

产生 M 序列的一个递推算法

章照止 罗乔林

(中国科学院系统科学研究所)

§ 1. 引言

M 序列又称 de Bruijn 序列,是一类具有最长周期的非线性移位寄存器序列. 本文研究产生 M 序列的算法. 早在 70 年代万哲先等^[1]对构造 M 序列的方法已有系统的研究. 此后有一系列的文章研究 M 序列的构造问题^[2-7]. 最近 Fredricksen^[8] 对这方面的工作给出了一个很好的综述. 产生 M 序列的一个常用方法是先由一个较简单的移位寄存器产生许多短圈,再用并圈法将这些短圈合并起来构成 M 序列. 如在 [1, 6] 中就已给出过一些将 n 级纯轮换移位寄存器(简记为 PCR_n) 和 n 级补轮换移位寄存器(简记为 CCR_n) 产生的圈合并为 M 序列的方法. 与 [1-7] 不同, Fredricksen^[8,9] 给出一个将 PCR_n 产生的圈合并为 M 序列的递推算法. 最近 Etzion 和 Lempel^[10] 在 Fredricksen 算法的基础上,又提出一个将 PCR_n 产生的圈合并为 M 序列的递推算法. 此外他们在 [10] 中还提出一个将 n 级纯加移位寄存器(简记为 PSR_n) 产生的圈合并为 M 序列的递推算法. 这些递推算法的一个重要性质,是算法所能产生的 M 序列的数目与产生每个 M 序列所要占用的存储比特数(二进制数字个数)成指数关系,以及每步递推(由前 n 个数推下一个数)所用的计算时间为 $O(n)$ 单位.

本文提出一个具有上述性质的将 CCR_n 产生的圈合并为 M 序列的递推算法. 具体地说,用本文给出的算法能产生 $2^{g(n)}$ 个 M 序列,其中

$$g(n) = \sum_{i=1}^{n-4} [g(n, i) + \log i], \quad (1)$$

$$g(n, i) = \begin{cases} (m-1)i, & \text{若 } n = m(i+2), \\ (m-1)i + r - 2, & \text{若 } n = m(i+2) + r, 0 < r < i + 2. \end{cases} \quad (2)$$

(1) 式中的对数取 2 为底. 产生每个 M 序列所要占用的存储比特数稍多于 $3n + g(n)$ 但不超过 $4n - 4 + g(n)$, 每步递推所用的计算时间为 $O(n)$ 单位. 如 [10] 文中指出的, 具有上述性质的算法,对密码应用是有价值的.

§ 2. 圈的定义及并圈法

n 级移位寄存器的状态为长 n 的二元序列,记作 $s = (x_1, x_2, \dots, x_n)$, 其中 $x_i \in B$

* 本工作得到中国科学院科学基金资助.
1986 年 9 月 22 日收到.

$= \{0, 1\}$. 故总共有 2^n 个状态, 记 B^n 为其状态集. 由一个 n 级移位寄存器的反馈函数 $f(x_1, x_2, \dots, x_n)$ 可以导出一个从 B^n 到 B^n 的映射 T ,

$$Ts = (x_2, \dots, x_n, f(x_1, x_2, \dots, x_n)), \quad s = (x_1, x_2, \dots, x_n) \in B^n, \quad (3)$$

称为这个移位寄存器的状态转移变换.

$C = (s_0, s_1, \dots, s_{N-1})$ 称为由一个 n 级移位寄存器产生的长 N 的圈, 若状态 s_0, s_1, \dots, s_{N-1} 全不相同, 且对这个移位寄存器的状态转移变换 T 有 $Ts_{N-1} = s_0$, $Ts_i = s_{i+1}$, $i = 0, 1, \dots, N-2$. 由圈的定义易见, 若定义 $T^0s = s$, $T^is = T(T^{i-1}s)$, $i > 0$, 则圈 C 可以表示为

$$C = (T^0s, T^1s, \dots, T^{N-1}s), \quad s \in C. \quad (4)$$

若 n 级移位寄存器是非奇异的, 即其反馈函数 f 可表示为

$$f(x_1, x_2, \dots, x_n) = x_1 \oplus f_0(x_2, x_3, \dots, x_n),$$

其中 f_0 为 $n-1$ 个变元的布尔函数, \oplus 为模 2 加, 则 B^n 中的每个状态一定在它所产生的某个圈上. 换句话说, 一个非奇异的 n 级移位寄存器可以产生 K (K 为某一正整数) 个互不相交的圈, 其圈长之和等于 2^n . 特别, 若一个 n 级移位寄存器产生唯一的一个长 $N = 2^n$ 的圈 C , 则 C 称为一个全长圈. 众所周知, 长 2^n 的全长圈与 n 级 M 序列是等价的.

状态 $s = (x_1, x_2, \dots, x_n)$ 的共轭定义为 $s' = (x_1, x_2, \dots, x_{n-1}, x_n \oplus 1)$. 圈 C_1 称为与 C_2 相邻, 若 C_1 与 C_2 不相交且存在状态 $s \in C_1$, 其共轭 $s' \in C_2$.

定理 1.^[11] 若圈 $C_1 = (s_0, \dots, s_i, \dots, s_{N_1-1})$ 与 $C_2 = (t_0, \dots, t_j, \dots, t_{N_2-1})$ 相邻, 其中 s_i 与 t_j 为一对共轭状态, 则可通过互换 s_i 和 t_j 前的状态序列, 将 C_1 和 C_2 合并为一个圈 $C = (s_0, \dots, s_{i-1}, t_j, \dots, t_{N_2-1}, t_0, \dots, t_{j-1}, s_i, \dots, s_{N_1-1})$.

定理 1 给出一个将相邻的两个圈 C_1 和 C_2 合并为一个圈 C 的方法. 在定理 1 中, 状态 s_i 和 t_j 称为并圈所用的过渡状态. 根据定理 1, 分别在圈 C_1 和 C_2 上的任意一对共轭状态都可用作并圈的过渡状态. 显然用不同的过渡状态并出的圈也不同.

§ 3. CCR_n 圈的性质和分类

CCR_n 的反馈函数为 $f(x_1, x_2, \dots, x_n) = \bar{x}_1 = x_1 \oplus 1$. 因此对 CCR_n 的状态转移变换 T , (3) 式化为

$$Ts = (x_2, \dots, x_n, \bar{x}_1), \quad s = (x_1, x_2, \dots, x_n) \in B^n. \quad (5)$$

以后总设 T 为 CCR_n 的状态转移变换. 众所周知^[11], CCR_n 产生的圈的长一定是 $2n$ 的正因数但又不是 n 的因数.

一个状态 $s = (x_1, x_2, \dots, x_n)$ 所含游程数 $R(s)$ 定义为二元序列 $x_1x_2 \dots x_n$ (头尾不相接) 中游程 (包括 0 游程和 1 游程) 的总个数. 例如, 状态 $s = (1, 0, 0, 1, 1, 1)$ 所含游程数 $R(s) = 3$.

定理 2. CCR_n 产生的圈 C 有如下性质:

- 1) 若 $s = (x_1, x_2, \dots, x_n) \in C$, 则 $\bar{s} = (\bar{x}_1, \bar{x}_2, \dots, \bar{x}_n) \in C$;
- 2) C 上一定存在 $R(s)$ 为奇数的状态 s ;

3) 存在某个正整数 k , $1 \leq k \leq K = \left\lfloor \frac{n+1}{2} \right\rfloor$, 使

$$2k-1 \leq R(s) \leq 2k \quad (6)$$

对一切 $s \in C$ 成立, 其中 $\lfloor u \rfloor$ 表示不超过 u 的最大整数.

证. 1) 由 (5) 式可见, 若 $s \in C$, 则 $\bar{s} = T^n s$, 故 $\bar{s} \in C$.

2) 任取 $s = (x_1, x_2, \dots, x_n) \in C$. 若 $R(s)$ 为偶数, 则 $x_n = \bar{x}_1$. 设 s 的第一个游程长为 l , 即 $x_i = x_1, i = 1, 2, \dots, l, x_{l+1} \neq x_1$. 于是 $s' = T^l s = (x_{l+1}, \dots, x_n, \bar{x}_1, \dots, \bar{x}_l) \in C, R(s') = R(s) - 1$ 为奇数.

3) 任取 $s \in C$, 因 $1 \leq R(s) \leq n$, 故存在某个正整数 $k, 1 \leq k \leq K$, 使 (6) 式成立. 今对这个 k 证, 若 $s = (x_1, x_2, \dots, x_n) \in C$ 且 $R(s)$ 满足 (6), 则 $R(Ts)$ 也满足 (6). 分两种情况: a) $R(s) = 2k-1$, 这时 $x_n \neq \bar{x}_1$, 因此若 $x_1 \neq x_2$, 则 $R(Ts) = 2k-1$, 若 $x_1 = x_2$, 则 $R(Ts) = 2k$; b) $R(s) = 2k$, 这时 $x_n = \bar{x}_1$, 因此若 $x_1 \neq x_2$, 则 $R(Ts) = 2k-1$, 若 $x_1 = x_2$, 则 $R(Ts) = 2k$. 根据这一事实及 C 的表示式 (4) 证得 3).

根据定理 2 可以将 CCR_n 产生的圈分为 K 类, 记 $\mathcal{C}_k (1 \leq k \leq K)$ 为圈上状态满足 $2k-1 \leq R(s) \leq 2k$ 的那些圈 C 构成的类.

记 $L(s)$ 为状态 s 所含最长游程的长. 根据定理 2 的 2), 一个 CCR_n 产生的圈 C 上一定有 $R(s)$ 为奇数的状态, 显然 C 上 $R(s)$ 为奇数的那些状态 s 有相同的 $L(s)$ 值. 定义 $L(C)$ 为这个 $L(s)$ 值. 于是可以将 $\mathcal{C}_k (1 \leq k \leq K)$ 再分为若干子类, 记 \mathcal{C}_{kl} 为 \mathcal{C}_k 中 $L(C) = l$ 的那些圈 C 构成的子类.

引理 1. 若 $\mathcal{C}_{kl}, k < K$ 非空, C 为其中任一圈, s 为 C 上 $R(s)$ 为奇数的任一状态, 则 s 至少含两个长为 2 的游程.

证. 因 $k \leq K-1$, 故

$$R(s) = 2k-1 \leq 2(K-1) - 1 = 2 \left\lfloor \frac{n+1}{2} \right\rfloor - 3 \leq n-2.$$

但 $L(s) = 2$, 因此 s 至少含两个长为 2 的游程.

根据引理 1, 对 $\mathcal{C}_{kl} (k < K)$ 中的圈 C, C 上 $R(s)$ 为奇数的状态 s , 可定义 $D(s)$ 为 s 所含长 2 的游程间的最短间隔. 两个长 2 的游程间的间隔定义为它们中间所夹的 0 和 1 的个数. 例如, 状态 $s = (1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1)$ 的 $D(s) = 0$. 状态 $s = (1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1)$ 的 $D(s) = 2$. 定义 $D(C) = \min D(s)$, 其中极小是对 C 上 $R(s)$ 为奇数的一切状态 s 而取. 于是可以将 $\mathcal{C}_{kl} (k < K)$ 再细分为若干子类, 记 \mathcal{C}_{kld} 为 \mathcal{C}_{kl} 中 $D(C) = d$ 的那些圈 C 构成的子类.

§ 4. 将 CCR_n 圈合并为全长圈

引理 2. 设 C 为 $\mathcal{C}_{kl}, k < K, l \geq 3$ 中的一个圈, 则 C 上一定有 $2i = 2(l-2)$ 个状态 $s_1, s_2, \dots, s_i, \bar{s}_1, \bar{s}_2, \dots, \bar{s}_i$. 它们的共轭 $\bar{s}_1, \bar{s}_2, \dots, \bar{s}_i, s_1, s_2, \dots, s_i$ 在 \mathcal{C}_{k+1} 的某些圈上.

证. 根据 \mathcal{C}_{kl} 的定义及定理 2 的 1), C 上一定存在 $R(s) = 2k - 1$ 且形如 $s = (0, x_2, \dots, x_{n-l-1}, 1, 0^l)$ 的状态, 其中 0^l 表示 l 个接连的零 $0, 0, \dots, 0$. 因此 $s_j = T^{-l}s = (1^j, 0, x_2, \dots, x_{n-l-1}, 1, 0^{l-j})$, $j = 1, 2, \dots, i = l - 2$ 都在 C 上, 且 $R(s_j) = 2k$. 因 $l - j \geq 2$, 故 s_j 的共轭 s'_j 所含游程数 $R(s'_j) = 2k + 1 = 2(k + 1) - 1$. 因此它们都在 \mathcal{C}_{k+1} 的某些圈上. 根据定理 2 的 1) $\bar{s}_j, j = 1, 2, \dots, i$ 也在 C 上. 因 \bar{s}_j 的共轭为 \bar{s}'_j , 于是由 $R(\bar{s}'_j) = R(s'_j) = 2(k + 1) - 1$ 证得引理.

引理 3. 1) 若 $\mathcal{C}_{k2d}, k < K, d > 0$ 非空, 则 \mathcal{C}_{k2d-1} 非空. 设 C 为 \mathcal{C}_{k2d} 中的一个圈, 则 C 上一定有两个状态 s_1, \bar{s}_1 , 它们的共轭 s'_1, \bar{s}'_1 在 \mathcal{C}_{k2d-1} 的某个圈上.

2) 若 $\mathcal{C}_{k2n}, k < K$ 非空, 则 \mathcal{C}_{k2} 非空. 设 C 为 \mathcal{C}_{k2n} 中的一个圈, 则 C 上一定有两个状态 s_1, \bar{s}_1 , 它们的共轭在 \mathcal{C}_{k2} 的某个圈上.

证. 1) 根据 \mathcal{C}_{k2d} 的定义及定理 2 的 1), C 上一定存在 $R(s) = 2k - 1$ 且形如 $s = (0, x_2, \dots, x_{n-d-3}, x_{n-d-2}, x_{n-d-1}, \dots, x_{n-3}, 1, 0, 0)$ 的状态, 其中 $x_{n-d-3} = x_{n-d-2} = 0$, 若 d 为奇数; $x_{n-d-3} = x_{n-d-2} = 1$, 若 d 为偶数, 且 $x_{i+1} \neq x_i, i = n - d - 2, \dots, n - 4$. 因此 $s_1 = T^{-1}s = (1, 0, x_2, \dots, x_{n-d-3}, x_{n-d-2}, x_{n-d-1}, \dots, x_{n-3}, 1, 0)$ 也在 C 上, 且 $R(s_1) = 2k$. 由此易见, s_1 的共轭 s'_1 有 $R(s'_1) = 2k - 1, D(s'_1) = d - 1$, 且 s'_1 所在的圈 $C' = (T^0s'_1, T^1s'_1, \dots, T^{N-1}s'_1)$ 有 $L(C') = 2, D(C') = d - 1$. 按定义 C' 为 \mathcal{C}_{k2d-1} 的圈. 再由定理 2 的 1) 及 \bar{s}_1 的共轭为 \bar{s}'_1 证得 1).

2) 的证明方法和 1) 完全一样, 故略去.

由引理 2、引理 3 和定理 1 导出一个将 CCR_n 产生的圈合并为全长圈的简单方法. 在合并过程中的每一步, 我们得到一个由一部分 CCR_n 圈合并起来的主圈和其它有待合并的 CCR_n 圈. 开始时, 取 $\mathcal{C}_K \left(K = \left\lfloor \frac{n+1}{2} \right\rfloor \right)$ 中的唯一的一个圈作为主圈, 下一步将 \mathcal{C}_{K-1} 中的圈并入主圈, 并入次序为先并 $\mathcal{C}_{K-d}, d \geq 3$, 再并 $\mathcal{C}_{K-2n}, \mathcal{C}_{K-2n}, \dots$ 直到将 \mathcal{C}_{K-1} 中的圈全部并入主圈为止. 在合并上列各子类中的圈时, 次序可以任意. 一般地在第 i 步将 \mathcal{C}_{K-i} 中的圈并入主圈, 并入次序仍为先并 $\mathcal{C}_{K-d}, d \geq 3$, 再并 $\mathcal{C}_{K-2n}, \mathcal{C}_{K-2n}, \dots$ 直到将 \mathcal{C}_{K-i} 中的圈全部并入主圈为止. 由引理 2 和引理 3 以及我们规定的将 CCR_n 圈并入主圈的次序, 保证了这一合并过程的每一步都是可行的. 这一过程一直进行到将 CCR_n 产生的圈全部并入主圈时终止. 这时的主圈即为一个全长圈. 注意 $\mathcal{C}_{k1}, k < K$ 总是空集, 故在合并过程中没有考虑.

5. 产生 M 序列的一个递推算法

现在我们将 § 4 中描述的构造全长圈的方法具体化为一个产生 M 序列的递推算法. § 2 中已提到一个二元 n 级 M 序列

$$a = (a_0, a_1, \dots, a_{N-1}, \dots), \quad N = 2^n$$

与一个长 $N = 2^n$ 的全长圈

$$C = (s_0, s_1, \dots, s_{N-1}),$$

其中

$$s_j = (a_j, a_{j+1}, \dots, a_{j+n-1}), \quad j = 0, 1, \dots, N-1$$

是等价(一一对应)的。从状态 s_j 转移到 s_{j+1} 有两种可能情况:

$$1) a_{j+n} = \bar{a}_j, \text{ 即 } (a_j, a_{j+1}, \dots, a_{j+n-1}) \rightarrow (a_{j+1}, \dots, a_{j+n-1}, \bar{a}_j);$$

$$2) a_{j+n} = a_j, \text{ 即 } (a_j, a_{j+1}, \dots, a_{j+n-1}) \rightarrow (a_{j+1}, \dots, a_{j+n-1}, a_j).$$

若 C 为由 CCR_n 产生的圈用 §4 中的方法合并而成的全长圈, 则情况 1) 对应于一个 CCR_n 圈内的状态转移, 即 s_j 和 s_{j+1} 属于同一个 CCR_n 圈; 而情况 2) 对应于一个 CCR_n 圈到另一个 CCR_n 圈的状态转移, 即 s_j 和 s_{j+1} 分别属于两个不同的 CCR_n 圈。这时 s_{j+1} 为合并成 C 时所用的一个过渡状态 (参看定理 1 及其后的说明)。从以上讨论知, 若对任一 i , $0 \leq i \leq N-1$, 我们能利用已知的状态 $s_j = (a_j, a_{j+1}, \dots, a_{j+n-1})$ 及预先选定的存储信息, 通过计算判断出下一状态 $s_{j+1} = (a_{j+1}, \dots, a_{j+n-1}, a_{j+n})$ 是否属于合并成 C 时所用的过渡状态, 那么我们就用递推算法产生 C 所对应的 M 序列 a 。

今考虑一个有 $n-4$ 个状态构成的有序集 $V = \{V(i), i = 1, 2, \dots, n-4\}$, 其中

$$V(i) = T^{-s(i)}(\overline{s(i)}), \quad 1 \leq i \leq n-4. \quad (7)$$

这里, 状态 $s(i)$ 构造如下:

1) 若 $n = m(i+2)$, 则 $s(i)$ 可分为 m 段, 每段为一长 $i+2$ 的数列。取 $s(i)$ 的最末一段为 100^i , 其它各段的前两个数为 10 , 剩下的数任意取。

2) 若 $n = m(i+2) + 1$, 则除了最头上一段长 $i+3$ 的数列外, $s(i)$ 的取法同 1)。取 $s(i)$ 的头一段的前 4 个数为 1010 , 其它数任意取。

3) 若 $n = m(i+2) + r$, $2 \leq r \leq i+1$, 则 $s(i)$ 可分为 $m+1$ 段, 除头一段长 r 外其它段都长 $i+2$ 。取 $s(i)$ 的头一段的前两个数为 10 , 其它数任意取。 $s(i)$ 的后 m 段的取法同 1)。

$s(i)$ 可在 $\{0, 1, \dots, i-1\}$ 中任意取。 T 如前为 CCR_n 的状态转移变换。

例 1. $n = 12$ 对应的 $s(i)$, $i = 1, 2, \dots, 8$ 如下:

$$\begin{aligned} &10x_1(1)10x_2(1)10x_3(1)100 \\ &10x_1(2)x_2(2)10x_3(2)x_4(2)1000 \\ &1010x_1(3)x_2(3)x_3(3)10000 \\ &10x_1(4)x_2(4)x_3(4)x_4(4)100000 \\ &10x_1(5)x_2(5)x_3(5)1000000 \\ &10x_1(6)x_2(6)10000000 \\ &10x_1(7)100000000 \\ &101000000000 \end{aligned}$$

其中 $x_j(i)$ 为自由参数。

引理 4. 集 V 中的 $n-4$ 个状态分别在 $n-4$ 个不同的 CCR_n 圈上, 且这些状态都可用作并圈的过渡状态。

证。由 $s(i)$ 的构造易见, $Ts(i)$ 的首尾都是 0, 且 $Ts(i)$ 尾上的一个长 $i+2$ 的 0 游程为 $Ts(i)$ 所含的最长游程。于是有 $R(Ts(i))$ 为奇数, $L(Ts(i)) = i+2$ 。记 $C(i)$ 为 $s(i)$ 所在的 CCR_n 圈, 则按定义有 $L(C(i)) = i+2$, $i = 1, 2, \dots, n-4$ 。

故它们是 $n-4$ 个不同的圈。又根据定理 2 的 1), $V(i)$ 也在 $C(i)$ 上, 证得引理的前一部分。引理的后一部分由 $C(i)$ 属于某一 \mathcal{C}_{kl} , $k < K$, $l = i + 2$ 及引理 2 证得。

根据引理 4, 我们可任选一组参数 $x_j(i)$, $j = 1, 2, \dots, g(n, i)$, 及 $x(i)$; $i = 1, 2, \dots, n-4$, 其中 $g(n, i)$ 由 (2) 式给出。将这组参数对应的集 V 中的状态及其共轭确定为它们所在圈并圈时所用的过渡状态。下面还要确定其它 CCR_n 圈并圈时所用的过渡状态。定义一个状态 $s = (x_1, x_2, \dots, x_n)$ 的值为

$$|s| = x_1 2^{n-1} + x_2 2^{n-2} + \dots + x_n. \quad (8)$$

引理 5. 若 s 为一 CCR_n 圈 C 上值最大的状态, 则 s 具有如下性质:

- 1) s 头上一定是一个 1 游程, 且为 s 所含的最长游程;
- 2) $R(s)$ 为奇数;
- 3) 若 $L(s) \geq 3$, 则 $T^2 s$ 可用作并圈的过渡状态。

证. 1) 由定理 2 的 1), C 上一定有含 1 游程的状态, 故由 (8) 证得 1)。

2) $R(s)$ 一定为奇数, 否则 $|T^{-1}s| > |s|$, 与假设矛盾。

3) 由 2) 及 $L(s) \geq 3$ 知, $L(C) \geq 3$, 即 C 属于某一 \mathcal{C}_{kl} , $k < K$, $l \geq 3$. 故由引理 2 证得 3)。

根据引理 5, 若 CCR_n 圈 $C \in \mathcal{C}_{kl}$, $k < K$, $l \geq 3$, 但不属于 V , 我们可确定 $T^2 s$ 及其共轭为 C 并圈时所用的过渡状态, 其中 s 为 C 上值最大的状态。最后若 CCR_n 圈 $C \in \mathcal{C}_{kld}$, $k < K$, $d \geq 0$, 我们可确定引理 3 中给出的状态 s_1 及其共轭为 C 并圈时所用的过渡状态。若 C 上满足引理 3 中条件的状态 s_1 多于一个, 则取其中值最大的一个作为过渡状态。至此, 我们已经按照 § 4 中描述的构造全长圈的方法, 具体地确定了一组可行的并圈所用的过渡状态。下面给出产生 M 序列的具体算法。

算法 I. 选定并存储一组参数 $x_j(i)$, $j = 1, 2, \dots, g(n, i)$, 及 $x(i)$; $i = 1, 2, \dots, n-4$. 给定初始值 $\alpha_0 = (0, 0, \dots, 0) = (0^n)$. 由已知的 $\alpha_j = (a_j, a_{j+1}, \dots, a_{j+n-1})$ 计算 a_{j+n} 如下:

1) 若 $a_{j+1} = 0$, 置 $\alpha_j^* = (a_{j+1}, \dots, a_{j+n-1}, 1)$. 算出 $i = L(C) - 2$, 其中 C 为 α_j^* 所在的 CCR_n 圈。若 $i = 0$, 转到 5); 否则, 若 $\alpha_j^* = V(i) = T^{-s(i)}(\overline{s(i)})$, 转到 4); 若 $\alpha_j^* \neq V(i)$, 转到 5)。

2) 若 $a_{j+1} = 1$, 置 $\alpha_j^* = (a_{j+1}, \dots, a_{j+n-1}, 0)$. 算出 α_j^* 尾上一个 0 游程的长 l . 若 $l > 2$, 转到 5); 否则, 若 $l = 1$, 转到 3); 若 $l = 2$, 置 $\alpha = T^2 s$, 其中 s 为 α_j^* 所在的 CCR_n 圈 C 上值最大的状态, 若 $\alpha_j^* = \alpha$, 转到 4); 若 $\alpha_j^* \neq \alpha$, 转到 5)。

3) 若 $L(\alpha_j^*) \neq 2$, 转到 5); 否则, 算出 α_j^* 头上一个 1 游程的长 l' , 若 $l' = 2$, 转到 5); 若 $l' = 1$, 置 $\alpha = s_1$, 其中 s_1 为 α_j^* 所在的 CCR_n 圈 C 上满足下列条件的状态: a) s_1 头上为一个 1 游程 1; b) s_1 尾上为一个 0 游程 0; c) s_1 含一个长 2 的游程, 它与 s_1 尾上的 0 游程之间的间隔等于 $D(C)$; d) s_1 为 C 上满足条件 a), b), c) 的状态中值最大的状态; 若 $\alpha_j^* = \alpha$, 转到 4); 若 $\alpha_j^* \neq \alpha$, 转到 5)。

4) 置 $a_{j+n} = a_j$, 停。

5) 置 $a_{j+n} = a_j \oplus 1$.

定理 3. 1) 对于任意选定的一组参数, 算法 I 产生一个 n 级 M 序列。

2) 过渡状态集 V 共有 $2^{s(n)}$ 个不同选法, 其中 $g(n)$ 由式 (1) 和 (2) 给出. 因此算法 I 能用来产生 $2^{s(n)}$ 个 n 级 M 序列.

3) 算法 I 产生一个 n 级 M 序列占用的存储比特数为 $3n + g_1(n)$, 其中

$$g_1(n) = \sum_{i=1}^{n-4} \{g(n, i) + [\log i]^+\}, \quad (9)$$

这里, $g(n, i)$ 由 (2) 式给出, $[u]^+$ 表示不小于 u 的最小整数. 每步递推所用的计算主要是 $2n$ 次补轮换以及大约相同数量的长 n 数列的比较.

证. 按照本节开头的讨论, 算法 I 中的 1), 2), 3) 检查了 α_j 的下一个状态 α_{j+1} 是否属于我们所确定的过渡状态, 并根据所得结论分别由 4) 和 5) 算出 α_{j+n} . 因此它产生一个 n 级 M 序列.

2) 因参数组有 $2^{s(n)}$ 个不同选法, 不同参数组对应不同的 V . 故 V 也有 $2^{s(n)}$ 个不同选法. 又因属于 V 的过渡状态以 0 开头, 不属于 V 的过渡状态以 1 开头. 故同一个状态不可能在这组参数是属于 V 的过渡状态而换一组参数又是不属于 V 的过渡状态. 因此不同 V 产生不同的 n 级 M 序列.

3) 可从算法 I 直接看出.

§ 6. 算法的推广

上节中考虑的过渡状态集 V 可以扩大使它包含更多的过渡状态. 选定 $n-4$ 个常数 $h_i, 1 \leq h_i \leq 2^{s(n,i)}, i = 1, 2, \dots, n-4$. 考虑一个有 $n-4$ 个状态集组成的有序集族 $V = \{V_i, i = 1, 2, \dots, n-4\}$, 其中 $V_i = \{V(i, 1), V(i, 2), \dots, V(i, h_i)\}$ 为有 h_i 个状态的集合. V_i 中的状态可表示为

$$V(i, l) = T^{-s(i,l)}[\overline{s(i, l)}], \quad 1 \leq l \leq h_i, \quad 1 \leq i \leq n-4, \quad (10)$$

状态 $s(i, l)$ 的构造与 (7) 式中 $s(i)$ 的构造完全一样, 其中的自由参数 $\{x_j(i, l), j = 1, 2, \dots, g(n, i)\}, l = 1, 2, \dots, h_i$ 为任选的 h_i 组不同的参数组. $s(i, l)$ 如前可在 $\{0, 1, \dots, l-1\}$ 中任意取.

以下约定所有 $V_i, i = 1, 2, \dots, n-4$ 中的状态都称为 V 中的状态, 故 V 中共有 $h = \sum_{i=1}^{n-4} h_i$ 个状态.

引理 6. V 中的 h 个状态分别在 h 个不同的 CCR_n 圈上, 且这些状态都可用作并圈的过渡状态.

证. 由引理 4 得集 V_i 中的状态所在的 CCR_n 圈与集 V_j 中的状态所在的 CCR_n 圈一定不相同, 若 $i \neq j$. 另一方面, 因状态 $Ts(i, l)$ 尾上的一个长 $i+2$ 的 0 游程为 $Ts(i, l)$ 所含的唯一的 longest 游程, 因此不同参数组 $\{x_j(i, k), j = 1, 2, \dots, g(n, i)\}$ 和 $\{x_j(i, l), j = 1, 2, \dots, g(n, i)\}$ 对应的状态 $s(i, k)$ 和 $s(i, l)$ 也不可能在同一个 CCR_n 圈上. 这就证得引理的前一部分. 引理后一部分仍由引理 4 证得.

根据引理 6, 我们可任意选定一组常数 $h_i, 1 \leq h_i \leq 2^{s(n,i)}, 1 \leq i \leq n-4$; 对每一 i , 选定 h_i 组不同的参数组 $\{x_j(i, l), j = 1, 2, \dots, g(n, i)\}, l = 1, 2, \dots, h_i$ 及一组

$x(i, l), l = 1, 2, \dots, h_i, i = 1, 2, \dots, n-4$. 将这些参数组对应的 V 中的状态及其共轭确定为它们所在圈并圈时所用的过渡状态. V 以外的过渡状态不变仍用上节所确定的. 这样我们又得到一组可行的并圈所用的过渡状态. 容易看出只要将算法 I 稍作修改, 就可适用于这里的情况.

算法 II. 选定一组常数 $h_i, 1 \leq h_i \leq 2^{g(n,i)}, i = 1, 2, \dots, n-4$, 选定一个 V 并存储 V 中状态的所有参数组. 给定初始值 $\alpha_0 = (0, 0, \dots, 0) = (0^n)$. 由已知的 $\alpha_j = (a_j, a_{j+1}, \dots, a_{j+n-1})$ 计算 α_{j+n} 如下:

1) 若 $a_{j+1} = 0$, 置 $\alpha_j^* = (a_{j+1}, \dots, a_{j+n-1}, 1)$. 算出 $i = L(C) - 2$, 其中 C 为 α_j^* 所在的 CCR_n 圈. 若 $i = 0$, 转到 5); 否则, 若 $\alpha_j^* \in V_i$, 转到 4); 若 $\alpha_j^* \notin V_i$, 转到 5).

2), 3), 4) 5) 同算法 I.

定理 4. 1) 对任意选定的一组常数及 V , 算法 II 产生一个 n 级 M 序列.

2) 对选定的一组常数 $h_i, i = 1, 2, \dots, n-4, V$ 有

$$G(n) = \prod_{i=1}^{n-4} i \binom{2^{g(n,i)}}{h_i} \quad (11)$$

个不同选法, 故算法 II 可用来产生 $G(n)$ 个不同的 n 级 M 序列.

3) 对不同的常数组选定的 V 一定不同, 故产生的 n 级 M 序列也不同.

4) 算法 II 产生一个 n 级 M 序列占用的存储比特数为 $3n + g_2(n)$, 其中

$$g_2(n) = \sum_{i=1}^{n-4} h_i \{g(n, i) + [\log i]^+\}. \quad (12)$$

每步递推所用的计算主要是 $2n$ 次补轮换以及大约 $2n + h_{\max}n$ 次长 n 数列的比较, 其中

$$h_{\max} = \max_{1 \leq i \leq n-4} h_i.$$

证. 与定理 3 的证法相同.

显然算法 I 是算法 II 的特殊情形, 即当常数组取为 $h_i = 1, i = 1, 2, \dots, n-4$ 时算法 II 化为算法 I. 比较定理 3 和定理 4 可见, 算法 II 能产生更多的 M 序列, 但它的性能 (算法能产生的 M 序列的个数的对数与产生一个 M 序列占用的存储比特数之比以及每步递推所用的计算时间) 较算法 I 有所降低. 但当 h_i 取得很小时, 性能降低是不多的.

此外 V 还可能有什么形式的扩大, 这里就不多讨论了.

参 考 文 献

- [1] 万哲先, 戴宗铎, 刘木兰, 冯绪宁, 非线性移位寄存器, 科学出版社, 1978.
- [2] 高鸿勋, 求全部 n 级 M 序列及其反馈函数的一个方法与证明, 应用数学学报, 2:4(1979), 316—324.
- [3] 冯克勤, 纯轮换与补轮换因子关联图的特性, 应用数学学报, 5:1(1982), 1—14.
- [4] 康庆德, $GF(2)$ 上 M 序列的构造方法, 通信学报, 4:4(1983), 2—10.
- [5] 康庆德, CCR_n 及 PCR_n 因子关联图中的重边, 应用数学学报, 9:3(1986), 352—369.
- [6] 熊荣华, M 序列反馈函数的构造方法 I, 应用数学学报, 9:2(1986), 227—236.
- [7] 熊荣华, M 序列反馈函数的构造方法 II, 应用数学学报, 9:3(1986), 339—351.
- [8] Fredricksen, H., A survey of full length non-linear shift register cycle algorithms, *SIAM Review*, 24:2 (1982), 195—221.
- [9] Fredricksen, H., A class of non-linear de Bruijn cycles, *J. Comb. Theory, Ser. A*, 19:2 (1975), 192—199.

- [10] Etzion, T., Lempel, A., Algorithms for the generation of full-length shift-register sequences, *IEEE Trans. Information Theory*, IT-30, 3 (1984), 480-484.
- [11] Golomb, S. W., *Shift Register Sequences*, San Francisco: Holden-Day, 1967.

A RECURSIVE ALGORITHM FOR THE GENERATION OF DE BRUIJN SEQUENCES

ZHANG ZHAO-ZHI LUO QIAO-LIN

(*Institute of Systems Science, Academia Sinica*)

ABSTRACT

A recursive algorithm is presented for the generation of de Bruijn sequences. The algorithm is based on a method of joining the CCR_n cycles together to form a full cycle. It generates $2^{g(n)}$ de Bruijn sequences of span n , using about $3n + g(n)$ bits of storage for each sequence. The time required for producing the next bit from the last n bits is close to $2n$ units.