

改进的 ART2 型神经网络在故障诊断中的应用

陆 爽,朱建鸿,彭 力

LU Shuang,ZHU Jian-hong,PENG Li

江南大学 通信与控制工程学院,江苏 无锡 214122

School of Communication and Control Engineering,Jiangnan University,Wuxi,Jiangsu 214122,China

E-mail:shuanglu1998@163.com

LU Shuang,ZHU Jian-hong,PENG Li.Improved ART2 neural network algorithm for fault diagnosis.*Computer Engineering and Applications*,2010,46(9):212–214.

Abstract: This paper indicates the shortage of standard ART2 neural network.A simplified ART2 network structure is presented to enhance speed of network performance.The simplified network avoids the different results of standard ART2 neural network because of inputting different sequences.And the paper uses a new method to compute similarity.In order to solve the pattern excursion problem of ART2 neural network,it indicates enabled depth to avoid the problem.It improves the applicative effect of ART2 neural network.

Key words: Adaptive Resonance Theory(ART2);system identification;fault diagnosis

摘要:针对传统 ART2 型神经网络的缺点,提出了一种增强了网络执行速度的改进的 ART2 型神经网络。改进后的算法避免了传统 ART2 因输入次序不同而导致的输出结果不同的缺陷。应用了一种新的方法计算输入模式与所有模式的相似度。为了解决传统 ART2 型神经网络的模式漂移问题引入了激活深度的概念。改善了 ART2 型神经网络的适用性。

关键词:自适应谐振理论 2(ART2);系统辨识;故障诊断

DOI:10.3778/j.issn.1002-8331.2010.09.060 文章编号:1002-8331(2010)09-0212-03 文献标识码:A 中图分类号:TP391

1 绪论

自适应谐振理论(ART)体系结构是一种实现识别任意序列输入模式的识别编码的稳定自组织的一种神经网络系统。ART 首次出现于自适应编码结构正向信道的固有不稳定性分析中,是一种无监督学习方式,包含 ART1,ART2,ART3^[1]。它是一种很好的聚类运算法则,能够满足记忆和学习之间的平衡从而完成动态聚类及快速学习。应用这种方法能够实现学习与应用模式的同时执行。这个模型是针对以往使用较广泛的智能系统应用神经网络范例中所面临的系统的稳定性和可塑性之间的矛盾。可塑性与稳定性使用的工具是密切相关的。自适应系统的特征是能够在稳定性与可塑性模型之间自适应转换,它为了学习新的知识能够维持可塑性,同时在相应不相关和重复时间时能够保持稳定。

ART 网络模型是一种能够学习复杂的连续有效输入模式种类的自组织结构。ART2 神经网络在聚集无序输入模式的任意序列非常有效。它的存储器容量可以通过增加学习模式的方法来增长。网络不仅允许离线学习而且在线同步学习也可以,而且学习和应用状态是不可分的。这种模型不需修改以达到最优化。通过自训练,ART2 可以学习新的东西,解决新问题。同时,它可以针对熟悉的模式采取快速、敏捷的响应。

2 标准 ART2 网络

ART2 网络接受直接来自于模拟载体的输入向量,并将它指派到与输入向量最为匹配的类中。然后进行警惕试验以确定输入向量是否符合期望。如果输入向量通过测试,它将成为该类的一个成员,而后更新与选定类相关的权重以便之后更好地辨识这个类。如果输入向量未通过测试,则产生新的类,使用此输入向量作为最初的范例。

2.1 ART2 网络结构

ART 网络基本结构涉及三组神经元:输入处理单元(F_1 层),聚类单元(F_2 层)和重置单元。 F_1 层次由两部分组成:输入单元及接口单元。接口单元将来自于输入单元和 F_2 层的信号结合起来,以比较输入信号和聚类单元权值向量的相似性。基本结构是如图 1 所示。输入和接口层 F_1 的 6 个子层如图 1 所示。每个子层有相同数目的处理单元以及相同大小的特征向量,这些子层的目的是使 ART2 网络处理连续变化的输入。此外,它们使特征向量的组成部分规则化并降低噪声。聚类层 F_2 包含两个处理单元,前者只有当与真实签名相应的特征向量出现在网络输入端的时候才是活动的,后者则在其他情况活动。

2.2 ART2 网络原理

在应注意的子系统(F_1 和 F_2 层),一种输入模式 X 首先在

基金项目:国家自然科学基金(the National Natural Science Foundation of China under Grant No.60973095);华中科技大学“数字制造装备与技术”国家重点实验室开放课题。

作者简介:陆爽(1986-),女,硕士,研究方向为模式识别与智能系统;彭力(1967-),男,教授,研究方向为无线传感器网络,人工智能。

收稿日期:2008-09-22 修回日期:2008-12-16

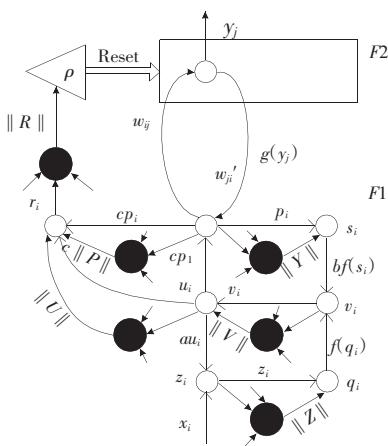


图1 ART2 网络结构图

F1层表示,其中包含6种单元,通过Z,U,P,S,V和Q细胞。然后经历激励过程,包括规则化,噪声抑制和更新。这导致来自F1层的一种输出模式。对应此输出模式,通过从下至上的权值在F2层进行激活。由于F2层是一个采用获胜者获得一切的竞争层,只有一种存储模式是被保留下来。它也表示了与来自F1层输入模式最匹配的模式。此外,F2层的激励模式产生输出模式,通过从上至下的权值送回F1层。

$$X=(x_1, x_2, \dots, x_N) \quad (1)$$

在F1层,规则化和非线性函数的结合来执行对比度增强,噪声抑制和重整。为实现不同程度的对比度增强和噪音抑制,使用以下两个非线性函数方程(2)~(3)。

$$f(x)=\begin{cases} \frac{2\theta x^2}{x^2+\theta^2}, & 0 \leq x < \theta \\ x, & x \geq \theta \end{cases} \quad (2)$$

连续可微,或者

$$f(x)=\begin{cases} 0, & 0 \leq x < \theta \\ x, & x \geq \theta \end{cases} \quad (3)$$

线性。在F1层的多层的迭代转换之后,根据式(4)计算总的过滤后的从F1到第j个F2神经元的输入:

$$T_j=\sum_{i=1}^N p_i w_{ij}, j=1, 2, \dots, M \quad (4)$$

其中 p_i 是F1层模式P的第*i*个元素。从F1到F2的转换是一个自适应过滤操作。到F2层的输入模式通过F2层神经元之间的相互作用来转化。在相互作用的对比增强的过程中,F2的层选择如下接收最大输入的神经元:

$$T_j=\max\{T_i\}, j=1, 2, \dots, M \quad (5)$$

然后一种导向子系统计算F1层P和U两种模式之间的匹配程度。模式U是稳定的输入模式,而模式P是一个通过一系列的转化计算出的模式。匹配程度由 r_i 给出

$$r_i=\frac{u_i+c p_i}{e+\|U\|+\|C P\|}, i=1, 2, \dots, N \quad (6)$$

其中 $c>0$ 。如果匹配程度没有达到一个预先指定的阈值 ρ ,即

$\|R\|<\rho$,则该定向子系统重置获胜节点。

因此, w_{ij} 和 w'_{ij} 是ART2学习过程的核心部分。这个过程修改获胜神经元的值以使它们更加紧密地代表输入模式。获胜神经元的修改根据以下方程进行:

$$\begin{aligned} w'_{ij}(t+1) &= w_{ij}(t) + g[y_j(t)][p_i(t) - w'_{ij}(t)], \\ i &= 1, 2, \dots, N; j = 1, 2, \dots, M \end{aligned} \quad (7)$$

$$w_{ij}(t+1)=w_{ij}(t)+g[y_j(t)][p_i(t)-w_{ij}(t)],$$

$$i=1, 2, \dots, N; j=1, 2, \dots, M \quad (8)$$

其中,如果第*j*个神经元没有在当前试验的时候重置,则 $g[y_j(t)]$ 等于常数 d 。否则等于0。换言之,只有与顶端获胜神经元相关的权值才在学习周期被更新。

3 改进的ART2网络

3.1 简化的ART2网络结构

为了抑制噪音ART2网络有两个正反馈。然而,U神经元和S神经元的值是其初始化或最后计算得出的值。这些值和下一个输入信息基本没有联系,但有时这些值和输入信息有关。这样,不同的输入序列将产生不同的类似数值和不同的聚类结果。因此,通过删除两个正反馈来简化图2中给出的标准ART2网络从而解决它所带来的问题。

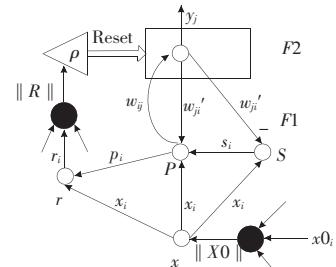


图2 简化的ART2网络结构图

在聚类问题中,神经网络通常取决于输入数据的属性,因此特征选择对于模式识别系统是很重要的。图2中的预处理层完成输入模式 $X0$ 的标准化。

$$x_i=\frac{x_0}{\|X0\|}, i=1, 2, \dots, N \quad (9)$$

在F1阶段里有两个神经元模式:

$$S=(s_1, s_2, \dots, s_N), P=(p_1, p_2, \dots, p_N)$$

神经元S是习的输入模式与上层返回到下层的权值间的误差信号。神经元P同标准ART2网络中具有相同的功能。当神经元在F2阶段里竞争取得胜利时,神经网络会取出错误信号来计算相似度。

$$s_i=\begin{cases} x_i - \sum_{j=0}^M g(y_j) w'_{ji}, & \|W'\| \neq 0 \\ x_i, & \|W'\| = 0 \end{cases} \quad (10)$$

$$p_i=ax_i+ds_i, i=1, 2, \dots, N \quad (11)$$

当存在输入模式时 a 和 d 值置1。所有的权值 w_{ij} 和 w'_{ij} 初始值为0。

3.2 改进的相似度判定

ART2网络标准在网络训练前必须指定出它的警戒门限参数,而门限参数的选取直接影响到网络聚类结果。当警戒参数高时,细微差别的不同都可以使识别层重置产生更多的聚类,而警惕参数低时,网络对输入的差别不敏感,因此,产生较少的类。

所以,类结果取决于一个合适的界线。实际应用中太多或是太少的分类都不能够被接受。ART神经网络警戒参数的设定由于缺少先验的数据库所带来的主观性,并不能完全地避免这个问题,而主观性应该尽可能地适合。有3种方法可以用来计算相似度。可以计算 r_i 模,然后通过等式(12)来获得 $R1$ 的模,同样也可以通过等式(13)可以获得 $R2$ 的模^[2]。通过求出两

