

子空间拓扑、积拓扑和商拓扑

子空间拓扑

1. 设 A 是拓扑空间 (X, τ) 的一个非空子集, 则 A 的子集族

$$\tau_A = \{U \cap A \mid U \in \tau\}$$

是 A 上的一个拓扑。

2. 称 A 的子集族 $\tau_A = \{U \cap A \mid U \in \tau\}$ 为由 τ 导出的子空间拓扑, 称 (X, τ_A) 为 (X, τ) 的子空间。

$A \subset X, A \neq \emptyset$, (X, τ) 和 (A, τ') 是拓扑空间,

$i: A \rightarrow X, x \mapsto x$ 。

注: 若 i 连续, 则 $\tau_A \subset \tau'$ 中, 于是子空间拓扑是使得包含映射 i 连续的最小拓扑。

3. 设 X 是拓扑空间, $B \subset A \subset X$, 则 C 是子空间 A 的闭集 $\Leftrightarrow C$ 是 A 与 X 的某一个闭集的交集。

4. 设 X 是拓扑空间, $B \subset A \subset X$, 则

(1) 若 B 是 X 的开(闭)集, 则 B 也是 A 的开(闭)集;

(2) 若 A 是 X 的开(闭)集, B 是 A 的开(闭)集, 则 B 也是 X 的开(闭)集。

积拓扑

在第一章第一节中, 我们曾提出过如下问题:

问题 3 设 (X_1, τ_1) 和 (X_2, τ_2) 都是拓扑空间，则如何给出 $X_1 \times X_2$ 上的拓扑结构 τ ？（乘积拓扑）

当然 $X_1 \times X_2$ 上的拓扑结构有很多，我们要找满足一定条件或者说有一定实际意义的拓扑。先给出几个概念：

投射：规定 $j_i: X_1 \times X_2 \rightarrow X_i$ 为 $j_i(x_1, x_2) = x_i (i=1, 2)$ ，称 j_i 为 $X_1 \times X_2$ 到 X_i 的投射。当 $A_i \subset X_i, B_i \subset X_i (i=1, 2)$ 时，显然有

$$(A_1 \times A_2) \cap (B_1 \times B_2) = (A_1 \cap B_1) \times (A_2 \cap B_2)$$

注： τ 是满足这两个投射都连续的最小拓扑。

生成的子集族：设 Γ 是 X 的一个子集族，规定新的子集族

$$\bar{\Gamma} = \{U \subset X \mid U \text{ 是 } \Gamma \text{ 中若干成员的并集}\}$$

$$= \{U \subset X \mid \forall x \in U, \text{ 存在 } B \in \Gamma, \text{ 使得 } x \in B \subset U\}$$

称 $\bar{\Gamma}$ 为由 Γ 生成的子集族。

若 $U_i \in \tau_i$ ，则

$$U_1 \times U_2 = (U_1 \times X_2) \cap (X_1 \times U_2) = j_1^{-1}(U_1) \cap j_2^{-1}(U_2) \in \tau。$$

构造 $X_1 \times X_2$ 上的子集族 $\Gamma = \{U_1 \times U_2 \mid U_i \in \tau_i\}$ ，根据拓扑公理 τ 一定包含 $\bar{\Gamma}$ ，因此 τ 是包含 $\bar{\Gamma}$ 的最小拓扑。

$\bar{\Gamma}$ 是 $X_1 \times X_2$ 上的一个拓扑。

称 $\bar{\Gamma}$ 为 $X_1 \times X_2$ 上的乘积拓扑，称 $(X_1 \times X_2, \bar{\Gamma})$ 为 (X_1, τ_1) 和 (X_2, τ_2) 的乘积空间。简记为 $X_1 \times X_2$ 。

类似地，可以给出有限个拓扑空间的乘积空间。

任意多个集合的笛卡尔积

$$\prod_{\lambda \in \Lambda} X_{\lambda} = \{f \mid f: \Lambda \rightarrow \bigcup_{\lambda \in \Lambda} X_{\lambda} \text{ 且 } f(\lambda) \in X_{\lambda}\}.$$

无限个拓扑空间的乘积空间定义比较麻烦，一般有两种：

由 $\Gamma_1 = \{\prod_{\lambda \in \Lambda} U_{\lambda} \mid U_{\lambda} \in \tau_{\lambda}\}$ 和 $\Gamma_2 = \{\prod_{\lambda \in \Lambda} U_{\lambda} \mid U_{\lambda} \in \tau_{\lambda}, \text{ 且除去有限个 } \lambda \text{ 外, } U_{\lambda} = X_{\lambda}\}$ 所生成。

定理：对于任意拓扑空间 Y 和映射 $f: Y \rightarrow X_1 \times X_2$ ， f 连续 $\Leftrightarrow f$ 的分量都连续。

商拓扑

在第一章第一节中，我们曾提出过如下问题：

问题 4 设 (X, τ) 是拓扑空间， (X, \sim) 是等价关系，则如何给出商集 X/\sim 上的拓扑结构？（商拓扑）

当然 X/\sim 上的拓扑结构也有很多，我们要找满足一定条件或者说有一定实际意义的拓扑。

考虑投射 $p: X \rightarrow X/\sim$ ，这样定义 $x \mapsto [x]$ ，我们要在 X/\sim 上定义拓扑 τ/\sim ，使得投射连续且最大。

设 (X, τ) 是拓扑空间， \sim 是 X 上的一个等价关系。规定商集 X/\sim 上的子集族

$$\tau/\sim = \{V \subset X/\sim \mid p^{-1}(V) \in \tau\}$$

则 τ/\sim 是 X/\sim 上的一个拓扑，称为 τ 在 \sim 下的商拓扑，称 $(X/\sim, \tau/\sim)$

是 (X, τ) 关于 \sim 的商空间。

定理 设 X, Y 是两个拓扑空间， \sim 是 X 上的一个等价关系， $g: X/\sim \rightarrow Y$ 是映射，则 g 连续 $\Leftrightarrow g \circ p$ 连续。