不允许缺货的存贮模型
相比, T 记作 T' , Q 记作 Q' .

$$T' = \sqrt{\frac{2c_1}{rc_2} \frac{c_2 + c_3}{c_3}}$$

$$Q' = \sqrt{\frac{2c_1r}{c_2} \frac{c_3}{c_2 + c_3}}$$

允许
缺货
模型

$$T' = \sqrt{\frac{2c_1}{rc_2} \frac{c_2 + c_3}{c_3}}$$

$$Q' = \sqrt{\frac{2c_1 r}{c_2} \frac{c_3}{c_2 + c_3}}$$

不允许
缺货
模型

$$T = \sqrt{\frac{2c_1}{rc_2}}$$

$$Q = rT = \sqrt{\frac{2c_1 r}{c_2}}$$

记

$$\mu = \sqrt{\frac{c_2 + c_3}{c_3}}$$

$$T' = \mu T, \quad Q' = \frac{Q}{\mu}$$

不允许
缺货

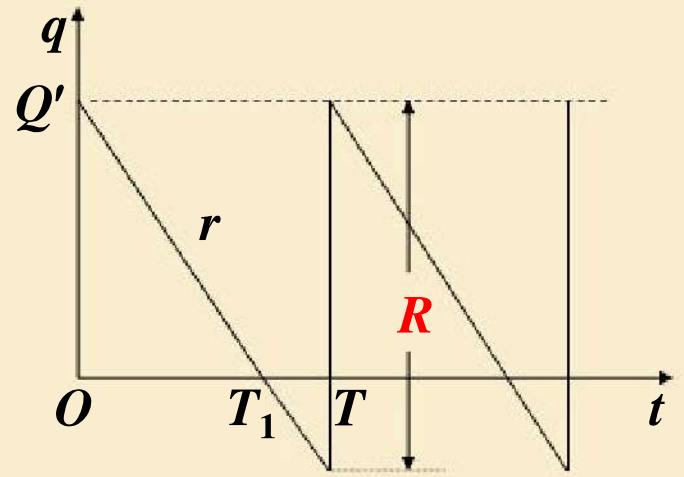
$$\mu > 1 \Rightarrow T' > T, \quad Q' < Q \quad c_3 \uparrow \Rightarrow \mu \downarrow$$

$$\Leftrightarrow c_3 \rightarrow \infty \Rightarrow \mu \rightarrow 1 \Rightarrow T' \rightarrow T, \quad Q' \rightarrow Q$$

允许
缺货
模型

$$T' = \sqrt{\frac{2c_1 c_2 + c_3}{rc_2 c_3}}$$

$$Q' = \sqrt{\frac{2c_1 r c_3}{c_2 c_2 + c_3}}$$



注意：缺货需补足

Q' ~每周期初的存贮量

每周期的生产量
 R （或订货量）

$$R = rT' = \sqrt{\frac{2c_1 r c_2 + c_3}{c_2 c_3}}$$

$R = \mu Q > Q$ Q ~不允许缺货时的产量(或订货量)



存贮模型

- 存贮模型(EOQ公式)是研究批量生产计划的重要理论基础,也有实际应用.
- 建模中未考虑生产费用,为什么?在什么条件下可以不考虑(习题1)?
- 建模中假设生产能力为无限大(生产时间不计),如果生产能力有限(大于需求量的常数),应作怎样的改动(习题2)?



3.2 生猪的出售时机

问题

饲养场每天投入4元资金，用于饲料、人力、设备，**估计**可使80kg重的生猪体重增加2kg.

市场价格目前为8元/kg，但是**预测**每天会降低0.1元，问生猪应何时出售？

如果**估计**和**预测**有误差，对结果有何影响？

分析

投入资金使生猪体重随时间增加，出售单价随时间减少，故存在最佳出售时机，使利润最大.



建模及求解

估计 $r=2$, $g=0.1$ 若当前出售, 利润为 $80 \times 8 = 640$ (元)

t 天 出售	生猪体重 $w=80+rt$	销售收入 $R=pw$
	出售价格 $p=8-gt$	资金投入 $C=4t$

利润 $Q = R - C = pw - 4t$ $Q(t) = (8 - gt)(80 + rt) - 4t$

求 t 使 $Q(t)$ 最大

$$t = \frac{4r - 40g - 2}{rg} = 10$$

$$Q(10) = 660 > 640$$

10天后出售, 可多得利润20元.

敏感性分析 $t = \frac{4r - 40g - 2}{rg}$ 估计 $r=2$, $g=0.1$

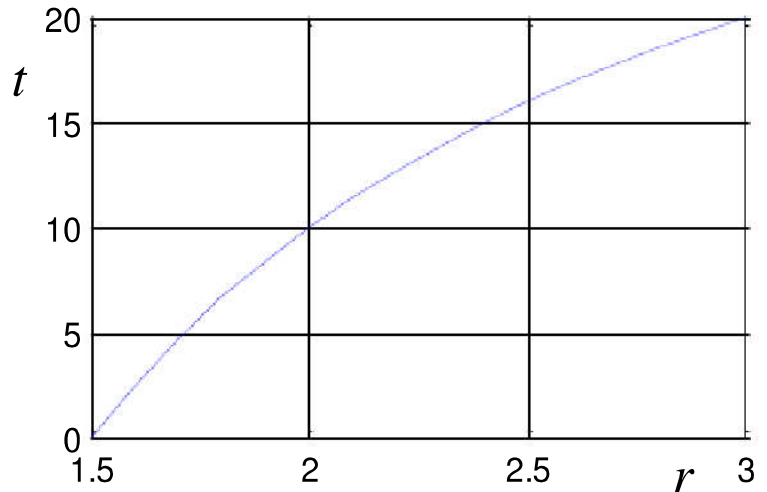
研究 r, g 微小变化时对模型结果的影响.

• 设 $g=0.1$ 不变 $t = \frac{40r - 60}{r}, r \geq 1.5$

t 对 r 的 (相对) 敏感度

$$S(t, r) = \frac{\Delta t / t}{\Delta r / r} \approx \frac{dt}{dr} \frac{r}{t}$$

$$S(t, r) \approx \frac{60}{40r - 60} = 3$$



生猪每天增加的体重 r 变大1%，出售时间推迟3%。

敏感性分析

$$t = \frac{4r - 40g - 2}{rg}$$

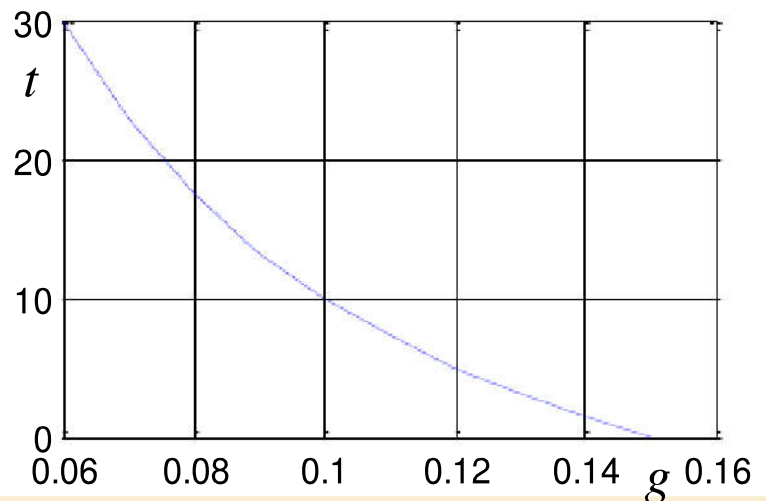
估计 $r=2$, $g=0.1$ 研究 r, g 微小变化时对模型结果的影响.

• 设 $r=2$ 不变 $t = \frac{3 - 20g}{g}$, $0 \leq g \leq 0.15$

 t 对 g 的 (相对) 敏感度

$$S(t, g) = \frac{\Delta t / t}{\Delta g / g} \approx \frac{dt}{dg} \frac{g}{t}$$

$$S(t, g) = -\frac{3}{3 - 20g} = -3$$

生猪价格每天的降低 g 增加 1%，出售时间提前 3%.



强健性分析

研究 r, g 不是常数时对模型结果的影响.

$$w=80+rt \rightarrow w = w(t)$$

$$p=8-gt \rightarrow p = p(t)$$

$$\left. \begin{array}{l} w=80+rt \\ p=8-gt \end{array} \right\} \text{利润 } Q(t) = p(t)w(t) - 4t$$

$$Q'(t) = 0 \quad \Rightarrow \quad p'(t)w(t) + p(t)w'(t) = 4$$

每天收入的增值

每天投入的资金

保留生猪直到每天收入的增值等于每天的费用时出售.

由 $S(t,r)=3$ 若 $1.8 \leq w' \leq 2.2$ (10%), 则 $7 \leq t \leq 13$ (30%)

建议过一周后 ($t=7$) 重新估计 p, p', w, w' , 再作计算.



问题

问题分析

- 损失费
- 救援费

存在恰当的 x ，使 $f_1(x), f_2(x)$ 之和最小。

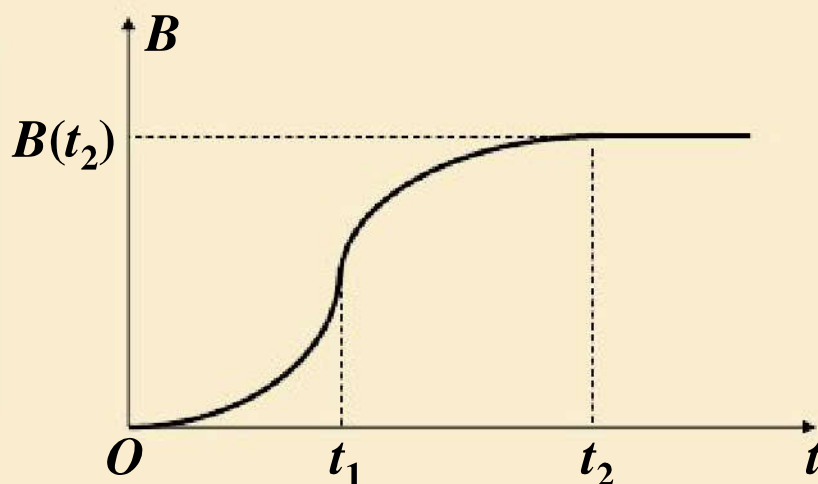


问题 分析

• 关键是对 $B(t)$ 作出合理的简化假设.

失火时刻 $t=0$, 开始救火时刻 t_1 , 灭火时刻 t_2 ,
画出时刻 t 森林烧毁面积 $B(t)$ 的大致图形.

分析 $B(t)$ 比较困难,
转而讨论单位时间
烧毁面积 dB/dt
(森林烧毁的速度).



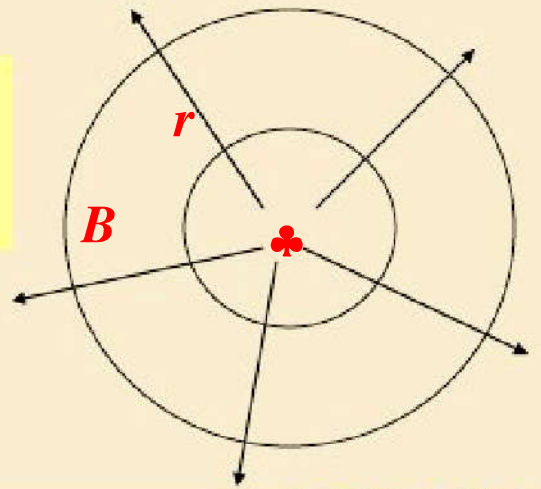
模型假设

- 1) $0 \leq t \leq t_1$, dB/dt 与 t 成正比, 系数 β (火势蔓延速度).
- 2) $t_1 \leq t \leq t_2$, β 降为 $\beta - \lambda x$ (λ 为队员的平均灭火速度).
- 3) $f_1(x)$ 与 $B(t_2)$ 成正比, 系数 c_1 (烧毁单位面积损失费)
- 4) 每个队员的单位时间灭火费用 c_2 , 一次性费用 c_3 .

假设1) 的解释

火势以失火点为中心, 均匀向四周呈圆形蔓延, 半径 r 与 t 成正比.

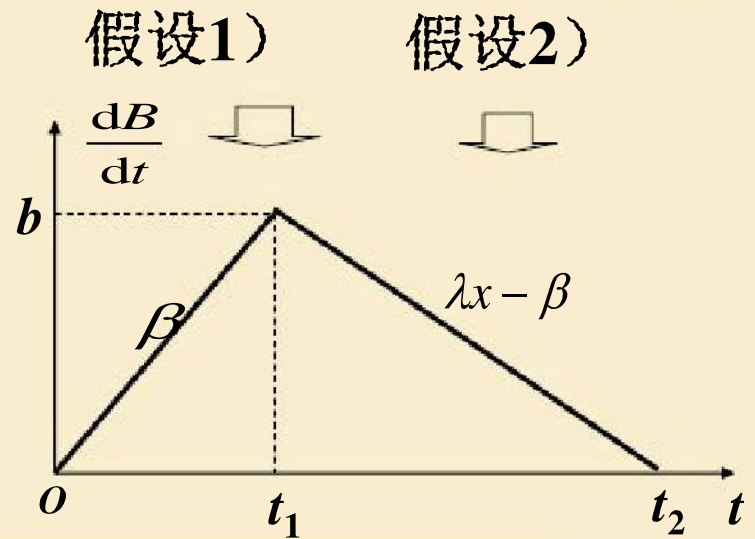
- 面积 B 与 t^2 成正比
- dB/dt 与 t 成正比



模型建立

$$b = \beta t_1, \quad t_2 - t_1 = \frac{b}{\lambda x - \beta}$$

$$\Rightarrow t_2 = t_1 + \frac{\beta t_1}{\lambda x - \beta}$$



$$B(t_2) = \int_0^{t_2} \frac{dB}{dt} dt = \frac{bt_2}{2} = \frac{\beta t_1^2}{2} + \frac{\beta^2 t_1^2}{2(\lambda x - \beta)}$$

$$\text{假设3) 4)} \quad \Rightarrow f_1(x) = c_1 B(t_2), \quad f_2(x) = c_2 x(t_2 - t_1) + c_3 x$$

目标函数——总费用

$$C(x) = f_1(x) + f_2(x)$$



模型建立

目标函数——总费用

$$C(x) = \frac{c_1 \beta t_1^2}{2} + \frac{c_1 \beta^2 t_1^2}{2(\lambda x - \beta)} + \frac{c_2 \beta t_1 x}{\lambda x - \beta} + c_3 x$$

其中 $c_1, c_2, c_3, t_1, \beta, \lambda$ 为已知参数

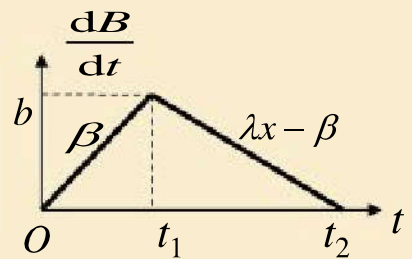
模型求解

求 x 使 $C(x)$ 最小

$$\frac{dC}{dx} = 0$$



$$x = \frac{\beta}{\lambda} + \beta \sqrt{\frac{c_1 \lambda t_1^2 + 2c_2 t_1}{2c_3 \lambda^2}}$$



结果解释

β/λ 是火势不继续蔓延的最少队员数



结果 解释

$$x = \frac{\beta}{\lambda} + \beta \sqrt{\frac{c_1 \lambda t_1^2 + 2c_2 t_1}{2c_3 \lambda^2}}$$

c_1 ~烧毁单位面积损失费, c_2 ~每个队员单位时间灭火费,
 c_3 ~每个队员一次性费用, t_1 ~开始救火时刻,
 β ~火势蔓延速度, λ ~每个队员平均灭火速度.

$$c_1, t_1, \beta \uparrow \rightarrow x \uparrow$$

$$c_3, \lambda \uparrow \rightarrow x \downarrow$$

$$c_2 \uparrow \rightarrow x \uparrow$$

为什么?

模型 应用

c_1, c_2, c_3 已知, t_1 可估计, β, λ 可设置一系列数值
 由模型决定队员数量 x



3.4 消费者的选择

背景

消费者在市场里如何分配手里一定数量的钱，选择购买若干种需要的商品。

根据经济学的一条最优化原理——“**消费者追求最大效用**”，用数学建模的方法帮助消费者决定他的选择。

- 假定只有甲乙两种商品供消费者购买，
- 建立的模型可以推广到任意多种商品的情况。



效用函数

当消费者购得数量分别为 x_1 ,
得到的效用可用函数 $u(x_1, x_2)$

利用等高线概念在 x_1, x_2 平面
 $u(x_1, x_2)=c$ 称为**等效用线**——

互不相交的曲线.

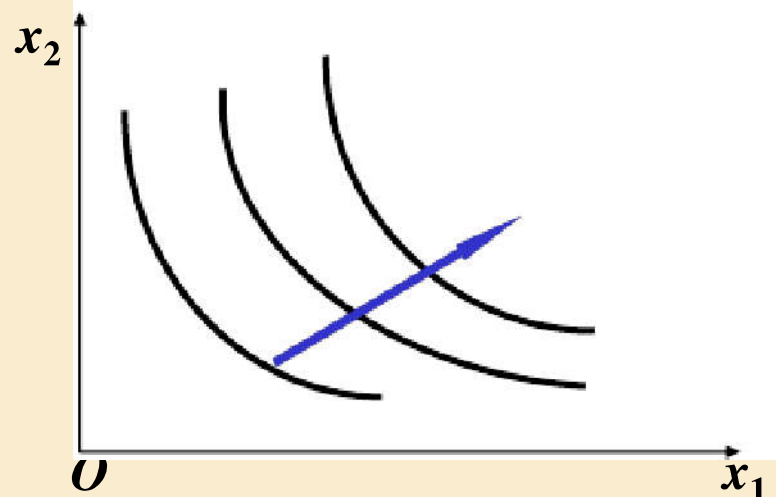
等效用线就是

“实物交换模型”

中的**无差别曲线**,

效用就是那里的**满**

意度.



效用最大化模型

x_1, x_2 ~ 购得甲乙两种商品数量

p_1, p_2 ~ 甲乙两种商品的单价, y ~ 消费者准备付出的钱

在条件 $p_1 x_1 + p_2 x_2 = y$ 下使效用函数 $u(x_1, x_2)$ 最大.

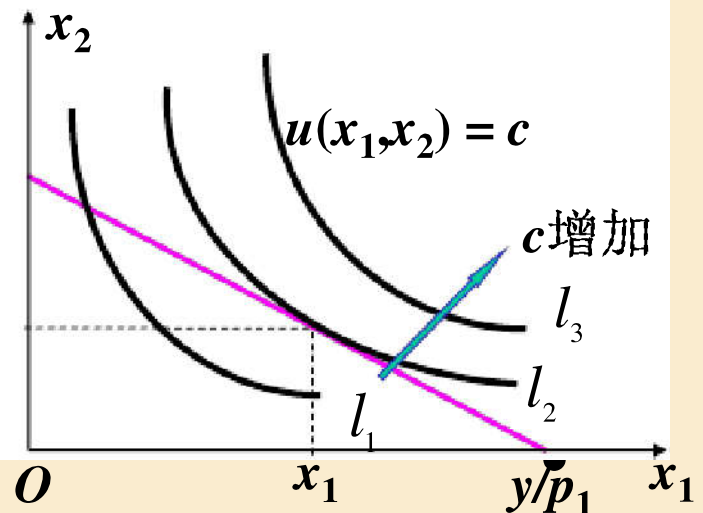
几何分析

消费线 AB

$u(x_1, x_2) = c$ 单调减、
下凸、互不相交.

AB 必与一条等效用线
相切于 Q 点 (消费点).

$Q(x_1, x_2)$ 唯一.



模型求解

$$\begin{aligned} \max & \quad u(x_1, x_2) \\ \text{s.t.} & \quad p_1 x_1 + p_2 x_2 = y \end{aligned}$$

引入拉格朗日
乘子 λ 构造函数

$$L(x_1, x_2, \lambda) = u(x_1, x_2) + \lambda(y - p_1 x_1 - p_2 x_2)$$

$$\frac{\partial L}{\partial x_1} = 0, \quad \frac{\partial L}{\partial x_2} = 0$$



$$\frac{\frac{\partial u}{\partial x_1} \Big|_{x_1, x_2}}{\frac{\partial u}{\partial x_2} \Big|_{x_1, x_2}} = \frac{p_1}{p_2}$$

与几何分析得到的 Q 一致

等效用线 $u(x_1, x_2) = c$ 的斜率

$$\frac{dx_2}{dx_1} = - \frac{\frac{\partial u}{\partial x_1}}{\frac{\partial u}{\partial x_2}}$$

消费线 AB 的斜率

$$- p_1 / p_2$$

**结果
解释**

$$\frac{\frac{\partial u}{\partial x_1}}{\frac{\partial u}{\partial x_2}} = \frac{p_1}{p_2}$$

$\frac{\partial u}{\partial x_1}, \frac{\partial u}{\partial x_2} \sim$ **边际效用**——商品
数量增加一个单位时效用的增量

当商品边际效用之比等于它们价格之比时效用函数最大。

效用函数的构造

等效用线 $u(x_1, x_2) = c$ 所确定的函数 $x_2(x_1)$ 单调减、下凸。

充分条件 $\frac{\partial u}{\partial x_1} > 0, \frac{\partial u}{\partial x_2} > 0, \frac{\partial^2 u}{\partial x_1^2} < 0, \frac{\partial^2 u}{\partial x_2^2} < 0, \frac{\partial^2 u}{\partial x_1 \partial x_2} > 0$

• 解释条件中正负号的实际意义

效用函数 $u(x_1, x_2)$ 几种常用的形式

$$1. u = \left(\frac{\alpha}{x_1} + \frac{\beta}{x_2} \right)^{-1}, \alpha, \beta > 0$$

$$\Rightarrow \frac{p_1 x_1}{p_2 x_2} = \eta \sqrt{\frac{p_1}{p_2}}, \eta = \sqrt{\frac{\alpha}{\beta}}$$

$$\frac{\frac{\partial u}{\partial x_1}}{\frac{\partial u}{\partial x_2}} = \frac{p_1}{p_2}$$

- 购买两种商品费用之比与二者价格之比的平方根成正比, 比例系数是参数 α 与 β 之比的平方根.
- $u(x_1, x_2)$ 中参数 α, β 分别度量甲乙两种商品对消费者的效用, 或者消费者对甲乙两种商品的偏爱.

效用函数 $u(x_1, x_2)$ 几种常用的形式

$$2. u = x_1^\lambda x_2^\mu, 0 < \lambda, \mu < 1$$

$$\Rightarrow \frac{p_1 x_1}{p_2 x_2} = \frac{\lambda}{\mu}$$

$$\frac{\frac{\partial u}{\partial x_1}}{\frac{\partial u}{\partial x_2}} = \frac{p_1}{p_2}$$

- 购买两种商品费用之比只取决于 λ, μ , 与价格无关.
- $u(x_1, x_2)$ 中 λ, μ 分别度量两种商品的效用或者偏爱.

$$3. u = (a\sqrt{x_1} + b\sqrt{x_2})^2, a, b > 0$$

实际应用时根据对最优解的分析, 决定采用哪种效用函数, 并由经验数据确定其参数.

效用最大化模型应用举例



例1 征销售税还是征收入税

政府从消费者身上征税的两种办法:

- **销售税** ~ 根据消费者购买若干种商品时花的钱征税
- **收入税** ~ 根据消费者的收入征收所得税

利用图形从效用函数和效用最大化的角度讨论

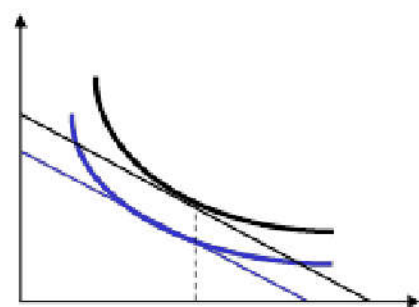
征税前设甲乙两种商品的单价为 p_1, p_2 , 消费者准备花的钱为 y , 等效用线为 $u(x_1, x_2) = c$, 消费点为 $Q(x_1, x_2)$.

例1 征销售税还是征收入税

征税前的消费点 Q 对甲商品征销售税, 税率为 p_0

$$(p_1 + p_0)x_1 + p_2x_2 = y$$

- 消费线 AB_1 , B_1 在 B 的左边
- AB_1 与 l_1 相切于 $Q_1(x_1^*, x_2^*)$
- 政府得到的销售税额 $p_0x_1^*$



若改为征收入税

- 征收的税额与销售税额 $p_0x_1^*$ 相同 $p_1x_1 + p_2x_2 = y - p_0x_1^*$
- 消费线 A_2B_2 与 l_2 相切于 Q_2 , 可证 B_2 在 B_1 的右边.

l_2 在 l_1 上? 如果 l_2 在 l_1 上方, Q_2 的效用函数值将大于 Q_1 ,
 l_2 在 l_1 下? 对消费者来说征收入税比征销售税好.

例2 价格补贴给生产者还是消费者

政府为鼓励商品的生产或者减少消费者的负担所采取

补贴前的消费点 Q

自
• 打
• 打
让
作

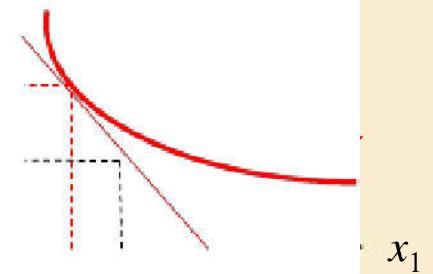
影响

消费线 $A'B'$ 过 Q , 与 l' 相切于 Q'

$Q'(x'_1, x'_2)$ 的效用函数值大于 Q

□ 对消费者更有利

$x_1' < x_1^*, x_2' > x_2^*$ □ 对甲商品生产不利





3.5 生产者的决策

背景

在市场经济中“**消费者追求最大效用**”，生产者呢？

生产者或供销商根据产品的成本和产值决定投入，按照商品的销售情况制订价格。

根据经济学的又一条最优化原理——“**生产者追求最大利润**”，用数学建模的方法帮助生产者或供销商做出决策。

最大利润模型 假定产品可以全部销售出去变成收入

x ~ 产品产量 $f(x)$ ~ 产值(收入), $c(x)$ ~ 成本

利润 $r(x) = f(x) - c(x)$

达到最大利润的产量 x^* $r'(x^*) = 0$ $f'(x^*) = c'(x^*)$

$f'(x)$ ~ **边际产值**—— x 变化一个单位时产值的改变量

$c'(x)$ ~ **边际成本**—— x 变化一个单位时成本的改变量

最大利润在边际产值等于边际成本时达到.



最优定价模型

在产品可以全部销售出去的条件下确定商品价格，使利润最大。

- 产量 x 等于销量，数量无限制。
- 收入与 x 成正比，系数 p 即价格。
- 成本与 x 成正比，系数 c 即边际成本。
- 销量 x 依于价格 p ， $x(p)$ 是减函数。

简化假设 $x(p) = a - bp, a, b > 0$

利润 $r(p) = px - cx = (p - c)(a - bp)$

求 p 使 $r(p)$ 最大

最优定价模型

利润 $r(p) = (p - c)(a - bp)$ 

$$\frac{dr}{dp} = 0 \quad \Leftrightarrow \quad p^* = \frac{c}{2} + \frac{a}{2b} \quad \sim \text{利润达到最大的定价}$$

$$x(p) = a - bp \quad \Leftrightarrow \quad b = -\frac{dx}{dp}$$

b ~ 弹性系数——价格上升1单位时销量的下降幅度
(需求对价格的敏感度)

$$b \uparrow \rightarrow p^* \downarrow$$

a ~ 绝对需求(p 很小时的需求)

$$a \uparrow \rightarrow p^* \uparrow$$

$c/2$ ~ 成本的一半

a, b 可由 p 和 x 的统计数据作拟合得到

投资费用一定下的产值最大模型

x_1, x_2 ~ 甲乙产品的产量

$f(x_1, x_2)$ ~ 产值函数

c_1, c_2 ~ 甲乙产品的单位成本

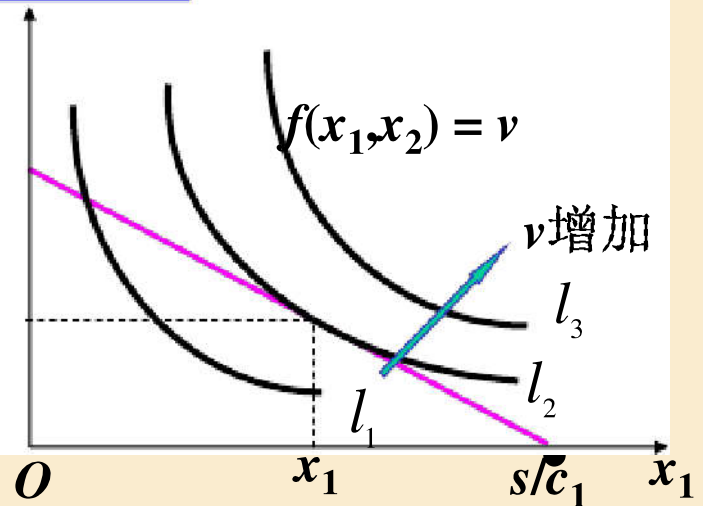
s ~ 总投资费用

在条件 $c_1x_1 + c_2x_2 = s$ 下求 x_1, x_2 使产值 $f(x_1, x_2)$ 最大.

几何分析 与效用最大化模型类似

等产值线 $f(x_1, x_2) = v$ 单调
减、下凸、互不相交.

下凸~稀缺产品的产值更高
投资线 AB 必与一条等
产值线相切于 Q 点.





投资费用一定下的产值最大模型

在条件 $c_1x_1 + c_2x_2 = s$ 下求 x_1, x_2 使产值 $f(x_1, x_2)$ 最大.

用拉格朗日乘子法求条件极值

最优解 (x_1, x_2) 满足

$$\frac{\frac{\partial f}{\partial x_1} \Big|_{x_1, x_2}}{\frac{\partial f}{\partial x_2} \Big|_{x_1, x_2}} = \frac{c_1}{c_2} \quad \frac{\partial f}{\partial x_1}, \frac{\partial f}{\partial x_2} \sim \text{边际产值}$$

当两种产品的边际产值之比等于它们的价格之比时，产值达到最大.

产值最大与费用最小的对偶关系

$$x=(x_1, x_2)^T, c=(c_1, c_2)$$

投资费用一定的产值最大模型

$$g(s, c) = \max \{f(x) \mid cx \leq s\}$$

 $g(s, c)$ ~给定的单位成本 c 下费用不超过 s 的最大产值.

产值一定的投资费用最小模型

$$s(v, c) = \min \{cx \mid f(x) \geq v\}$$

 $s(v, c)$ ~给定的单位成本 c 下产值不低于 v 的最小费用.

对偶极值问题

只要解决其中之一, 另一个就迎刃而解

- 成本函数是简单的线性函数 $c(x)$.
- 产值函数 $f(x)$ 在实际生产过程中常常难以确定.

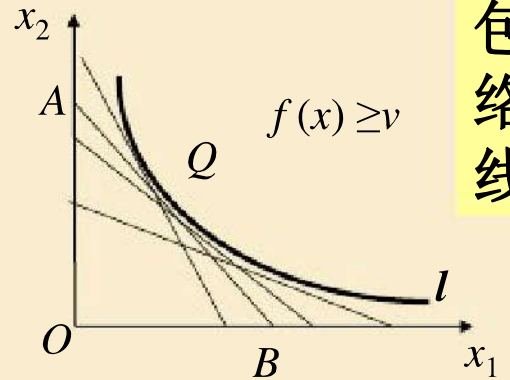
产值最大与费用最小对偶关系的应用

——从成本函数确定产值函数的图解法

$$s(v, c) = \min \{ cx \mid f(x) \geq v \}$$

$$x = (x_1, x_2)^T, c = (c_1, c_2)$$

- 给定 v 和 c 求得最小费用 $s(v, c) = s$
- 画出直线 $AB: cx = s$
- $f(x) \geq v$ 的点在 AB 上方, 且 AB 上有一点 Q 位于 $l: f(x) = v$ 上
- 改变 c 重复上述过程, 得到一系列不同斜率的直线
- 区域 $f(x) \geq v$ 在直线上方, 其边界是等产值线 $l: f(x) = v$
- 改变 v 重复上述过程, 得到一系列等产值线





3.6 血管分支

背景

机体提供能量维持血液在血管中的流动。

给血管壁以营养。 克服血液流动的阻力。

消耗能量与取决于血管的几何形状。

在长期进化中动物血管的几何形状已经达到能量最小原则。

问题

研究在能量最小原则下，血管分支处粗细血管半径比例和分岔角度。

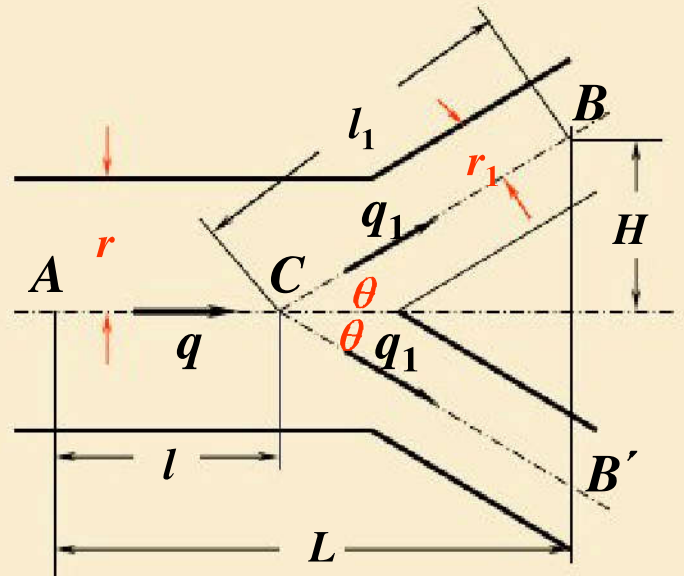
模型假设

一条粗血管和两条细血管在分支点对称地处于同一平面。
血液流动近似于黏性流体在刚性管道中的运动。

血液给血管壁的能量随管壁的内表面积和体积的增加而增加，管壁厚度 d 近似与血管半径 r 成正比。

考察血管AC与CB, CB'

$$q=2q_1 \quad r/r_1, \theta?$$





模型假设

黏性流体在刚性管道中运动

$$q = \frac{\pi r^4 \Delta p}{8 \mu l}$$

$\Delta p \sim A, C$ 压力差,
 $\mu \sim$ 黏性系数

克服阻力消耗能量 E_1

$$E_1 = q \Delta p = \frac{8 \mu q^2 l}{\pi r^4}$$

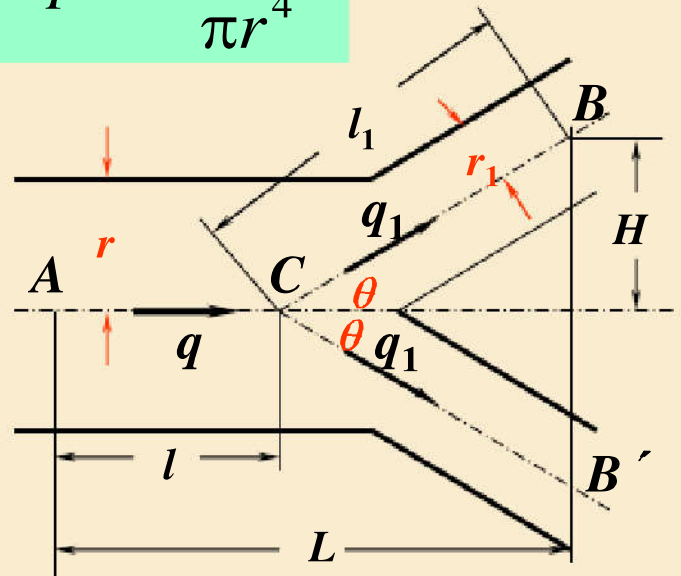
提供营养消耗能量 E_2

管壁内表面积 $2\pi r l$

管壁体积 $\pi(d^2 + 2rd)l$,

管壁厚度 d 与 r 成正比

$$E_2 = b r^\alpha l, 1 \leq \alpha \leq 2$$



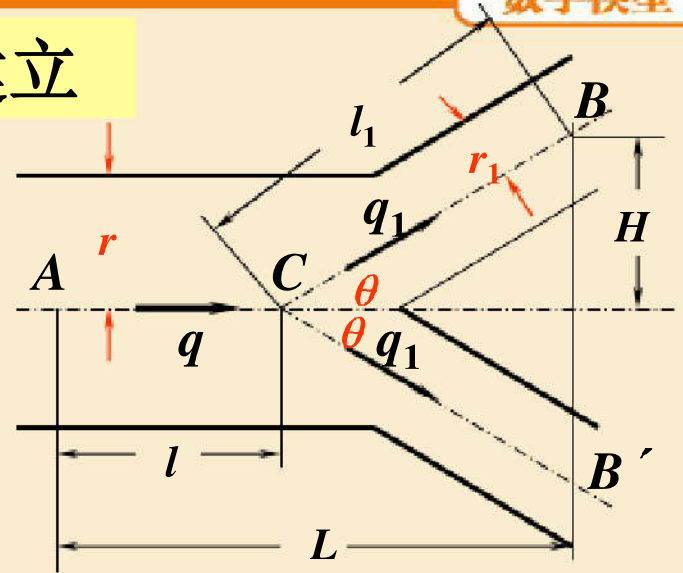
模型建立

克服阻力消耗能量

$$E_1 = q\Delta p = \frac{8\mu q^2 l}{\pi r^4}$$

提供营养消耗能量

$$E_2 = br^\alpha l, 1 \leq \alpha \leq 2$$



机体为血流提供能量

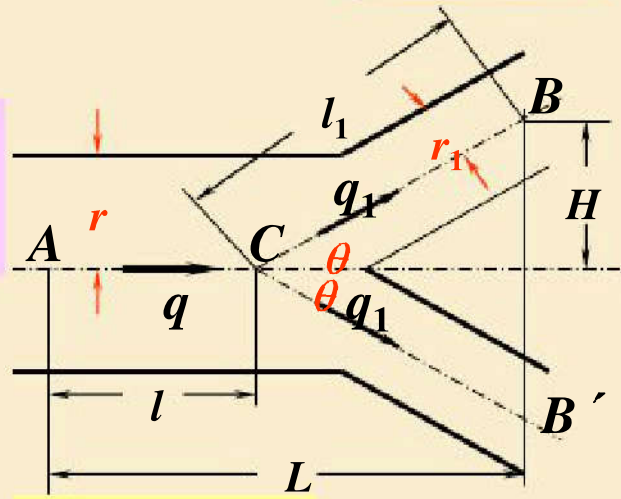
$$l = L - H / \tan \theta, l_1 = H / \sin \theta$$

$$E = E_1 + E_2 = (kq^2 / r^4 + br^\alpha)l + (kq_1^2 / r_1^4 + br_1^\alpha)2l_1$$

$$E(r, r_1, \theta) = (kq^2 / r^4 + br^\alpha)(L - H / \tan \theta) + (kq_1^2 / r_1^4 + br_1^\alpha)2H / \sin \theta$$

模型求解

$$E(r, r_1, \theta) = (kq^2 / r^4 + br^\alpha)(L - H / \tan \theta) + (kq_1^2 / r_1^4 + br_1^\alpha)2H / \sin \theta$$



$$\frac{\partial E}{\partial r} = 0, \quad \frac{\partial E}{\partial r_1} = 0$$

$$b\alpha r^{\alpha-1} - 4kq^2 / r^5 = 0$$

$$b\alpha r_1^{\alpha-1} - 4kq_1^2 / r_1^5 = 0$$

$$\frac{\partial E}{\partial \theta} = 0 \quad \Rightarrow \quad \cos \theta = 2 \left(\frac{r}{r_1} \right)^{-4}$$

$$\frac{r}{r_1} = 4^{\frac{1}{\alpha+4}}$$

$$\cos \theta = 2^{\frac{\alpha-4}{\alpha+4}}$$

$$1 \leq \alpha \leq 2$$

$$1.26 \leq r / r_1 \leq 1.32, \quad 37^\circ \leq \theta \leq 49^\circ$$

模型
解释

$$\frac{r}{r_1} = 4^{\frac{1}{\alpha+4}}$$

$$1.26 \leq r/r_1 \leq 1.32$$

$$37^\circ \leq \theta \leq 49^\circ$$

生物学家：结果与观察大致吻合

推论

大动脉到毛细血管有 n 次分岔

$n=?$

大动脉半径 r_{\max} , 毛细血管半径 r_{\min}

$$\frac{r_{\max}}{r_{\min}} = 4^{\frac{n}{\alpha+4}}$$

观察：狗的血管

$$r_{\max} / r_{\min} \approx 1000 \approx 4^5$$

$$n \approx 5(\alpha + 4)$$

$$1 \leq \alpha \leq 2 \quad n \approx 25 \sim 30$$

血管总条数

$$2^n \approx 2^{25} \sim 2^{30} \approx 3 \times 10^7 \sim 10^9$$

3.7 冰山运输



背景

- 波斯湾地区水资源贫乏，淡化海水的成本为每立方米0.1英镑。
- 专家建议从9600km远的南极用拖船运送冰山，取代淡化海水。
- 从经济角度研究冰山运输的可行性。

建模准备

1. 日租金和最大运量

船 型	小	中	大
日租金（英镑）	4.0	6.2	8.0
最大运量（m ³ ）	5×10^5	10^6	10^7



建模准备

2. 燃料消耗 (英镑/km)

冰山体积(m ³) \ 船速(km/h)	10 ⁵	10 ⁶	10 ⁷
1	8.4	10.5	12.6
3	10.8	13.5	16.2
5	13.2	16.5	19.8

3. 融化速率 (m/天)

与南极距离 (km) \ 船速(km/h)	0	1000	>4000
1	0	0.1	0.3
3	0	0.15	0.45
5	0	0.2	0.6

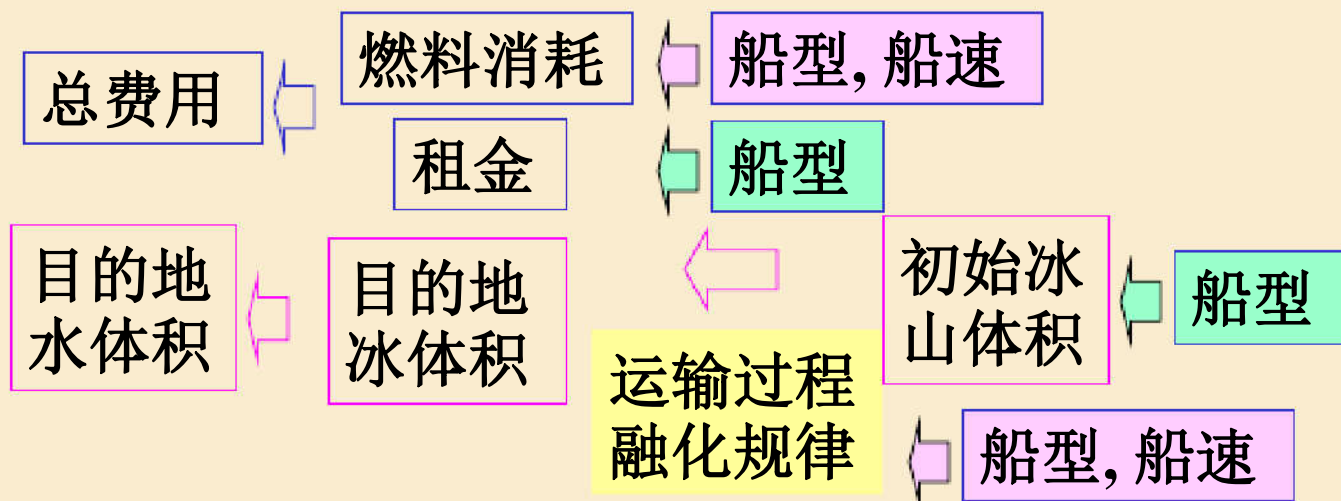
建模目的

选择船型和船速，使冰山到达目的地后每立方米水的费用最低，并与淡化海水的费用比较。

模型假设

- 航行过程中船速不变，总距离9600km.
- 冰山呈球形，球面各点融化速率相同.
- 到达目的地后,每立方米冰可融化 0.85m^3 水.

建模分析



模型建立

1. 冰山融化规律

船速 u (km/h)
与南极距离 d (km)
融化速率 r (m/天)

$\begin{matrix} d \\ u \\ r \end{matrix}$	0	1000	>4000
1	0	0.1	0.3
3	0	0.15	0.45
5	0	0.2	0.6

r 是 u 的线性函数
 $d < 4000$ 时 u 与 d 成正比
 $d > 4000$ 时 u 与 d 无关

$$r = \begin{cases} a_1 d(1 + bu), & 0 \leq d \leq 4000 \\ a_2(1 + bu), & d > 4000 \end{cases}$$

$$a_1 = 6.5 \times 10^{-5}, a_2 = 0.2, b = 0.4$$

航行 t 天, $d = 24ut$

第 t 天融化速率

$$r_t = \begin{cases} 1.56 \times 10^{-3} u(1 + 0.4u)t, & 0 \leq t \leq \frac{1000}{6u} \\ 0.2(1 + 0.4u), & t > \frac{1000}{6u} \end{cases}$$

1. 冰山融化规律

冰山初始半径 R_0 ，航行 t 天时半径

$$R_t = R_0 - \sum_{k=1}^t r_k$$

冰山初始体积 $V_0 = \frac{4\pi}{3} R_0^3$

t 天时体积 $V_t = \frac{4\pi}{3} R_t^3$

选定 u, V_0 ，航行
 t 天时冰山体积

$$V(u, V_0, t) = \frac{4\pi}{3} \left(\left(\frac{3V_0}{4\pi} \right)^{\frac{1}{3}} - \sum_{k=1}^t r_k \right)^3$$

总航行天数 $T = \frac{9600}{24u} = \frac{400}{u}$

到达目的地
时冰山体积

$$V(u, V_0) = \frac{4\pi}{3} \left(\left(\frac{3V_0}{4\pi} \right)^{\frac{1}{3}} - \sum_{t=1}^T r_t \right)^3$$

2. 燃料消耗

燃料消耗 q_1 (英镑/km) q_1 对 u 线性, 对 $\lg V$ 线性

$u \backslash V$	10^5	10^6	10^7
1	8.4	10.5	12.6
3	10.8	13.5	16.2
5	13.2	16.5	19.8

$$q_1 = c_1(u + c_2)(\lg V + c_3), \quad c_1 = 0.3, c_2 = 6, c_3 = -1$$

选定 u, V_0 , 航行第 t 天燃料消耗 q (英镑/天)

$$q(u, V_0, t) = 24u \cdot c_1(u + c_2)[\lg V(u, V_0, t) + c_3]$$

$$= 7.2u(u + 6) \left[\lg \frac{4\pi}{3} \left(\left(\frac{3V_0}{4\pi} \right)^{\frac{1}{3}} - \sum_{k=1}^t r_k \right)^3 - 1 \right]$$

燃料消耗总费用

$$Q(u, V_0) = \sum_{t=1}^T q(u, V_0, t)$$

3. 运送每立方米水费用

V_0	5×10^5	10^6	10^7
$f(V_0)$	4.0	6.2	8.0

冰山初始体积 V_0 的日租金 $f(V_0)$ (英镑)

航行天数 $T = \frac{400}{u}$

拖船租金费用 $R(u, V_0) = f(V_0) \cdot \frac{400}{u}$

总燃料消耗费用

$$Q(u, V_0) = \sum_{t=1}^T 7.2u(u+6) \left[\lg \frac{4\pi}{3} \left(\left(\frac{3V_0}{4\pi} \right)^{\frac{1}{3}} - \sum_{k=1}^t r_k \right)^3 - 1 \right]$$

冰山运输总费用 $S(u, V_0) = R(u, V_0) + Q(u, V_0)$



3. 运送每立方米水费用

到达目的地
时冰山体积

$$V(u, V_0) = \frac{4\pi}{3} \left(\left(\frac{3V_0}{4\pi} \right)^{\frac{1}{3}} - \sum_{t=1}^T r_t \right)^3$$

冰山到达目的地
后得到的水体积

$$W(u, V_0) = 0.85V(u, V_0)$$

冰山运输总费用

$$S(u, V_0) = R(u, V_0) + Q(u, V_0)$$

运送每立方
米水费用

$$Y(u, V_0) = \frac{S(u, V_0)}{W(u, V_0)}$$

模
选
的V
经

5



$u=4\sim 5(\text{km/h}), V_0=10^7(\text{m}^3), Y(u, V_0)$ 最小



结果分析

大型拖船 $V_0 = 10^7 \text{ (m}^3\text{)}$, 船速 $u = 4 \sim 5 \text{ (km/h)}$, 冰山到达目的地后每立方米水的费用 $Y(u, V_0)$ 约 0.065 (英镑).

虽然 0.065 英镑略低于淡化海水的成本 0.1 英镑, 但是模型假设和构造非常简化与粗糙.

由于未考虑影响航行的种种不利因素, 冰山到达目的地后实际体积会显著小于 $V(u, V_0)$.

有关部门认为, 只有当计算出的 $Y(u, V_0)$ 显著低于淡化海水的成本时, 才考虑其可行性.

冰山运输



- 模型来自实际问题的可行性研究.
- 收集数据是建模的重要准备工作.
- 根据数据得到的经验公式是建模的基础.
- 冰山形状的球形假设简化了计算, 这个假设的合理性如何? 如果改变它呢?