

第二章 数据信息表示

- 计算机内部的信息分为：控制信息和数据信息。
- 控制信息：指令
- 数据信息：
 - 数值数据：有确定的值，可表示大小（进位计数制、小数点、符号表示）。
 - 非数值数据：无确定的值，分为逻辑数据、字符数据。

第一节 数值数据的表示

一、进位计数制及相互转换

(一) 进位计数制

任意一个数 $N = N_{n-1} N_{n-2} \dots N_0 . N_{-1} N_{-2} \dots N_{-m}$, 它的值

$$(N)_R = \sum_{i=0}^{n-1} N_i R^i + \sum_{i=-1}^{-m} N_i R^i = \sum_{i=n-1}^{-m} N_i R^i$$

R为进位计数制的基数， R^i 是第i位的权； N_i 代表第i位上的一个数字符，可以是0 ~ (R - 1)符号中的任何一个。

(二)进位数制之间的转换

1.将R进制的数转换为十进制数

- 按权相加法：

$\sum_{i=n-1}^{-m} N_i R^i$ ：将各位数字与它的权相乘，其积相加，和数就是十进制数。

例：

$$(101.101)_2 = 1 \times 2^2 + 1 \times 2^0 + 1 \times 2^{-1} + 1 \times 2^{-3} = (5.625)_{10}$$

$$(25.7)_8 = 2 \times 8^1 + 5 \times 8^0 + 7 \times 8^{-1} = (21\frac{7}{8})_{10}$$

$$(5A.C)_{16} = 5 \times 16^1 + 10 \times 16^0 + 12 \times 16^{-1} = (90\frac{3}{4})_{10}$$

(二)进位数制之间的转换

2.将十进制数转换为R进制的数

(1) 整数部分的转换（除基取余法）

将被转换的十进制数连续除以R取其余数，直到商等于0为止。每次所得余数即为R进制的数（第一次余数为低位）。

例1：将 $N = (357)_{10}$ 转换成二进制数。

解：

$2 \mid 357$	1	(低位)
$2 \mid 178$	0	
$2 \mid 89$	1	
$2 \mid 44$	0	
$2 \mid 22$	0	
$2 \mid 11$	1	
$2 \mid 5$	1	
$2 \mid 2$	0	
$2 \mid 1$	1	
0			

(高位)

则： $(357)_{10} = (101100101)_2$

例2：将 $N=(355)_{10}$ 转换成八进制数。

$$\begin{array}{r} \text{解：} \quad 8 \mid \underline{355} \quad \dots\dots 3 \quad (\text{低位}) \\ \quad \quad 8 \mid \underline{44} \quad \dots\dots 4 \quad | \\ \quad \quad 8 \mid \underline{5} \quad \dots\dots 5 \\ \quad \quad \quad 0 \quad \quad \quad (\text{高位}) \end{array}$$

则 $(355)_{10} = (543)_8$

例3：将 $N=(357)_{10}$ 转换成十六进制数。

$$\begin{array}{r} \text{解：} \quad 16 \mid \underline{357} \quad \dots\dots 5 \quad (\text{低位}) \\ \quad \quad 16 \mid \underline{22} \quad \dots\dots 6 \quad | \\ \quad \quad 16 \mid \underline{1} \quad \dots\dots 1 \\ \quad \quad \quad 0 \quad \quad \quad (\text{高位}) \end{array} \quad \text{则 } (357)_{10} = (165)_{16}$$

(二)进位数制之间的转换

(2) 小数部分的转换（乘基取整法）

将被转换的十进制数连续乘以R，取其整数，直到小数部分为0或达到要求的精度为止。（第一次整数为高位）。

例1 将 $N = (0.385)_{10}$ 转换成二进制小数

解：	0.	385×2
(高位)	0.	77×2
	1.	54×2
	1.	08×2
	0.	16×2
	0.	32×2
(低位)	0.	64×2
	1.	28

则： $(0.385)_{10} = (0.0110001)_2$

例2 将 $N = (0.385)_{10}$ 转换成八进制小数。

解：

(高位)

(低位)

0 .	385 × 8
3 .	08 × 8
0 .	64 × 8
5 .	12

则： $(0.385)_{10} = (0.305)_8$

(二)进位数制之间的转换

3.二进制与八、十六进制数之间的转换

(1) 二进制数转换为八、十六进制数

- 以小数点为中心，向左右两边延伸。八进制按三位一组划分，十六进制按四位一组划分。

例如： $(100101.101)_2 = (45.5)_8 = (25.A)_{16}$

$$(0.011000101)_2 = (0.305)_8 = (0.628)_{16}$$

(二)进位数制之间的转换

(2) 八、十六进制数转换为二进制数

将每一位八（或十六）进制数用三位（或四位）二进制数代替即可。

$$\text{例如：} (45.5)_8 = (100101.101)_2$$

$$(25.A)_{16} = (00100101.1010)_2$$

定点小数的表数范围

- 若二进制位数为 n （不包括符号位），则定点小数的表数范围是：
 $0 \quad | \quad N \quad | \quad 1-2^{-n}$
或 $-(1-2^{-n}) \quad N \quad 1-2^{-n}$
- **定点整数的表数范围**是： $(n$:不包括符号位)
 $0 \quad | \quad N \quad | \quad 2^n-1$
或 $-(2^n-1) \quad N \quad 2^n-1$
- **定点整数也可视为无符号整数**。 $n+1$ 位无符号整数的表数范围是：
 $0 \quad N \quad 2^{n+1}-1$

(二) 浮点表示法

例：

$$\begin{aligned} 258.69 &= 10^1 \times 25.869 \\ &= 10^2 \times 2.5869 \\ &= 10^{-1} \times 2586.9 \\ &= 10^{-2} \times 25869 \end{aligned}$$

.....

对于任意数N，

$$N = R^E \cdot M = \pm R^{\pm e} \cdot M$$

E(E_{exponent})被称为浮点数的阶码，M(M_{antissa})被称为浮点数的尾数，R(R_{radix})被称为阶的基数。

(二) 浮点表示法

- 浮点数只需用一对定点数（阶码和尾数）来表示

1. 表数范围

设 l 和 n 分别表示阶码和尾数的位数（均不包括符号位），基数为 2，

$$0 \quad | \quad N \quad | \quad 2^{(2^l-1)}(1-2^{-n})$$

$$\text{或} \quad -2^{(2^l-1)}(1-2^{-n}) \quad N \quad 2^{(2^l-1)}(1-2^{-n})$$

2. 规格化浮点数

正数，规格化表示的尾数形式为

$$0.1xx\dots x$$

(二) 浮点表示法

- 补码表示的负数，规格化表示的尾数形式为

$$1.0xx\dots x$$

根据规格化尾数形式，当运算结果尾数出现 $00.0xx\dots x$ 或 $11.1xx\dots x$ 时，需将尾数左移以实现规格化；尾数每左移一位（小数点位置不动）阶码减1，直至尾数的符号和最高位具有不同的代码达到规格化为止。

三、数的符号表示

把符号位和数值位一起编码来表示相应数的各种编码方法——原码、补码、反码和移码。

(一) 三种编码方法的比较

1. 真值与机器数

真值:用正负号加绝对值表示的数值。

机器数:用约定数的某一位表示符号,连同数符一起数码化的数。

例: +1010 — 01010

-1010 — 11010

2.原码表示法

原码表示形式:最高位表示符号 ;

符号位为0,该数为正 ;

符号位为1,该数为负。

例:设机器字长共8位 (含一位符号位)。

真值 x :1011,-1011,0.1011,-0.1011

原码 $[x]_{\text{原}}$: 0,0001011;1,0001011;

0.1011000;1.1011000

2.原码表示法

原码表数范围

(1) n 位整数 N 的表数范围（ n 为不包括符号位在内的整数）：

$$-(2^n-1) \leq N \leq 2^n-1$$

(2) n 位小数 N 的表数范围（ n 为小数的位数）：

$$-(1-2^{-n}) \leq N \leq 1-2^{-n}$$

3.补码表示法

补码的概念:2位十进制运算器

$$56-24=32; 56+76=132$$

- 100:是两位十进制运算器的溢出量,在数学上称之为模,用M或 mod表示。计算器中数受字长的限制,运算均是有模运算。
- 所以 $56-24=56+76(\text{mod } 100)$
- 即-24 (相对模100) 的补码是76。
- 补码定义： $[x]_{\text{补}} = M+X (\text{mod } M)$

补码的表示形式:

- 定点整数: $[x]_{\text{补}} = X_n X_{n-1} X_{n-2} \dots X_1 X_0$
- 定点小数: $[x]_{\text{补}} = X_0.X_1 X_2 \dots X_{n-1} X_n$

(1) 从真值转换成补码表示:

正数:补码表示同原码。

例: 真值: +1011 原码 : 01011 补码 : 01011

负数:符号位为1,数值部分为真值的各位求反,末位加1。

例:真值: -1010 ; -0.1010

补码 : 10110; 1.0110

(2) 从补码求原码及真值

- 正数:原码与补码相同,真值为略去正号后的数值。
- 例: $[X]_{\text{补}}=0010$ $[X]_{\text{原}}=0010$ 真值 $X=010=10$
- 负数:
- 原码:符号位仍为1,数值部分为:把尾数各位求反,末位加1。
- 真值 : 将负数原码符号变为“-”,即得到真值。
- 例: $[X]_{\text{补}}=10110$;

$$[X]_{\text{原}}=11010; \text{真值 } X= -1010$$

补码的表数范围:

(1) n 位整数 N 的表数范围: (n 为不包括符号位在内的整数)

$$-2^n \quad N \quad 2^n - 1$$

(2) n 位小数 N 的表数范围: (n 为小数的位数)

$$-1 \quad N \quad 1 - 2^{-n}$$

4.反码的表示法

正数:与原码相同。

例: $[X]_{\text{原}}=01010$; $[X]_{\text{反}}=01010$

负数:符号位同原码,尾数部分为原码的反码。

例: $[X]_{\text{原}}=11010$; $[X]_{\text{反}}=10101$

反码表数范围同原码。

5.补码表示的浮点数

(1) 浮点数的表数范围：

阶码 l 位，尾数 n 位（均不含符号位、补码表示）

$$(-1) 2^{(2^l-1)} \quad N \quad 2^{(2^l-1)}(1-2^{-n})$$

例：阶码E=8位,M=24位（均含一位符号位、阶的基为2）。

最小
负数

最大
负数

0

最小
正数

最大
正数

- 最大正数: $2^{2^e-1}*(1-2^{-m}) = 2^{127}*(1-2^{-23})$
- 最小正数: $2^{-2^e} * 2^{-m} = 2^{-128} * 2^{-23}$
- 最大负数: $-2^{-2^e} * 2^{-m} = -2^{-128} * 2^{-23}$
- 最小负数: $(-1) * 2^{2^e-1} = -2^{127}$

整个浮点数的表数范围:

$$-2^{127} \quad N \quad 2^{127} * (1-2^{-23})$$

$$-2^{2^e-1} \quad N \quad 2^{2^e-1} * (1-2^{-m})$$

(2) 浮点数的规格化表示(尾数的最高有效位与符号位不相同)

例:某浮点数长12位,阶码4位,尾数8位(均包括一位符号位,用补码表示),写出真值为 $(-101.011)_2$ 的规格化浮点代码(规格化机器数)。

$(-101.011)_2 = -0.101011 * 2^{+3}$ 尾数补码表示 1.0101010

阶码补码表示 0,011

补码表示

采用格式:

Ms	E	m
----	---	---

规格化浮点数代码:

1	0011	0101010
---	------	---------

即: 1, 0011, 0101010

例：（同上题表示法）

写出浮点代码为0, 0100, 0101010的规格化浮点数。

解：小数点右移一位，阶码减1（末尾补0）

0, 0011, 1010100

(二) 移码

例如 $E = 7$ (包括一位符号位)

$e_{\text{未偏置}}$	-64	0	63
$e_{\text{偏置}}$	0	64	127

1. 移码定义

如果阶码有 $n+1$ 位 (包括一位符号位), 其阶码的表数范围为 $-2^n \sim +(2^n-1)$, 则阶码 x 的移码定义为:

$$[x]_{\text{移}} = 2^n + x, \quad -2^n \leq x \leq 2^n-1$$

2. 移码的性质

- (1) 移码为全0时，表示真值最小；移码为全1时，表示真值最大。
- (2) 当 $x < 0$ 时， $[x]_{\text{移}}$ 的符号位（最高位）为0，当 $x \geq 0$ 时， $[x]_{\text{移}}$ 的符号位为1，移码符号与原、补码符号相反。
- (3) $[x]_{\text{移}}$ 与 $[x]_{\text{补}}$ 除符号位相反外，其他各位相同。因此由 $[x]_{\text{补}}$ 得到 $[x]_{\text{移}}$ 的方法是变 $[x]_{\text{补}}$ 的符号为其反码。
- (4) 在移码表示中，0有唯一的编码100...0。

(5) $[x]_{\text{移}}$ 等于全0时，表明阶码最小。

- 一个浮点数 $N = M \cdot R^E$ ，当尾数 $M=0$ 时，不论其阶码为何值都有 $N=0$ 。
- 当 $E < -2^n$ 时，($M=0$ or $M \neq 0$)，我们称发生下溢，即数 N 小于机器所能表示的最小数，一般以 $N=0$ 处理。
- 为了保证唯一性，规定一个标准的浮点数为零的表示形式，称为“机器0”，它具有0的尾数和最小阶码。阶码采用移码表示后，浮点数的“机器0”就是尾数和阶码全为0。

(三) 实用浮点格式举例

IEEE754标准浮点格式

IEEE754标准在标识浮点数时，每个浮点数均由三个部分组成：符号位S，指数部分E和尾数部分M。

浮点数可采用以下四种基本格式：

- (1) 单精度格式 (32位) : E=8位, M=23位。
- (2) 扩展单精度格式 : E 11位, M 31位。
- (3) 双精度格式 (64位) : E=11位, M=52位。
- (4) 扩展双精度格式 : E 15位, M 63位。

32位浮点单精度数据形式

当 $E = 0$ 且 $M = 0$ ，则数值 N 为0

当 $E = 0$ 且 $M \neq 0$ ，则数值 N 为 $(-1)^S 2^{E-126} (0.M)$ ，非规格化数

当 $0 < E < 255$ ，数值 N 为 $(-1)^S 2^{E-127} (1.M)$ ，规格化数

当 $E = 255$ ，且 $M \neq 0$ ，则 N 为非数值

$E = 255$ 且 $M = 0$ ，则 N 为 $(-1)^S \infty$ ，无穷大

32位浮点单精度数据形式特点

IEEE754标准约定32位单精度形式在小数点左部有一位隐含位，从而使其有效位实际有24位，这样便使尾数的有效值变为 $1.M$ 。阶码部分采用移码表示，移码值为127，从而使阶码值的范围由原来的-126到+127，经移码后变为1到254。

IEEE754标准使0有了精确表示，同时也明确地表示了无穷大，所以，当 $a/0$ ($a \neq 0$)时得到结果值为 $\pm \infty$ ；当 $0/0$ 时得到结果值较小的数，为了避免下溢而损失精度，允许采用比最小规格化数还要小的数来表示，这些数称为非规格化数。应注意的是，非规格化数和正、负零的隐含位值不是1而是0。

例1：若采用IEEE754浮点单精度格式，试求出32位浮点代码 $(CC968000)_{16}$ 的真值。

解：1, 10011001, 001011010000000000000000

• 阶码真值 = 阶码 - $(127)_{10} = (10011001)_2 - (127)_{10}$
 $= (153)_{10} - (127)_{10} = (26)_{10}$

• 尾数真值 = $1 + 0.00101101 = (1.00101101)_2$
 $= (1.17578125)_{10}$

• 浮点数真值 = $-2^{26} * (1.17578125)_{10}$

例2：将 $(-0.11)_2$ 用IEEE754浮点单精度格式表示出来。

解： $(-0.11)_2 = -0.11 * 2^0 = -1.1 * 2^{-1} = -(1+0.1) * 2^{-1}$

- 阶码 = 阶码真值 + 127 = $-1 + 127 = 126 = (01111110)_2$
- 浮点代码为：1,01111110,100...0

第二节 非数值数据的表示

一、字符表示

- 字符数据：ASCII 码
- 一个字符：占一个字节单元。
- 多个字符：通常占用主存多个连续字节单元。
- ASCII 码主要用于主机与I/O设备之间交换信息。

第二节 非数值数据的表示

二、汉字表示



三、校验码（奇偶校验码）

数据	偶校验编码C	奇校验编码C
10101010	10101010 0	10101010 1
01010100	01010100 1	01010100 0
01111111	01111111 1	01111111 0