

# 对称 Toeplitz 矩阵相乘的快速算法<sup>\*1)</sup>

沈 光 星

(杭州师范学院计算机系)

## THE FAST ALGORITHM FOR MULTIPLICATION OF THE SYMMETRIC TOEPLITZ MATRICES

Shen Guangxing

(Department of Computer, Hangzhou Teachers' College)

### Abstract

In this paper, we give the fast algorithm for multiplication for two  $n$ -order symmetric Toeplitz matrices, proving that the time complexity of this algorithm are  $n^2$  (multiplication) and  $2n^2 - 4n + 3$  (addition), and that the space complexity of this algorithm is  $n^2 + 4$ .

### § 1. 引 言

在数字信号处理的领域中,经常会遇到一种特殊形状的 Toeplitz 矩阵

$$\begin{bmatrix} t_1 & t_2 & t_3 & \cdots & t_n \\ t_2 & t_1 & t_2 & \cdots & t_{n-1} \\ t_3 & t_2 & t_1 & \cdots & t_{n-2} \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ t_n & t_{n-1} & t_{n-2} & \cdots & t_1 \end{bmatrix}. \quad (1)$$

它除了具有一般 T 型矩阵的特点(主对角线上的各元素彼此相等,平行于主对角线上的元素也彼此相等,矩阵中的元素关于次对角线对称)外,还是一个对称矩阵,即形如(1)的矩阵是对称 T 型矩阵.因它可由矩阵第一行的元素唯一确定,故可简记为  $ST(t_1, t_2, \dots, t_n) \in STM$ .

关于对称 T 型系统的快速算法,已有不少研究成果,如求逆的 Trench 算法,解线性方程组的 Levinson 算法等<sup>[1,2,3]</sup>.本文研究两个  $n$  阶对称 T 型矩阵相乘的快速算法.

两个  $n$  阶对称 T 型矩阵的乘积,一般不再是 T 型矩阵,甚至既不是对称矩阵,又不是次对称矩阵.按照通常的矩阵相乘算法硬乘,若利用  $n^2 + 2n + 3$  个存贮单元,需  $n^3$  次乘法和  $n^2(n-1)$  次加法.若利用  $2n^2 + 3$  个存贮单元,也需  $n^2$  次乘法和  $n^2(n-1)$  次加法.而本文给出快速相乘算法,只需  $n^2 + 4$  个存贮单元,  $n^2$  次乘法和  $2n^2 - 4n + 3$  次加法,可见计算量和存贮量都大为减少,而且容易编制程序在计算机上实现.

\* 1995年6月12日收到.

1) 国家和浙江省自然科学基金资助课题.

## § 2. 快速相乘算法

为讨论两个  $n$  阶对称 T 型矩阵相乘的快速算法, 先给出乘积矩阵的一个重要性质. 设

$$A = ST(a_1, a_2, \dots, a_n) \in STM,$$

$$B = ST(b_1, b_2, \dots, b_n) \in STM,$$

则  $C = AB$  的元素  $C_{i,j}$  满足以下关系式:

$$C_{i,j} = C_{n+1-i, n+1-j}, \quad i, j = \overline{1, n}. \quad (2)$$

(2) 式的验证是很方便的, 因为  $C_{i,j}$  与  $C_{n+1-i, n+1-j}$  都是对相同的  $n$  项求和, 仅求和的次序相反, 其值当然相等.

(2) 式表明, 计算  $C = AB$ , 只要算出矩阵  $C$  的上三角部分元素即可. 对角线以下第  $i$  行元素刚好是对角线以上第  $n+1-i$  行元素按相反次序的排列. 同样, 对角线以下第  $j$  列的元素也刚好是对角线以上第  $n+1-j$  列元素按相反次序的排列, 对角线上后半部的元素刚好是前半部元素按相反次序的排列. 因此, 先将  $A, B$  分别分裂为上下两个三角形矩阵, 并分别计算

$$R = \begin{bmatrix} a_1 & a_2 & a_3 & \cdots & a_n \\ 0 & a_1 & a_2 & \cdots & a_{n-1} \\ 0 & 0 & a_1 & \cdots & a_{n-2} \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ 0 & 0 & 0 & \cdots & a_1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} b_1 & b_2 & b_3 & \cdots & b_n \\ 0 & b_1 & b_2 & \cdots & b_{n-1} \\ 0 & 0 & b_1 & \cdots & b_{n-2} \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ 0 & 0 & 0 & \cdots & b_1 \end{bmatrix} = (r_{i,j})_{n \times n},$$

$$G = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & \cdots & 0 \\ a_2 & 0 & 0 & \cdots & 0 \\ a_3 & a_2 & 0 & \cdots & 0 \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ a_n & a_{n-1} & a_{n-2} & \cdots & a_2 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} b_1 & b_2 & b_3 & \cdots & b_n \\ 0 & b_1 & b_2 & \cdots & b_{n-1} \\ 0 & 0 & b_1 & \cdots & b_{n-2} \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ 0 & 0 & 0 & \cdots & b_1 \end{bmatrix} = (g_{i,j})_{n \times n},$$

$$H = \begin{bmatrix} a_1 & a_2 & a_3 & \cdots & a_n \\ 0 & a_1 & a_2 & \cdots & a_{n-1} \\ 0 & 0 & a_1 & \cdots & a_{n-2} \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ 0 & 0 & 0 & \cdots & a_1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & \cdots & 0 \\ b_2 & 0 & 0 & \cdots & 0 \\ b_3 & b_2 & 0 & \cdots & 0 \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ b_n & b_{n-1} & b_{n-2} & \cdots & b_2 & 0 \end{bmatrix} = (h_{i,j})_{n \times n}$$

的上三角部分元素, 然后相加得到矩阵  $C$  的上三角部分元素, 即

$$R + G + H = \begin{bmatrix} c_{1,1} & c_{1,2} & c_{1,3} & \cdots & c_{1,n} \\ * & c_{2,2} & c_{2,3} & \cdots & c_{2,n} \\ * & * & c_{3,3} & \cdots & c_{3,n} \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ * & * & * & \cdots & c_{n,n} \end{bmatrix}.$$

由 [4] 知,  $R$  是上三角形 T 型矩阵, 其元素满足以下的递推关系式:

$$\begin{cases} r_{1,j} = \sum_{k=1}^j a_k b_{j+1-k}, & j = \overline{1, n}, \\ r_{i,j} = r_{1,j+1-i}, & i = \overline{2, n}, j = \overline{i, n}. \end{cases} \quad (3)$$

不难验证  $G, H$  矩阵的元素满足下面的递推关系式 (只要取上三角形部分):

$$\begin{cases} g_{i,j} = 0, & j = \overline{1, n}, \\ g_{i,j} = g_{i-1,j-1} + a_i b_j, & i = \overline{2, n}, j = \overline{i, n}, \end{cases} \quad (4)$$

$$\begin{cases} h_{i,n} = 0, & i = \overline{1, n}, \\ h_{i,j} = h_{i+1,j+1} + a_{n+1-i} b_{n+1-j}, & i = \overline{n-1, 1}, j = \overline{i, n-1}. \end{cases} \quad (5)$$

若令  $D = (d_{i,j})_{n \times n}$ , 其中

$$d_{i,j} = a_i b_j, \quad i, j = \overline{1, n}, \quad (6)$$

则 (3)—(5) 式可分别改写为

$$\begin{cases} r_{1,j} = \sum_{k=1}^j d_{k,j+1-k}, & j = \overline{1, n}, \\ r_{i,j} = r_{1,j+1-i}, & i = \overline{2, n}, j = \overline{i, n}, \end{cases} \quad (3')$$

$$\begin{cases} g_{1,j} = 0, & j = \overline{1, n}, \\ g_{i,j} = g_{i-1,j-1} + d_{i,j}, & i = \overline{2, n}, j = \overline{i, n}, \end{cases} \quad (4')$$

$$\begin{cases} h_{i,n} = 0, & i = \overline{1, n}, \\ h_{i,j} = h_{i+1,j+1} + d_{n+1-i, n+1-j}, & i = \overline{n-1, 1}, j = \overline{i, n-1}. \end{cases} \quad (5')$$

综上所述, 两个 ST 型矩阵相乘的快速算法如下 (均在矩阵  $D$  内进行):

第一步. 按公式 (6) 计算矩阵  $D$ , 即执行

$$d_{i,j} := a_i * b_j, \quad i, j = \overline{1, n}.$$

第二步. 按公式 (3') 计算矩阵  $R$  的第一行元素, 并把结果放在矩阵  $D$  的第一行上, 即执行

$$d_{1,j} := \sum_{i=1}^j d_{i,j+1-i}, \quad j = \overline{2, n}.$$

第三步. 分别按公式 (4') 和 (3') 计算矩阵  $G, R$  的对角线以上部分元素, 并把对应元素相加后放在矩阵  $D$  的相应位置上 (注意  $G$  的第一行元素均为 0, 不必计算), 合并起来只要执行

$$d_{i,j} := d_{i,j} + d_{i-1,j-1}, \quad i = \overline{2, n}, j = \overline{i+1, n}.$$

第四步. 按公式 (3') 计算矩阵  $R$  对角线上的元素, 然后除  $d_{1,1}$  外, 每个对角线元素均减去  $d_{1,1}$ , 并把结果分别放在矩阵  $D$  的对角线上及第一列上, 合并起来只要依次执行

$$d_{i,i} := d_{i,i} + d_{i-1,i-1}, \quad i = \overline{3, n},$$

$$d_{i,1} := d_{i,i}, \quad i = \overline{2, n}.$$

第五步. 按公式(5')计算矩阵  $H$  的上三角形部分元素(注意,  $H$  矩阵的最后一列全为 0, 不必计算和存贮, 矩阵  $H$  对角线上的元素, 刚好是存放在矩阵  $D$  第一列上元素的倒序, 因而也不必计算和存贮), 但为了节省存贮单元, 可先将矩阵  $H$  对角线以上第  $n+1-j$  列(第  $n$  列除外)的元素, 按相反次序放到矩阵  $D$  的对角线以下第  $j$  列(第一列除外)中去, 而  $d_{i,2} = h_{n+1-i,n-1}$ ,  $i = \overline{2,n}$ , 合并起来只要执行

$$d_{i,j} := d_{i,j} + d_{i-1,j-1}, \quad i = \overline{3,n}, \quad j = \overline{3,i-1}.$$

第六步. 先把矩阵  $D$  第一列的前  $[(n+1)/2]$  个元素(除  $d_{1,1}$  外)均加上  $d_{1,1}$ , 然后按相反次序加到矩阵  $D$  的对角线后  $[(n+1)/2]$  个元素中去, 最后把矩阵  $D$  的对角线上后  $[(n+1)/2]$  个元素, 按相反次序放到前  $[(n+1)/2]$  个元素的位置上去, 即依次执行

$$\begin{aligned} d_{i,1} &:= d_{i,1} + d_{1,1}, & i &= \overline{2, [(n+1)/2]}, \\ d_{n+1-i,n+1-i} &:= d_{n+1-i,n+1-i} + d_{i,1}, & i &= \overline{1, [(n+1)/2]}, \\ d_{i,i} &:= d_{n+1-i,n+1-i}, & i &= \overline{1, [(n+1)/2]}. \end{aligned}$$

第七步. 把矩阵  $D$  对角线以下第  $j$  列(第一列除外)的元素, 按相反次序加到矩阵  $D$  对角线以上第  $n+1-j$  列(第  $n$  列除外)的元素中去, 即执行

$$d_{i,j} := d_{i,j} + d_{n+1-i,n+1-j}, \quad i = \overline{1,n-2}, \quad j = \overline{i+1,n-1}.$$

第八步. 把矩阵  $D$  对角线以上第  $i$  行的元素, 按相反次序放到矩阵  $D$  对角线以下第  $n+1-i$  行的位置上去, 即执行

$$d_{i,j} := d_{n+1-i,n+1-j}, \quad i = \overline{2,n}, \quad j = \overline{1,i-1}.$$

至此, 矩阵  $D$  即为要求的乘积矩阵  $C$ .

### § 3. 复杂性分析

先分析时间复杂性. 显然, 第一步只需  $n^2$  次乘法, 第二步只需  $n(n-1)/2$  次加法, 第三步只需  $(n-1)(n-2)/2$  次加法, 第四步只需  $n-2$  次加法, 第五步只需  $(n-2)(n-3)/2$  次加法, 第六步只需  $n$  次加法, 第七步只需  $(n-1)(n-2)/2$  次加法, 第八步不需要四则运算, 因而总的复杂性为:  $n^2$  次乘法和  $2n^2 - 4n + 3$  次加法.

再分析空间复杂性. 若先将  $A$  的第一列放到矩阵  $D$  的第  $n$  列,  $B$  的第一行前  $n-1$  个元素放到矩阵  $D$  的第  $n$  行(除  $d_{n,n}$  外), 把  $b_n$  放到单元  $b$ , 因快速相乘算法的八个步骤都在矩阵  $D$  中进行, 所以该算法除另需 4 个单元(存放  $n, i, j, b_n$ )外, 只要  $n^2$  个存贮单元, 可见空间复杂性为  $n^2 + 4$ .

### § 4. 算 例

利用本文给出的快速相乘算法, 我们编制了 PASCAL 程序, 在 IBM-PC 机上验证了算法的正确性(程序附后). 下面举例说明计算步骤:

算例. 设  $n = 5$ ,  $A = \text{ST}(1, 2, 3, 4, 5)$ ,  $B = \text{ST}(2, 3, 4, 5, 6)$ .

$$\begin{array}{c}
 \begin{bmatrix} & & & & 1 \\ & & & & 2 \\ & & & & 3 \\ & & & & 4 \\ 2 & 3 & 4 & 5 & 5 \end{bmatrix} \xrightarrow{\text{第一步 } D =} \begin{bmatrix} 2 & 3 & 4 & 5 & 6 \\ 4 & 6 & 8 & 10 & 12 \\ 6 & 9 & 12 & 15 & 18 \\ 8 & 12 & 16 & 20 & 24 \\ 10 & 15 & 20 & 25 & 30 \end{bmatrix} \xrightarrow{\text{第二步}} \begin{bmatrix} 2 & 7 & 16 & 30 & 50 \\ 4 & 6 & 8 & 10 & 12 \\ 6 & 9 & 12 & 15 & 18 \\ 8 & 12 & 16 & 20 & 24 \\ 10 & 15 & 20 & 25 & 30 \end{bmatrix} \xrightarrow{\text{第三步}} \\
 \\
 \begin{bmatrix} 2 & 7 & 16 & 30 & 50 \\ 4 & 6 & 15 & 26 & 42 \\ 6 & 9 & 12 & 30 & 44 \\ 8 & 12 & 16 & 20 & 54 \\ 10 & 15 & 20 & 25 & 30 \end{bmatrix} \xrightarrow{\text{第四步}} \begin{bmatrix} 2 & 7 & 16 & 30 & 50 \\ 6 & 6 & 15 & 26 & 42 \\ 18 & 9 & 18 & 30 & 44 \\ 38 & 12 & 16 & 38 & 54 \\ 68 & 15 & 20 & 25 & 68 \end{bmatrix} \xrightarrow{\text{第五步}} \begin{bmatrix} 2 & 7 & 16 & 30 & 50 \\ 6 & 6 & 15 & 26 & 42 \\ 18 & 9 & 18 & 30 & 44 \\ 38 & 12 & 25 & 38 & 54 \\ 68 & 15 & 32 & 50 & 68 \end{bmatrix} \xrightarrow{\text{第六步}} \\
 \\
 \begin{bmatrix} 70 & 7 & 16 & 30 & 50 \\ 8 & 46 & 15 & 26 & 42 \\ 20 & 9 & 38 & 30 & 44 \\ 38 & 12 & 25 & 46 & 54 \\ 68 & 15 & 32 & 50 & 70 \end{bmatrix} \xrightarrow{\text{第七步}} \begin{bmatrix} 70 & 57 & 48 & 45 & 50 \\ 8 & 46 & 40 & 38 & 42 \\ 20 & 9 & 38 & 39 & 44 \\ 38 & 12 & 25 & 46 & 54 \\ 68 & 15 & 32 & 50 & 70 \end{bmatrix} \xrightarrow{\text{第八步}} \begin{bmatrix} 70 & 57 & 48 & 45 & 50 \\ 54 & 46 & 40 & 38 & 42 \\ 44 & 39 & 38 & 39 & 44 \\ 42 & 38 & 40 & 46 & 54 \\ 50 & 45 & 48 & 57 & 70 \end{bmatrix} = C = AB.
 \end{array}$$

### 参 考 文 献

- [1] N. Levinson, The weiner RMS error griterion in filter design and prediction, *J. Math. Phys.*, **25** (1947), 261—278.
- [2] W.F. Trench, An algorithm for the inversion of finite toeplitz matrices, *J. SIAM.*, **12** (1964), 515—522.
- [3] 徐士良编, 计算机常用算法, 清华大学出版社, 1994.
- [4] 游兆永、李磊, 关于三角形 Toeplitz 系统的复杂性, *计算数学*, **9:3** (1987), 262—265.