



# 教案

## 第一章集，映射与序结构

本章作为学习拓扑学的准备知识，要求熟悉有关集合的并，交，补，商以及笛卡儿积的运算；集合间映射的基本性质；了解偏序集及其相关概念和性质。

首页

目录页



第 1 页 共 5 页

返回

全屏 | 缩屏

关闭

退出



# 第一章教案

## 第一节集及其运算

基本内容:

1. 任意多个集合的交运算, 并运算
2. 有限个集合的笛卡尔积
3. 关系, 等价关系与分化, 商集

本节重点:

1. 任意一族集合的并集和交集,
2. 关于集合运算的De-Morgan公式
3. 等价关系和商集,

首页

目录页

◀ ▶

◀ ▶

第 2 页 共 5 页

返回

全屏 | 缩屏

关闭

退出



# 第一章教案

## 第二节映射

基本内容:

- 1.映射的定义，映射的限制与扩张
- 2.映射的像和原像的基本性质
- 3.可数集和不可数集的概念及其常用的基本的性质和刻画

本节重点:

- 1.映射的像和原像的基本性质，
- 2.可数集和不可数集的常用基本性质和刻画

首页

目录页

◀ ▶

◀ ▶

第 3 页 共 5 页

返回

全屏 | 缩屏

关闭

退出



# 第一章教案

## 第三节序关系

基本内容:

- 1.偏序集及其相关概念,
- 2.定向集与可滤集,理想与滤子
- 3.保序映射与序同构

本节重点:

偏序集,定向集,理想和滤子,序对偶的概念

首页

目录页

◀▶

◀▶

第4页共5页

返回

全屏|缩屏

关闭

退出



# 第一章教案

## 第四节笛卡儿积与选择公理

基本内容:

1.任意多个集的笛卡尔积

2选择公理和引理

本节重点:

笛卡儿积的结构, 选择公理和Zorn引理

首页

目录页



第 5 页 共 5 页

返回

全屏 | 缩屏

关闭

退出