

# 第十六章 多元函数的极限与连续

§1 平面点集与多元函数

§2 二元函数的极限

§3 二元函数的连续

# §1 平面点集与多元函数

一 平面点集

二  $R^2$  上的完备性定理

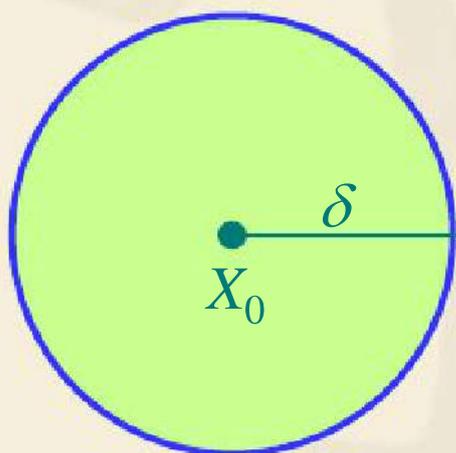
三 多元函数的概念

## 一、平面点集

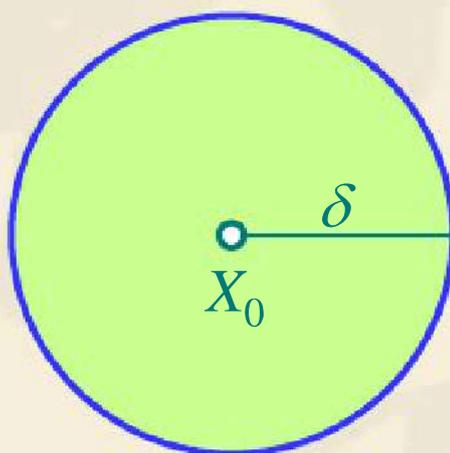
1. 邻域: 以点  $X_0 = (x_0, y_0)$  为中心, 以  $\delta$  为半径的圆内部点的全体称为  $X_0$  的  $\delta$  邻域. 记作  $U(X_0, \delta)$ ,

$$\begin{aligned} \text{即 } U(X_0, \delta) &= \{(x, y) \mid \sqrt{(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2} < \delta\} \\ &= \{X = (x, y) \mid \|X - X_0\| < \delta\} \end{aligned}$$

记  $\hat{U}(X_0, \delta) = U(X_0, \delta) - \{X_0\}$ , 称为  $X_0$  的去心  $\delta$  邻域. 如图



$U(X_0, \delta)$



$\hat{U}(X_0, \delta)$

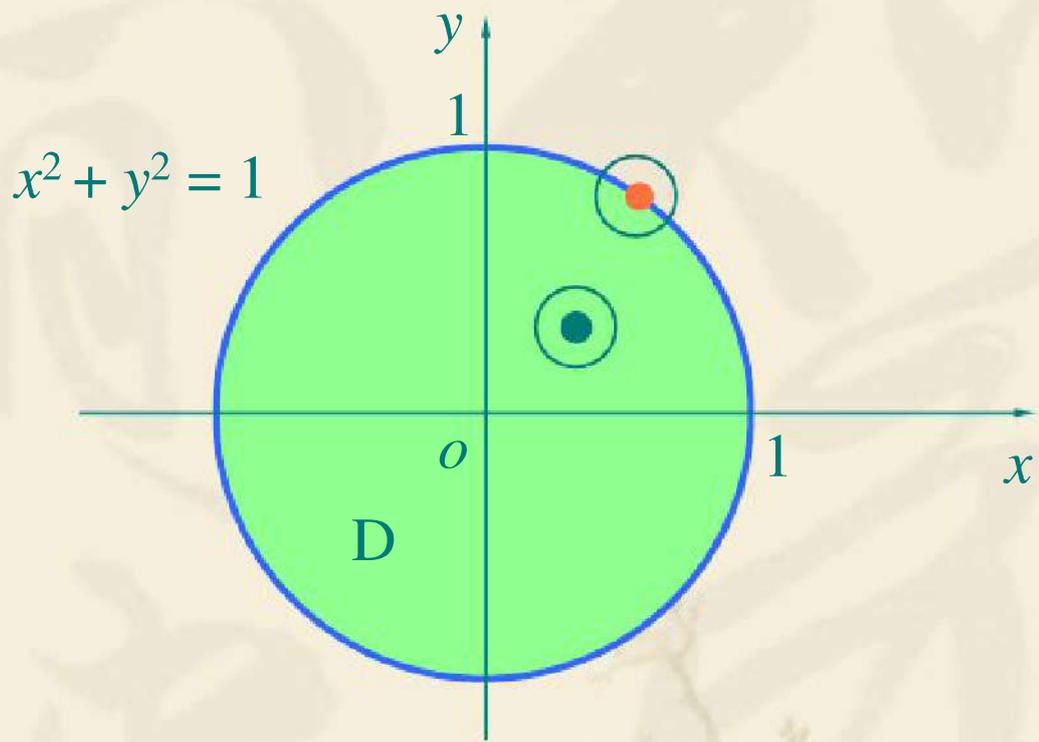
当不关心邻域半径时, 简记为  $U(X_0)$  和  $\hat{U}(X_0)$ .

**2. 内点:** 设  $E$  是一平面点集,  $X_0 = (x_0, y_0) \in E$ , 若**存在**邻域  $U(X_0, \delta) \subseteq E$ , 则称  $X_0$  为  $E$  的内点.

$E$  的全体内点所成集合称为  $E$  的内部, 记为  $E^0$ .

比如  $z = \sqrt{1 - x^2 - y^2}$  的定义域  $D$  为单位圆盘,

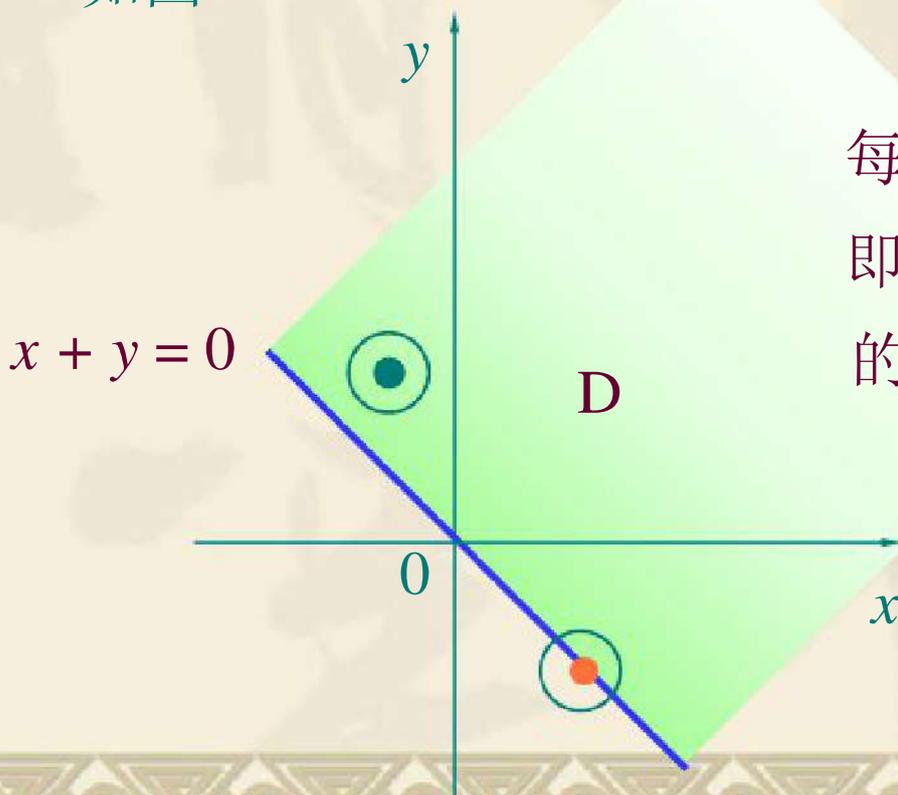
$$D = \{(x, y) \mid x^2 + y^2 \leq 1\} \quad \text{如图}$$



易知, 圆内部的每一点都是  $D$  的内点. 但圆周上的点不是  $D$  的内点.

又如  $z = \ln(x+y)$  的定义域  $D = \{(x, y) \mid x+y > 0\}$

如图



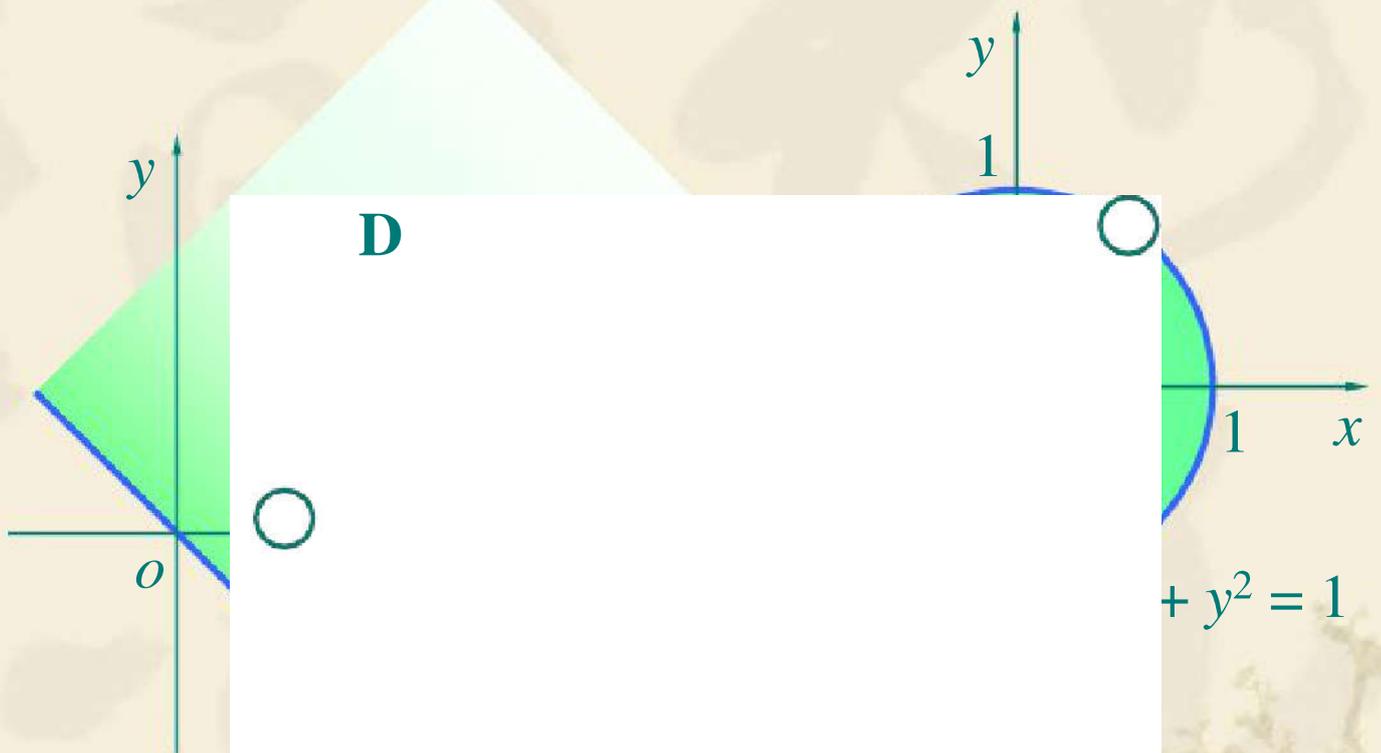
易见, 直线上方  
每一点都是D的内点.  
即  $D=D^\circ$ , 但直线上的  
点不是D的内点.

### 3. 边界点:

设  $E$  是一平面点集,  $X_0 = (x_0, y_0)$  是平面上一个点. 若  $X_0$  的**任何**邻域  $U(X_0, \delta)$  内既有属于  $E$  的点, 又有不属于  $E$  的点, 则称  $X_0$  为  $E$  的边界点.

$E$  的全体边界点所成集合称为  $E$  的边界. 记作  $\partial E$ .

如, 例1中定义域  $D$  的边界是直线  $x + y = 0$  上点的全体. 例2中定义域  $D$  的边界是单位圆周  $x^2 + y^2 = 1$  上的点的全体. 如图



的边界点可以是  $E$  中的点，  
也可以不是  $E$  中的点.

## 4. 开集

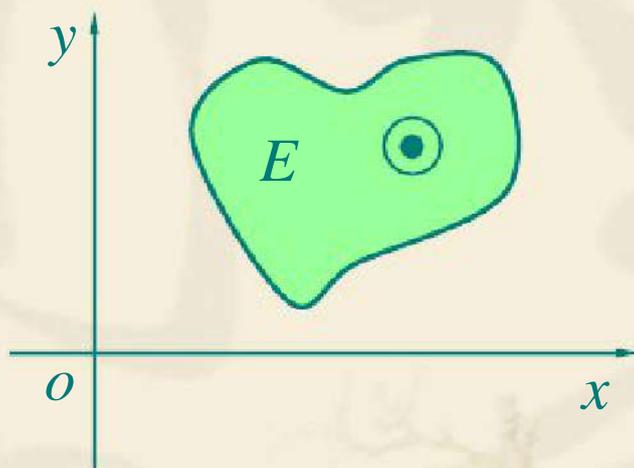
设  $E$  是一平面点集, 若  $E$  中每一点都是  $E$  的内点. 即  $E \subseteq E^0$ , 则称  $E$  是一个开集. 规定,  $\emptyset, \mathbf{R}^2$  为开集.

由于总有  $E^0 \subseteq E$ , 因此,  $E \subseteq E^0 \Leftrightarrow E = E^0$

故也可说, 若  $E = E^0$ , 则称  $E$  是一个开集.

比如, 例1中  $D$  是开集, ( $D = D^0$ ), 而例2中  $D$  不是开集.

又比如,  $E$  如图



若  $E$  不包含边界, 则  $E$  为开集.

若  $E$  包含边界, 则  $E$  不是开集.

**结论:** 非空平面点集  $E$  为开集的充要条件是  $E$  中每一点都不是  $E$  的边界点. 即  $E$  不含有  $E$  的边界点.

**证:** **必要性.** 设  $E$  为开集,  $\forall X \in E$ ,  
由开集定义知  $X$  为  $E$  的内点.  
故  $X$  不是  $E$  的边界点.

**充分性.** 若  $E$  中每一点都不是  $E$  的边界点.

要证  $E$  为开集.  $\forall X \in E$ , 由于  $X$  不是  $E$  的边界点.

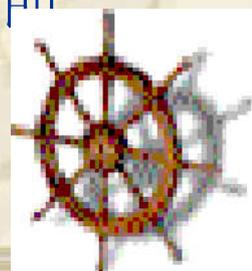
故必存在  $X$  的一个邻域  $U(X, \delta)$ , 在这个邻域  $U(X, \delta)$

内或者全是  $E$  中的点. 或者全都不是  $E$  中的点, 两

者必居其一. 由于  $X \in E$ , 故后一情形不会发生.

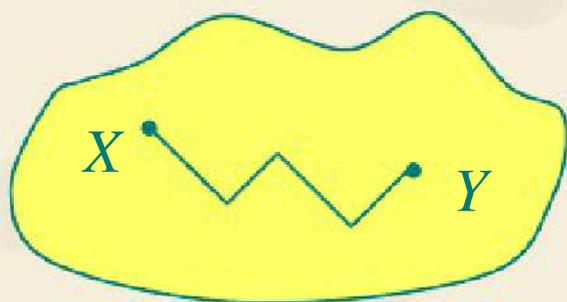
因此,  $U(X, \delta)$  内必全是  $E$  中的点. 故  $X \in E^0$ , 即

$E \subseteq E^0$ , 所以  $E$  是开集.



## 5. 连通集

设  $E$  是一非空平面点集, 若  $\forall X, Y \in E$ . 都可用完全含于  $E$  的折线将它们连接起来, 则称  $E$  为连通集. 如图



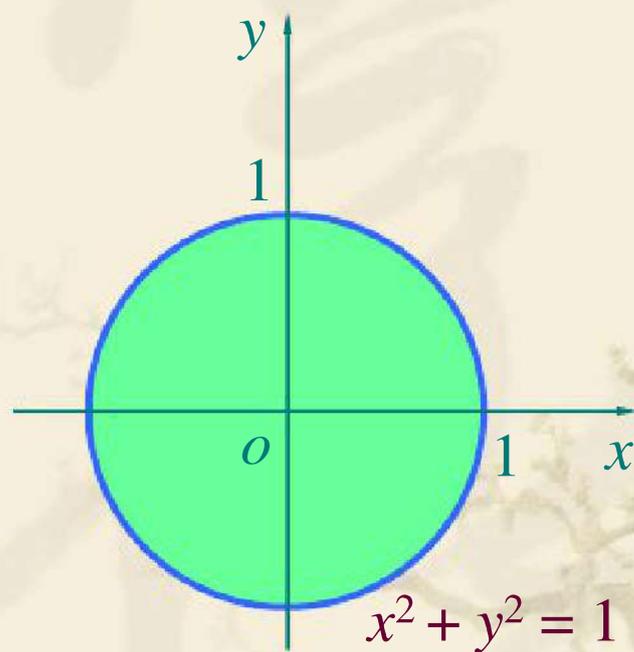
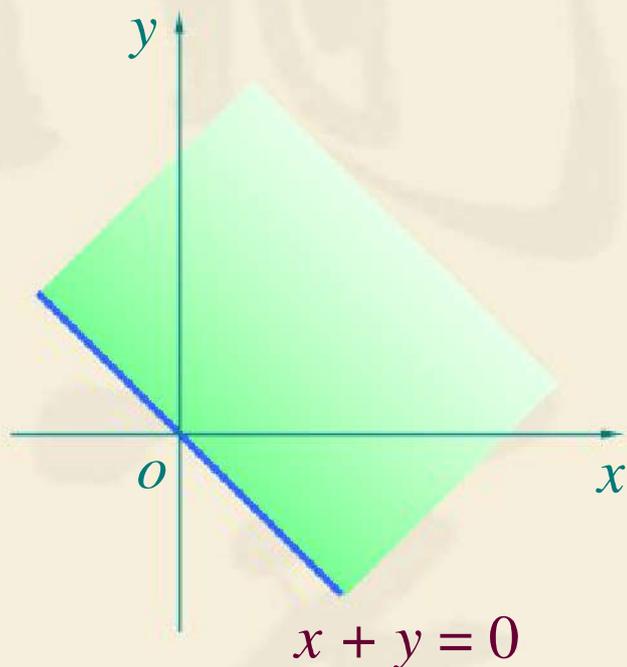
$E$  连通



$E$  不连通

从几何上看, 所谓  $E$  是连通集, 是指  $E$  是连成一片的.  $E$  中的点都可用折线连接.

例1, 2中的  $D$  都是连通集. 如图



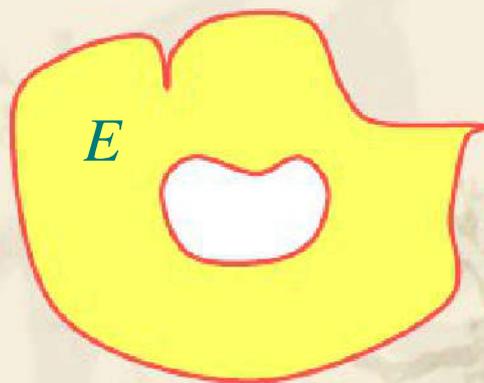
## 6. 开区域(开域)

设  $E$  是一平面点集.

若  $E$  是连通的非空开集, 则称  $E$  是开区域.

比如, 例1中  $D$  是开区域. 从几何上看, 开区域是连成一片的, 不包括边界的平面点集.

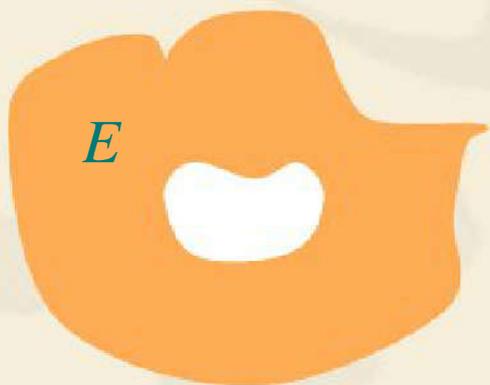
如图.



## 7. 闭区域 (闭域)

若  $E$  是开域, 记  $\bar{E} = E \cup \partial E = E^0 \cup \partial E$   
称为闭区域.

如图.



易见, 例2中的  $D$  是闭区域. 从几何上看, 闭区域是连成一片的. 包括边界的平面点集.

(本书把)开区域和闭区域都叫作区域.

8. 设  $E \subseteq R^2$ , 若存在  $r > 0$ , 使  $E \subseteq U(O, r)$ , 则称  $E$  为有界集. 否则称  $E$  为无界集.

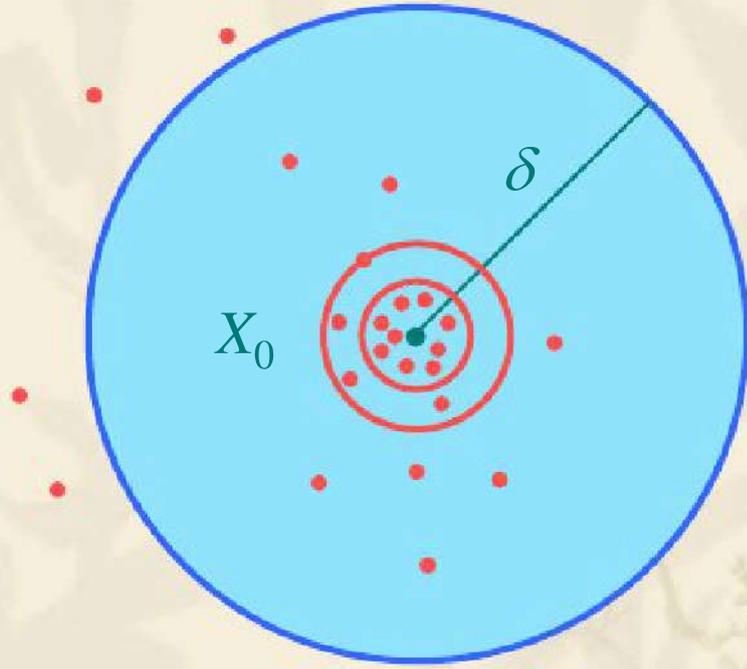
易见, 例1中  $D$  是无界集, 它是无界开区域,  
而例2中  $D$  是有界集, 它是有界闭区域.

## 9. 聚点.

设  $E$  是平面点集,  $X_0$  是平面上一个点. 若  $X_0$  的**任一**邻域内总有无限多个点属于  $E$ . 则称  $X_0$  是  $E$  的一个聚点.

从几何上看, 所谓  $X_0$  是  $E$  的聚点是指在  $X_0$  的附近聚集了无限多个  $E$  中的点. 即, 在  $X_0$  的任意近傍都有无限多个  $E$  中的点.

如图



1. 聚点定义也可叙述为: 若  $X_0$  的任一邻域内至少含有  $E$  中一个**异于**  $X_0$  的点. 则称  $X_0$  为  $E$  的一个聚点. (自证).

2.  $E$  的聚点  $X_0$  可能属于  $E$ , 也可能不属于  $E$ .

3.  $E$  的内点一定是  $E$  的聚点.

4. 若  $E$  是开区域. 则  $E$  中每一点都是  $E$  的聚点.  
若  $\bar{E} = E \cup \partial E$  为闭区域. 则  $\bar{E}$  中每一点都是  $E$  的聚点.  
从而是  $\bar{E}$  的聚点. 即, 区域中的任一点都是该区域的聚点.

一般, 集合  $E$  的边界点不一定是  $E$  的聚点.  
但若  $E$  是开集, 则  $E$  的边界点一定是  $E$  的聚点, 自证.

邻域, 内点, 边界点, 开集, 连通, 有界, 开区域, 闭区域, 聚点这些概念都可毫无困难地推广到三维空间  $R^3$  中去, 且有类似的几何意义. 它们还可推广到 4 维以上的空间中去, 但不再有几何意义.

## 说明:

- (1) 内点一定是聚点;
- (2) 边界点可能是聚点;

例如,  $\{(x, y) \mid 0 < x^2 + y^2 \leq 1\}$

$(0, 0)$  既是边界点也是聚点.

- (3) 点集 $E$ 的聚点可以属于 $E$ , 也可以不属于 $E$ .

例如,  $\{(x, y) \mid 0 < x^2 + y^2 \leq 1\}$

$(0, 0)$  是聚点但不属于集合.

例如,  $\{(x, y) \mid x^2 + y^2 = 1\}$

边界上的点都是聚点也都属于集合.

#### (4) $n$ 维空间

实数  $x$   $\longleftrightarrow$  数轴点.

实数全体表示直线(一维空间)  $R$

数组  $(x, y)$   $\longleftrightarrow$  平面点

$(x, y)$  全体表示平面(二维空间)  $R^2$

数组  $(x, y, z)$   $\longleftrightarrow$  空间点

$(x, y, z)$  全体表示空间(三维空间)  $R^3$

推广:

$n$  维数组  $(x_1, x_2, \dots, x_n)$  全体称为  $n$  维空间, 记为  $R^n$ .

## $n$ 维空间中两点间距离公式

设两点为  $P(x_1, x_2, \dots, x_n)$ ,  $Q(y_1, y_2, \dots, y_n)$ ,

$$|PQ| = \sqrt{(y_1 - x_1)^2 + (y_2 - x_2)^2 + \dots + (y_n - x_n)^2}.$$

特殊地, 当  $n = 1, 2, 3$  时, 便为数轴、平面、空间两点间的距离.

$n$  维空间中邻域概念:

$$U(P_0, \delta) = \{P \mid |PP_0| < \delta, P \in R^n\}.$$

区域、内点、边界点、区域、聚点等概念也可定义.

## 二 $R^2$ 上的完备性定理

定义 1 设  $\{p_n\} (\subset R^2)$  为平面点列,  $P_0 \in R^2$  为一固定点. 若对任给的正数  $\varepsilon$ , 存在正整数  $N$ , 使得当  $n > N$  时, 有  $P_n \in U(P_0; \varepsilon)$ , 则称点列  $\{P_n\}$  收敛于点  $P_0$ , 记作

$$\lim_{n \rightarrow \infty} p_n = p_0 \quad \text{或} \quad P_n \rightarrow P_0, \quad n \rightarrow \infty.$$

定理 16.1 (柯西准则) 平面点列  $\{P_n\}$  收敛的充要条件是: 任给正数  $\varepsilon$ , 存在正整数  $N$ , 使得当  $n > N$  时, 对一切正整数  $p$ , 都有

$$\rho(P_n, P_{n+p}) < \varepsilon$$

定理 16.2(闭域套定理) 设  $\{D_n\}$  是  $R^2$  中的闭域列, 它满足:

(i)  $D_n \supset D_{n+1}$ ,  $n=1, 2, \dots$ ;

(ii)  $d_n = d(D_n)$ ,  $\lim_{n \rightarrow \infty} d_n = 0$ ,

则存在惟一的点  $P_0 \in D_n$ ,  $n=1, 2, \dots$ .

定理 16.3(聚点定理) 设  $E \subset R^2$  为有界无限点集, 则  $E$  在  $R^2$  中至少有一个聚点.

推论: 有界无限点列  $\{P_n\} \subset R^2$  必存在收敛子列  $\{P_{n_k}\}$ .

定理 16.4 (有限覆盖定理) 设  $D \subset \mathbb{R}^2$  为一有界闭域,  $\{\Delta_\alpha\}$  为一开域族, 它覆盖了  $D$  (即  $D \subset \bigcup \Delta_\alpha$ ), 则在  $\{\Delta_\alpha\}$  中必存在有限个开域  $\Delta_1, \Delta_2, \dots, \Delta_n$ , 它们同样覆盖了  $D$  (即  $D \subset \bigcup \Delta_\alpha$ )

在更一般的情况下, 可将定理 16.4 中的  $D$  改设为有界闭集, 而  $\Delta_\alpha \subset \mathbb{R}^2$  一族开集, 此时定理结论依然成立.

### 三 多元函数的概念

设  $x$  和  $y$  是两个变量。 $D$  是一个给定的数集，  
若对于每个数  $x \in D$ ，变量  $y$  按照一定法则总有确定的数值和它对应，则称  $y$  是  $x$  的函数，记作  $y = f(x)$ 。

#### 1. 二元函数的定义

**定义 2** 设  $D$  是平面上的一个点集，如果对于每个点  $P(x, y) \in D$ ，变量  $z$  按照一定的法则总有确定的值和它对应，则称  $z$  是变量  $x, y$  的二元函数，记为  $z = f(x, y)$ （或记为  $z = f(P)$ ）。

点集  $D$  --- 定义域， $x, y$  --- 自变量， $z$  --- 因变量。  
 $W = \{z \mid z = f(x, y), (x, y) \in D\}$  --- 值域。

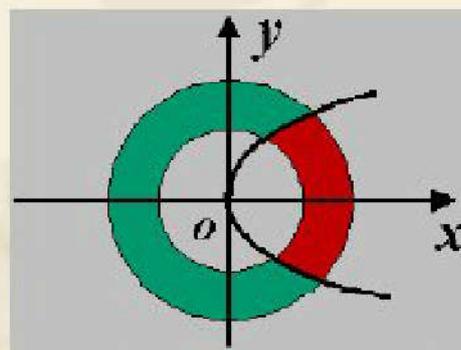
与一元函数相类似，对于定义域约定：

定义域是自变量所能取的使算式有意义的一切点集.

例 求  $f(x, y) = \frac{\arcsin(3 - x^2 - y^2)}{\sqrt{x - y^2}}$  的定义域.

解 
$$\begin{cases} |3 - x^2 - y^2| \leq 1 \\ x - y^2 > 0 \end{cases}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} 2 \leq x^2 + y^2 \leq 4 \\ x > y^2 \end{cases}$$



所求定义域为  $D = \{(x, y) \mid 2 \leq x^2 + y^2 \leq 4, x > y^2\}$ .

## 二元函数 $z = f(x, y)$ 的图形

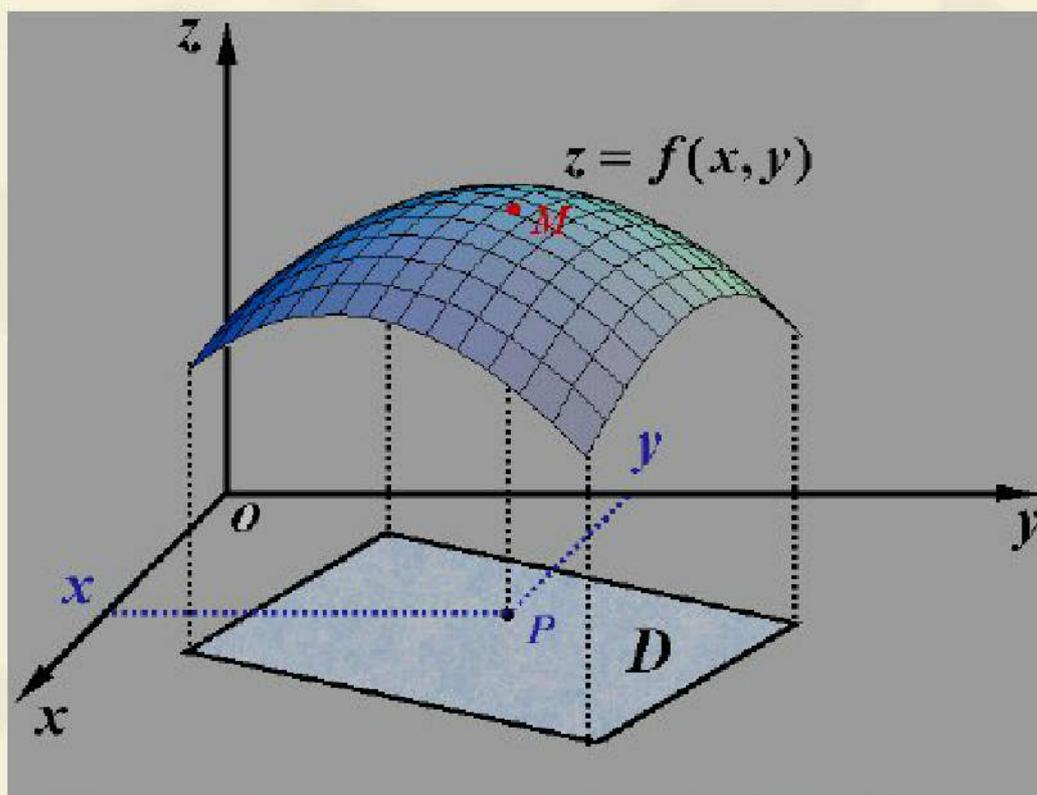
设函数  $z = f(x, y)$  的定义域为  $D$ ，对于任意取定的  $P(x, y) \in D$ ，对应的函数值为  $z = f(x, y)$ 。

以  $x$  为横坐标、 $y$  为纵坐标、 $z$  为竖坐标在空间就确定一点  $M(x, y, z)$ ，当  $(x, y)$  取遍  $D$  上一点时，得一个空间点集

$$\{(x, y, z) \mid z = f(x, y), (x, y) \in D\},$$

这个点集称为二元函数的图形。

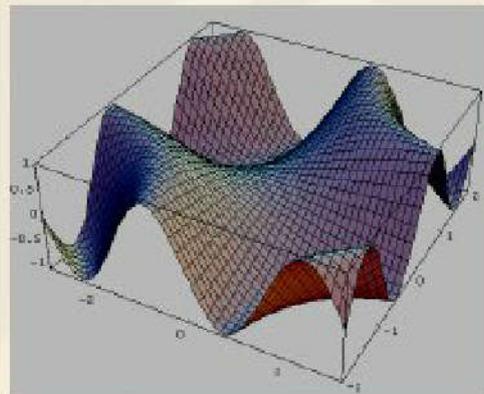
(如下页图)



二元函数的图形通常是一张曲面.

例如,  $z = \sin xy$

图形如右图.



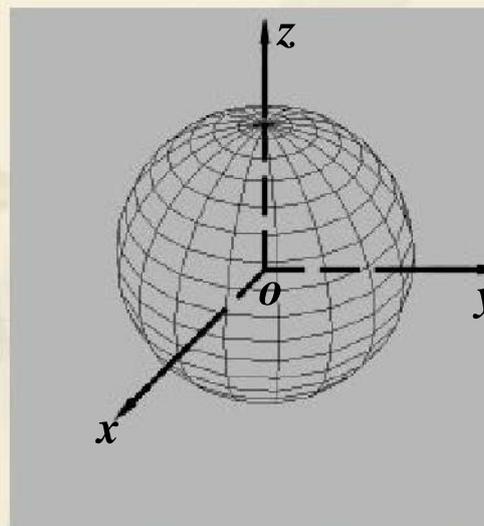
例如,  $x^2 + y^2 + z^2 = a^2$

左图球面.

$$D = \{(x, y) \mid x^2 + y^2 \leq a^2\}.$$

$$\text{单值分支: } z = \sqrt{a^2 - x^2 - y^2}$$

$$z = -\sqrt{a^2 - x^2 - y^2}.$$



## 2. 多元函数的概念

**定义** 设 $D$ 是 $R^n$ 的一个非空子集，从实数集 $R$ 的任一映射称为定义在 $D$ 上的一个 $n$ 元（实值）函数，记作： $D \subset R^n \rightarrow R$

或 $y = f(x)$

其中

$D$ 称

称为

$\{(x_1, x_2, \dots, x_n) \in D\}$

$y = f(x)$

量  
}