

# 第七节

## 光通量和光亮度 在光学系统中的传递

## 一、透过率、反射率

如果传递过程中光能有损失，则把出射光能量和入射光能量的比值称为光学系统的透过率。

$$\tau = \frac{\Phi_{\text{出}}}{\Phi_{\text{入}}}$$

反射率：反射光通量与入射光通量之比

$$\rho = \frac{\Phi_{\text{反}}}{\Phi_{\text{入}}}$$

如果忽略吸收等损耗  $\tau + \rho = 1$

## 二、在均匀介质中，光通量和光亮度的传递

### 1. 均匀透明介质元光管：

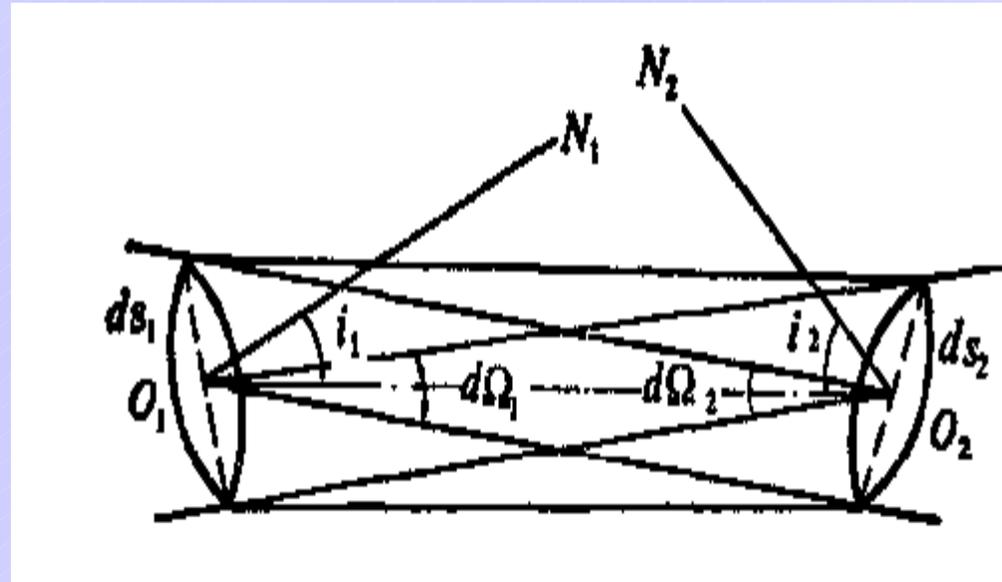
光源与被照表面确定的光管在中由中各点发出的射向的光束，不会越出元光管的范围。

$$d\Phi_1 = L_1 ds_1 \cos i_1 \frac{ds_2 \cos i_2}{l^2}$$

$$d\Phi_2 = L_2 ds_2 \cos i_2 \frac{ds_1 \cos i_1}{l^2}$$

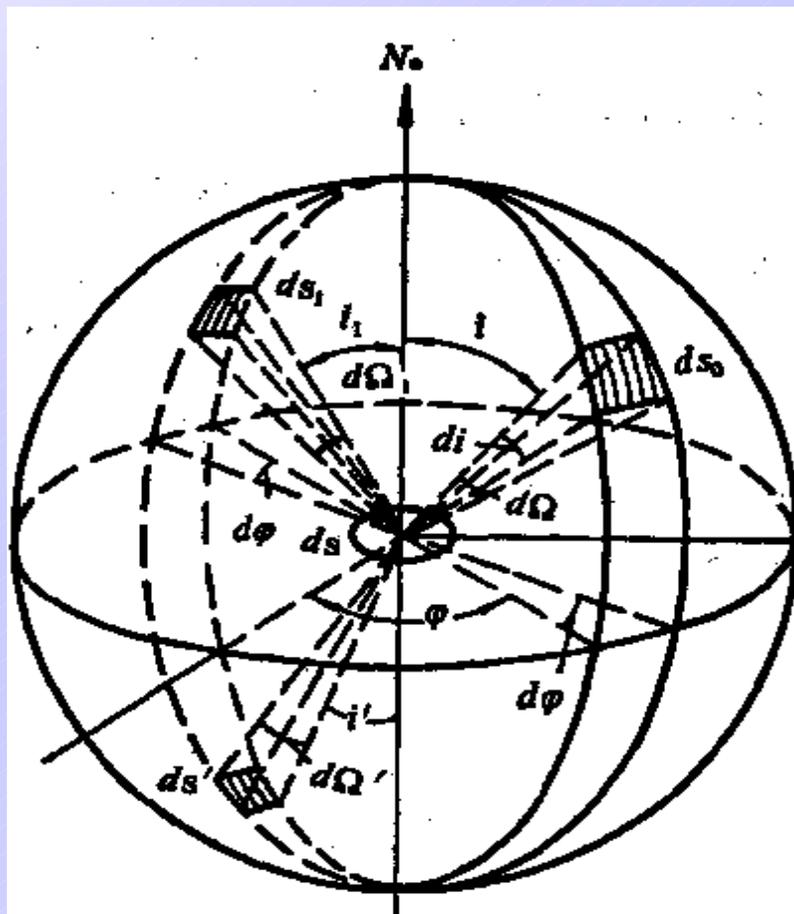
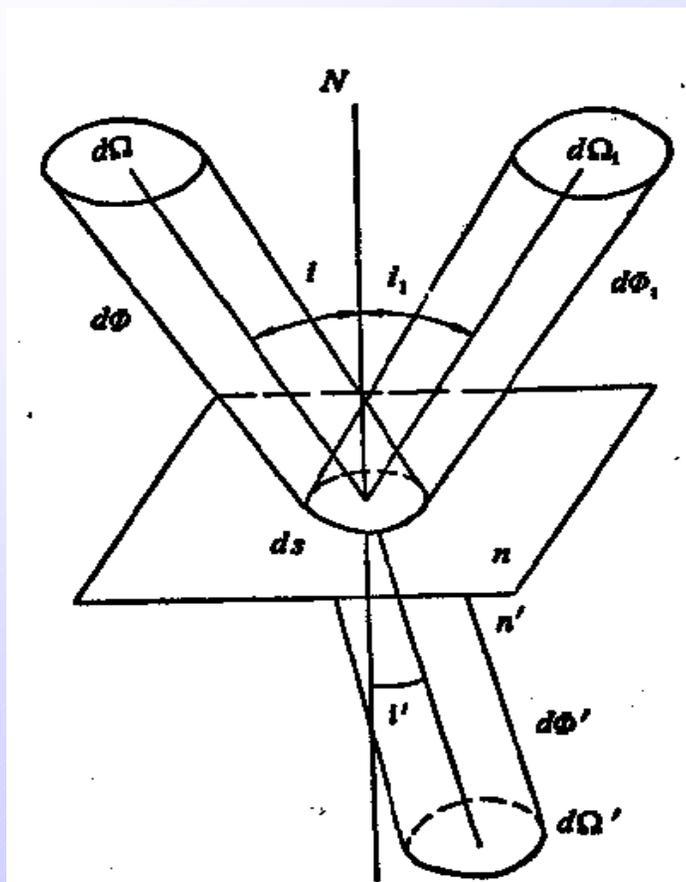
$$d\Phi_1 = d\Phi_2$$

$$\therefore L_1 = L_2$$



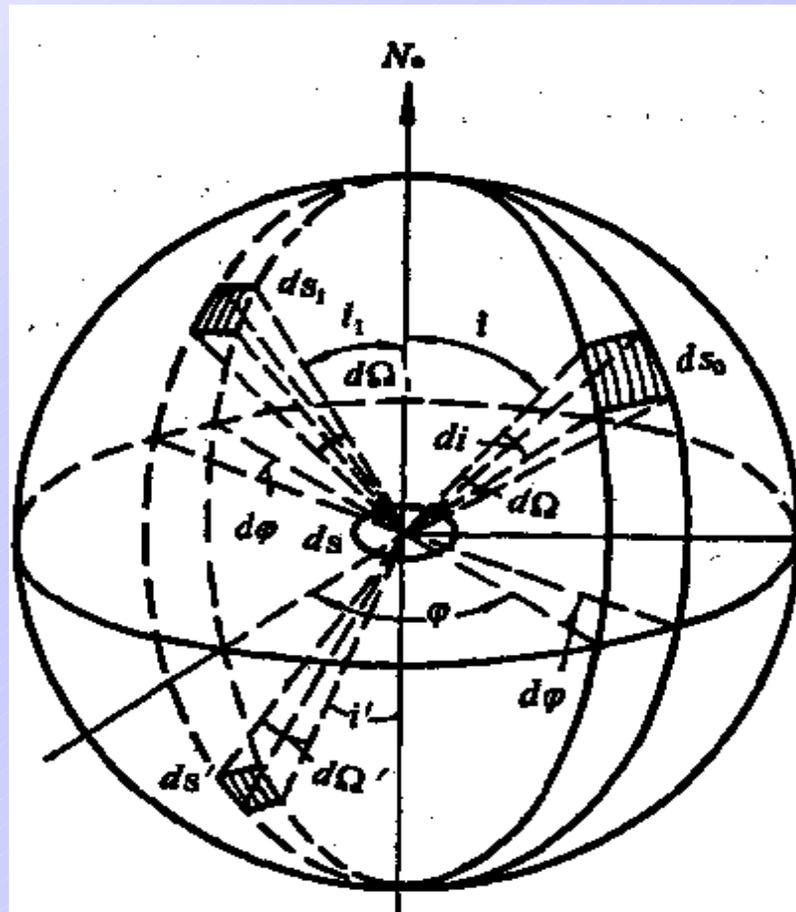
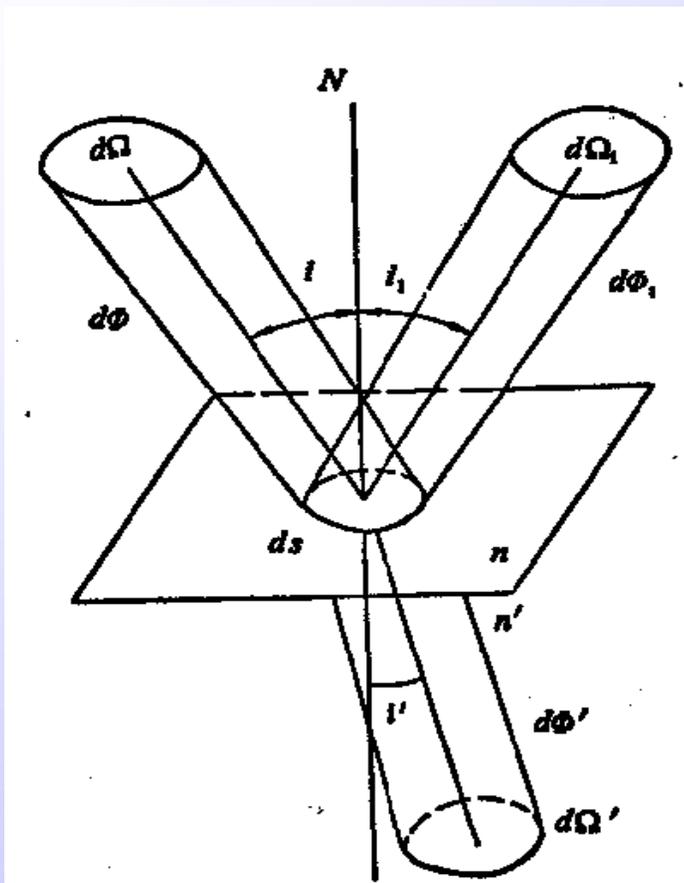
结论：在均匀透明介质中，如果不考虑光能损失则在传播方向上任一截面上光通量的传递不变，光亮度的传递也不变，任一截面上光亮度相等。

## 二、在两透明介质分界面上，光通量和光亮度的传递。



$$\begin{cases} d\Phi_{\text{入}} = L \cos i ds d\Omega \\ d\Phi_{\text{反}} = L_1 \cos i_1 ds d\Omega_1 \\ d\Phi_{\text{折}} = L' \cos i' ds d\Omega' \end{cases}$$

## 二、在两透明介质分界面上，光通量和光亮度的传递。



$$\begin{cases} d\Omega = \sin i di d\varphi \\ d\Omega = \sin i_1 di_1 d\varphi \\ d\Omega' = \sin i' di' d\varphi \end{cases}$$

反射、入射、折射及法线位于同一平面上，故折射前的  $\varphi$  角等于折射后的  $\varphi'$

$$\therefore d\varphi = d\varphi'$$

$$i_1 = i \quad (\text{反射定律})$$

$$\therefore d\Omega = d\Omega_1$$

$$n \sin i = n' \sin i' \quad (\text{折射定律})$$

$$\therefore n \cos i di = n' \cos i' di'$$

$$\therefore d\Omega' = \sin i' di' d\varphi = \frac{n^2 \sin i \cos i}{(n')^2 \cos i'} did\varphi$$

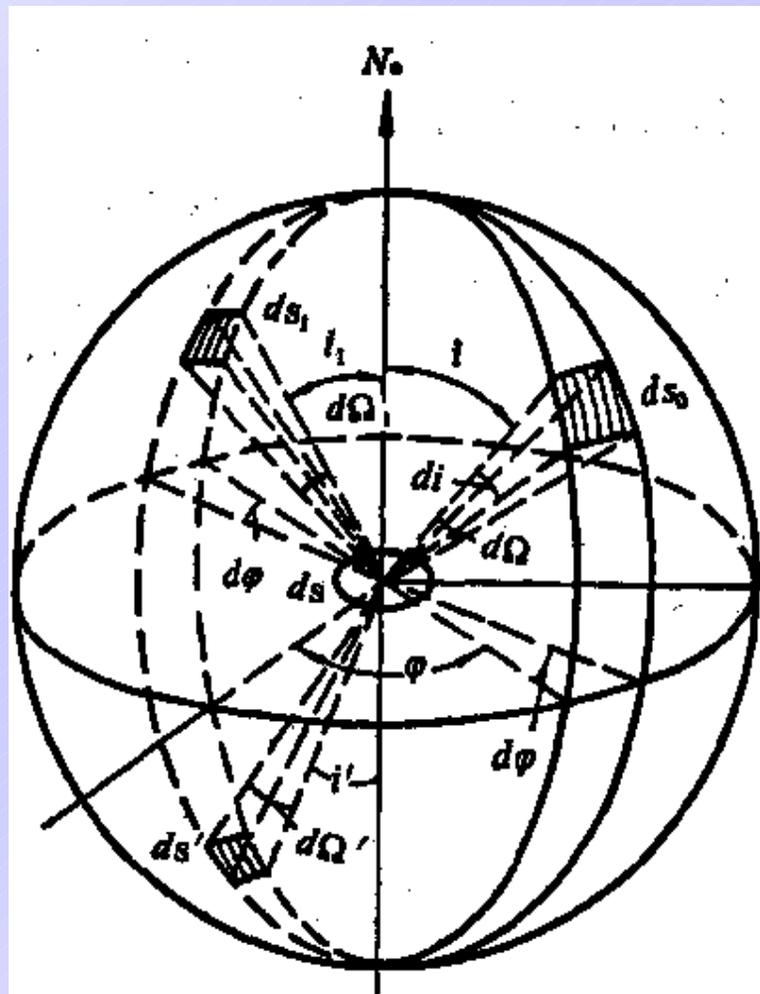
$$\therefore = \frac{n^2 \cos i}{(n')^2 \cos i'} d\Omega$$

### 1. 反射情形

$$d\Phi'_{\text{反}} = \rho d\Phi$$

$$\therefore L = \frac{d\Phi}{\cos i ds d\Omega}$$

$$L_1 = \frac{d\Phi_1}{\cos i_1 ds d\Omega_1}$$



根据反射定律  $i_1 = i$   $d\Omega_1 = d\Omega$

$$\therefore \frac{L_1}{L} = \frac{d\Phi_1}{d\Phi} = \rho$$

$$\therefore L_1 = \rho L$$

## 2. 折射情形

由能量守恒  $d\Phi = d\Phi_1 + d\Phi'$

$$\therefore d\Phi' = (1 - \rho)d\Phi$$

$$n \sin i = n' \sin i'$$

$$\therefore n \cos i di = n' \cos i' di'$$

两边乘折射定律的对应端

$$n^2 \sin i \cos i di d\varphi = n'^2 \sin i' \cos i' di' d\varphi$$

$$n^2 \sin i \cos i d\varphi = n'^2 \sin i' \cos i' di' d\varphi$$

$$\text{又} \because d\Omega = \sin i d\varphi$$

$$d\Omega' = \sin i' di' d\varphi$$

$$\therefore n^2 \cos i d\Omega = n'^2 \cos i' d\Omega'$$

$$\therefore d\Phi' = L' \cos i' ds d\Omega' \quad d\Phi = L \cos i ds d\Omega$$

$$\therefore L' \cos i' ds d\Omega' = (1 - \rho) L \cos i ds d\Omega$$

$$\therefore \frac{L'}{L} = \frac{(1 - \rho) \cos i ds d\Omega}{\cos i' ds d\Omega'}$$

$$d\Omega' = \frac{n^2 \cos i}{(n')^2 \cos i'} d\Omega$$

$$= (1 - \rho) \frac{n'^2}{n^2}$$

$$L' = L(1 - \rho) \frac{n'^2}{n^2} = \tau L \frac{n'^2}{n^2}$$

例：一个功率（辐射通量）为60W的钨丝充气灯泡，假定它在各个方向上均匀发光，求它的发光强度。

解：灯泡的光视效能 $K=9.2\sim 21$ 流明/瓦，若取它的平均值为15流明/瓦，则该灯泡所发出的光通量为

$$K = \frac{\Phi}{\Phi_e} \quad \Phi = K\Phi_e = 15 \times 60 = 900 \text{ 流明}$$
$$\therefore I = \frac{\Phi}{\Omega} = \frac{\Phi}{4\pi} = \frac{900}{4\pi} = 71.62 \text{ 坎德拉}$$

例2. 若上题的灯泡与一聚光镜联用，灯丝中心对聚光镜所张的孔径角， $u \approx \sin u \approx 0.25$  求进入聚光镜的光通量。

解： $\because$ 灯丝对聚光镜所张的立体角只占整个空间立体角 $4\pi$

$$\frac{\pi(0.25)^2}{4\pi} = 0.016$$

$$\text{光通量} = 900 \times 0.016 = 14.4 \text{ 流明}$$

例3 直径3米的圆桌中心上方2米处吊一平均发光强度为200坎德拉的灯泡，求圆桌中心与边缘的光照度。

解：由于灯丝发光体远小于距离2米，可当作点源处理

对圆桌中心  $I=200$ 坎  $r=2m$

$$E_e = \frac{I}{r^2} = \frac{200}{2^2} = 50 \text{ 勒克司}$$

对圆桌边缘  $r = \sqrt{2^2 + 1.5^2}$   $\cos \theta = \frac{2}{\sqrt{2^2 + 1.5^2}}$

$$E = \frac{I \cos \theta}{r^2} = 25.6 \text{ 勒克司}$$

例：一功率为3毫瓦的氦氖激光器发射波长为0.6328微米，光束的发散度为上下各0.001弧度，放电毛细管的直径为1毫米。试求该激光管发出的光通量和光束的亮度（人眼对0.6328微米光的视见函数 $V_\lambda=0.24$ ）

解：  $\Phi=0.003 \times 634 \times 0.24=0.45648$  流

又 发散角  $u=0.001$

$\therefore$  相应的立体角  $\Omega = \pi u^2 = 0.314 \times 10^{-5}$  弧度

$\therefore$  发光强度  $I = \frac{\Phi}{\Omega} = 1.45 \times 10^5$  坎德拉

$\therefore$  光亮度：把放电毛细管截面看作发光表面沿光轴方向即  $i=0$ 。

$\therefore \frac{I}{ds} = \frac{I}{\pi(\frac{d}{2})^2} = 18.47 \times 10^{10}$  尼特  $= 18.47 \times 10^6$  熙提

从地面上看太阳表面亮度为15万熙提，即该激光器发光面的光亮度为地面所见太阳亮度的100多倍。

若人眼所允许的光亮度 $10^4$ ，问防护眼镜的透射率为多少？

(人眼的折射率为1.33)

$$L' = \tau \cdot L \frac{n'^2}{n^2}$$

$$\tau = \frac{L'}{Ln'^2} = \frac{10^4}{18.47 \times 10^{10} \times 1.33^2} = 3 \times 10^{-8}$$