

第四章 M 文件和程序设计

4.1 程序控制语句

4.1.1 分支控制

分支控制语句有 if 和 switch 两种语句

1. if 结构

```
if expression
    commands
end
```

【说明】: 当表达式 expression 的值为真, 则执行 commands 语句组, 否则跳过 commands 语句组, 执行 end 之后的语句。

2. if-else 结构

```
if expression
    commands1
else
    commands2
end
```

【说明】: 如果表达式 expression 的值为真, 则执行语句组 commands1, 然后跳过语句组 commands2 向下执行; 若表达式 expression 的值为假, 则跳过语句组 commands1 而执行语句组 commands2。

3. if-elseif-else 结构

```
if expression_1
    commands_1
elseif expression_2
    commands_2
.....
elseif expression_n
    commands_n
else
    commands_el
end
```

【说明】: 如果表达式 expression_1 的值为真, 则执行语句组 commands_1, 若表达式 expressions_1 的值为假, 则判断 expression_2 的值, 若为真, 则执行语句组 commands_2, 否则向下继续判断表达式。如果所有表达式都为假, 则执行语句组 commands_el。

例 4.1.1 有分段函数 $f(x) = \begin{cases} 3x + 4 & x < -1 \\ e^{-x} & -1 \leq x \leq 1 \\ \sin x + \cos x & x > 1 \end{cases}$, 编程输入 x 的值, 计算并显示函数值。

解: 运行下面语句, 输入 x 的值, 观察运行结果

```
x=input('请输入自变量值: ');
if x<-1
```

```

    str='3x+4';
    y=3*x+4;
elseif x<=1
    str='exp(-x)';
    y=exp(-x);
else
    str='sin(x)+cos(x)';
    y=sin(x)+cos(x);
end
disp([str,blanks(4),num2str(y)])

```

4. switch-case 结构

```

switch exp_const
    case value_1
        commands_1
    case value_2
        commands_2
    ---
    case value_n
        commands_n
    otherwise
        commands_ow
end

```

【说明】

1. 表达式 `exp_const` 的值和哪一个 `case` 语句后的值相等，就执行那个 `case` 语句下的语句组。如果 `exp_const` 和所有值都不相等，就执行 `otherwise` 后的语句组 `commands_ow`。
2. `switch` 后的 `exp_const` 表达式可以为标量或者字符串。对于标量形式，用关系运算符“=”比较，对于字符串形式，用函数 `strcmp` 比较。
3. `case` 语句后的 `value_n` 值可以是标量、字符串，也可以是细胞数组。如果是细胞数组，MATLAB 会把表达式 `exp_const` 的值和细胞数组中的每个元素比较，只要有一个元素和 `exp_const` 值相同，比较结果就为相等。

4.1.2 循环控制

1. for 循环

```

for x=Array
    commands
end

```

【说明】：`x` 称为循环变量，`commands` 称为循环体。循环的执行步骤是：循环变量从左到右依次取 `Array` 数组的一列，每取一列就执行一次循环体，循环体被执行的次数为 `Array` 的列数。`for` 循环一般用于循环次数已知的程序流程控制。

2. while 循环

```

while expression
    commands
end

```

【说明】：先判断表达式 `expression` 的值，如果其值为真，则执行 `commands` 循环体；执行完循环体后，继续判断表达式 `expression` 的值，直到表达式 `expression` 的值为假，结束循环。`while` 循环通常用在循环次

数未知的情况下，而且要在循环体修改循环表达式的值，否则容易造成死循环。

3. break

从循环体中跳出，并使循环结束。

例 4.1.2 输入物品的标签号码，显示物品的种类。其中标签号码为 1、5、7 的物品为食品，号码为 10 到 19 的物品为办公用品，号码为 20、24、28 的为音像制品。要求不断从键盘输入标签号码，输入一个号码显示一次物品种类，输入错误号码要给出提示，输入号码 0 则结束输入。

解：运行下列语句，输入标签号码，观察运行结果。

```
code1= [{1},{5},{7}]; code3=[{20},{24},{28}]; %构造细胞数组，分类编号
for i=10:19
    code2{i}=i;
end
while 1
    a=input('输入标签号码: ');
    switch a
        case code1
            disp('食品');
        case code2
            disp('办公用品');
        case code3
            disp('音像制品');
        case 0
            %输入为 0，退出循环
            break;
        otherwise
            disp('错误代码');
    end
end
```

4.1.3 异常检测

MATLAB 有异常处理机制，即可以检测某些语句的执行是否正确，如果发生运行错误，MATLAB 的异常处理机制会捕捉到这个错误，并跳转到用户指定的错误处理程序。异常处理是通过 try-catch 语句实现的，其语法如下：

```
try
    commands1
catch
    handles
end
```

【说明】：执行语句组 commands 1，当语句组 commands 1 执行发生错误时，跳转到错误处理语句组 handles。

例 4.1.3 运行下列语句，理解异常处理机制。

```
A=[1,1];B=[1,1];
try
    C=A*B;
catch
    disp('矩阵乘法错误');
    C=[];
```

```
end
lasterr
矩阵乘法错误
ans =
Error using ==> mtimes
Inner matrix dimensions must agree.
```

4.1.4 人机交互控制

1. input

【调用格式】

v=input('message') 将用户键入的内容赋给变量 v，message 是显示信息
v=input('message','s') 将用户键入的内容作为字符串赋给变量 v

2. keyboard

从键盘读入多个 MATLAB 指令，直到用户输入 return 指令才返回。

3. yesinput

【调用格式】

v=yesinput('Prompt', default, possible)

【说明】Prompt 是显示在屏幕上的提示信息；default 是缺省值，即如果没有键盘输入时变量 v 赋值为 default；possible 是变量 v 可能接受的值。

4. pause

【调用格式】

pause 暂停执行文件，等用户输入任意按键后才继续执行
pause(n) 暂停 n 秒后，程序继续执行

5. disp

【调用格式】

disp(X) 显示数组 X 的内容，但是不显示数组 X 的名字

4.1.5 其他程序流控制语句

1. 返回指令

return 强制结束函数或者命令的调用，将控制权交给主调函数或者命令窗口。

2. 出错处理

error('message') 显示出错信息 message，中止程序运行
errortrap 发生错误后，程序继续执行或退出的状态切换
lasterr 显示 MATLAB 给出的最新的出错信息，并中止程序运行

3. 警告处理

warning('message') 显示警告信息 message，程序继续运行
lastwarn 显示 MATLAB 最新给出的警告信息，程序自动运行

4.2 命令文件和函数文件

用户可以在 MATLAB 命令窗口输入并运行 MATLAB 的指令，这种方法适合于指令较少、不复杂且不经常被修改、运行的情况下。如果需要编写复杂的程序，需要大量、复杂的指令才能实现，直接在命令窗口

输入指令的方法十分不方便。用户可以把需要运行的MATLAB指令保存在一个以“.m”为扩展名的文件中，通过在命令窗口键入这个文件的名称来运行文件中的MATLAB指令，我们称这些文件为m文件。按照m文件的组成和特点，可以分为命令文件和函数文件。

4.2.1 命令文件

有关命令文件的描述如下：

- (1) 命令文件没有输入参数也没有输出参数，只是一些 MATLAB 命令和函数的组合。
- (2) 命令文件可以操作基本工作空间（Base Workspace）的变量，也可以生成新的变量。命令文件执行结束后新变量将保存在基本工作空间中，不会被自动清除。
- (3) 命令文件是用“.m”为扩展名的文件，只要命令文件在搜索路径上，在命令窗口键入文件名就可以运行命令文件。

例 4.2.1 编写命令文件 test_com.m，用于求解小于 1000 且为 2 的整数次幂的正整数。

解：按照如下步骤编写并运行命令文件

- (1) 选择命令窗口的【File|New|M-File】菜单项，会调出文件编辑窗口
- (2) 在文件编辑窗口中键入如下的 MATLAB 语句

```
%test_com.m
F(1)=2;
k=1;
while F(k)<1000
    F(k+1)= 2*F(k);
    k=k+1;
end
F(end)=[];
k=k-1;
```

- (3) 建立“C:\work”子目录，将新编辑的文件保存为“C:\work\ test_com.m”。
- (4) 选择【File】|Set Path】菜单，弹出路径设置对话框，加入刚刚建立的“C:\work”路径到所有搜索路径的最前端。
- (5) 在命令窗口里面键入如下指令，就可以得到以下的运行结果。

```
>> clear
>> test_com
>> F,k
F =
     2     4     8    16    32    64   128   256   512
k =
     9
```

4.2.2 函数文件

函数文件比命令文件更加灵活，它能够更好地实现复杂问题的功能模块划分。函数文件如同一个“黑箱子”，调用者仅仅需要把输入变量传递给函数，就会得到函数的输出变量，即函数的运行结果。对函数文件有如下的描述：

1. 函数文件要在第一行用 **function** 关键字来显式定义；
2. 函数文件有输入变量和输出变量；
3. 函数文件的名称和第一行所定义的函数名相同；

4. 可以用比函数定义中数目少的输入变量和输出变量来调用函数；
5. 函数文件内部定义的变量属于临时变量，只有函数运行期间才被生成，函数运行结束后，这些临时变量会被 MATLAB 系统自动删除。

4.2.3 函数文件的组成

MATLAB 的函数 M 文件通常由以下几个部分组成：

1. 函数定义行

函数 M 文件的第一行用关键字“function”把 M 文件定义为一个函数，指定函数的名字，同时定义了函数的输入变量和输出变量。输入变量的定义用圆括号（），如果有多个输入变量则用逗号分隔；输出变量的定义用中括号[]，如果有多个输出变量则用逗号分隔。

2. H1 行

所谓 H1 行指帮助文本的第一行，它紧跟在定义行之后并以“%”符号开头，用于概括说明函数的功能。在命令窗口用 lookfor 命令时将显示函数的 H1 行。

3. 函数帮助文本

帮助文本指位于 H1 行之后函数体之前的说明文本，它同样以“%”符号开头，一般用来比较详细地介绍函数的功能、用法以及函数的修改记录。在命令窗口用 help 命令时将显示函数的 H1 行和所有帮助文本。

4. 函数体

是函数的主体部分，函数的功能是通过函数体实现的。函数体可以包括所有的 MATLAB 合法命令、函数和流程控制语句。

5. 注释

除了函数开始处独立的帮助文本外，还可以在函数体中添加对语句的注释。注释必须以“%”符号开头，MATLAB 在解释执行 M 文件时把每一行中“%”后面的全部内容作为注释不进行解释执行。编程时要对关键的语句或者变量写注释，便于程序的阅读和维护。

例 4.2.2 编写函数文件求 $f(n) = 1 + 2 + \dots + n$ 。

解：按如下步骤操作编写函数文件，并测试函数文件。

(1) 新建 m 文件，在文件编辑器中键入如下内容：

```
function [f]=Addn(n)
%计算 1+2+...+n
%输入变量: n 累加次数
%输出变量: f 计算结果
x=1:n;
f=sum(x);           %sum 为求和函数
```

(2) 将文件保存为“C:\work\Addn.m”

(3) 在命令窗口中输入下列指令，测试函数文件。

```
>> s=Addn(3)
s =
    6
>> help Addn
计算 1+2+...+n
输入变量: n 最后一个累加数值
输出变量: f 计算结果
```

4.2.4 函数的输入和输出变量

1. 输入变量和输出变量的检测

MATLAB 提供了检测输入变量和输出变量的函数，其格式和功能如下：

n = nargin	用于函数内，返回实际输入变量的个数
n = nargin('fun')	获取 fun 函数的声明的输入变量个数
n = nargout	用于函数体，返回实际输出变量的个数
n = nargout('fun')	获取 fun 函数的声明的输出变量个数
vname=inputname(n)	用于函数内，返回第 n 个输入变量的实际调用变量名字

2. 数目可变的输入变量和输出变量

MATLAB 支持输入变量和输出变量数目可变的函数。用户可以使用 MATLAB 提供的两个指令来自自己编写参数数目可变的函数。

【调用格式】

varargin	数目可变的输入变量列表
varargout	数目可变的输出变量列表

【说明】

1. 编写参数数目可变的函数时，函数定义行的“数目可变的变量”要放在“普通变量”之后。
2. varargin 的工作过程：
 - (1) varargin 是一个细胞数组，里面放置的是“数目可变的输入变量”。
 - (2) 函数被调用时，输入变量的传递规则是：实际输入变量依次逐个传递给函数定义的输入变量列表中的“普通输入变量”；然后把剩余的实际输入变量依次传递给 varargin 细胞数组中的细胞。
 - (3) varargin 细胞数组中的细胞作为一个“普通输入变量”来使用。
3. varargout 的工作过程和 varargin 类似，只是其对应的是函数的输出变量。

例 4.2.3 用参数可变的方法定义一个绘制圆环的函数。其中第一个输入变量为基圆半径，是必选的参数；第二个输入变量为内圆半径，为可选参数；还可以输入可选的图形属性控制字符串。如果有输出变量，则不画图，只返回绘图数据；如果没有输出变量，则绘制图形。

解：（1）编写 DrawRing.m 文件，文件内容如下：

```
function varargout=DrawRing(r, varargin)
%绘制圆环
%调用格式:
% [x1, y1, x2, y2]=DrawRing(r, r2, 'PropertyName1', 'PropertyValue1', ...)
%输入变量:
% r          基圆半径(必须的输入变量)
% r2         内圆半径(可以省略)
% PropertyName1 指定绘图属性名称(可以省略, 也可以设置多组属性)
% PropertyValue1 指定绘图属性 PropertyValue1 的取值
%输出变量:
% (1)无输出时, 绘制圆或者圆环
% (2)有输出时, 不绘图
% (x1, y1)和(x2, y2)分别为基圆和内圆的坐标点
vin=length(varargin);
Nin=vin+1;
error(nargchk(1, Nin, nargin));
if nargout>6
    error('输出变量数目超过了函数定义');
```

```

end
t=0:2*pi/50:2*pi;
x=r*exp(i*t);
if nargin==0
    switch Nin
        case 1
            plot(x, 'b');
        case 2
            r2=varargin{1};
            x2=r2*exp(i*t);
            plot(x, 'b'); hold on; plot(x2, 'b'); hold off;
        otherwise
            r2=varargin{1};
            x2=r2*exp(i*t);
            plot(x, varargin{2:end});hold on;
            plot(x2, varargin{2:end});hold off;
    end
    axis image
else
    varargout{1}=real(x); varargout{2}=image(x);
    varargout{3}=[]; varargout{4}=[];
    if Nin>1
        r2=varargin{1};
        x2=r2*exp(i*t);
        varargout{3}=real(x2); varargout{4}=image(x2);
    end
end
end

```

(2) 在命令窗口输入下面语句，测试 DrawRing 函数，绘图结果如图 4.2.1 所示。

```

>> clear
>> r1=4;r2=3;
>> subplot(1,3,1); DrawRing(r1,r2);
>> subplot(1,3,2); DrawRing(r1,r2, 'r-o');
>> subplot(1,3,3); DrawRing(r1,r2, 'LineWidth',5, 'Color',[1,0.3,1]);

```

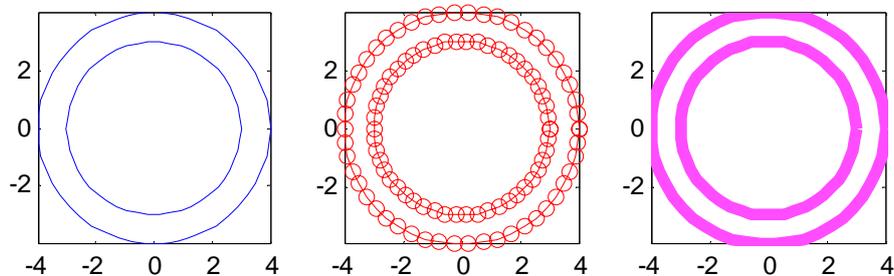


图 4.2.1 DrawRing 绘图结果

4.2.5 有关工作空间

1. 工作空间

有了函数文件后，工作空间会变得复杂起来。MATLAB 将工作空间分成 2 类：

(1) 基本工作空间

基本工作空间是 MATLAB 启动后自动创建的，只有关闭了 MATLAB 后基本工作空间才会被删除。

(2) 函数工作空间

函数工作空间是函数文件运行时自动创建的工作空间，函数工作空间是临时的，当函数运行完毕后，函数工作空间会被系统自动撤销。函数工作空间内保存了函数内部定义或者运算生成的临时变量，这些临时变量在函数执行完成后就不会存在了。

2. 局部变量和全局变量

(1) 局部变量

存在于函数工作空间的临时变量（即函数内部定义的变量）称为局部变量。局部变量只能被定义它的函数使用。

在函数的定义中，其输入变量和输出变量就是局部变量，即函数的输入变量和输出变量只能在本函数内部被使用。

(2) 全局变量

通过 `global` 关键字可以定义全局变量。全局变量可以被所有工作空间共享，即所有工作空间都可以访问全局变量，但是前提是使用之前要先在工作空间内用 `global` 关键字声明全局变量。建议在函数的开始处定义或声明全局变量，全局变量的名字一般采用大写字母命名。

3. 跨工作空间的变量赋值

有些时候我们需要跨工作空间给变量赋值，MATLAB 提供了相关的函数。

【调用格式】

`assignin('ws', 'var', val)`

【说明】：把当前工作空间的变量 `val` 赋值给 `'ws'` 工作空间的名为 `'var'` 的变量。

其中，`'ws'` 可以取：

<code>'base'</code>	表示基本工作空间
<code>'caller'</code>	表示主调函数工作空间

4.2.6 子函数和私有函数

如果一个项目比较复杂，就需要编写大量的函数文件，这些函数文件通常都是该工程中专用的，其他程序很少会用到。我们应该限制这些自编函数可以被调用的范围，避免在 MATLAB 基本工作空间中出现过多的标识符，尽量避免在一个工作空间内出现同名函数。为了限制函数的使用范围，MATLAB 支持子函数和私有函数。

1. 子函数

MATLAB 允许一个函数文件内定义多个函数。其中，第一个定义的函数称为主函数，其他的函数称为子函数。关于主函数和子函数的描述如下：

- (1) 每个文件的第一行定义的是主函数；
- (2) 只有主函数可以被其他程序调用；
- (3) 函数文件的名称必须和主函数相同；
- (4) 子函数只能被处在同一个文件中的主函数或者其他子函数调用；
- (5) 主函数和各个子函数的工作空间是彼此独立的，即每个函数拥有自己独立的工作空间。

2. 私有函数

私有函数是在函数 M 文件所在目录的 `private` 子目录中的函数 M 文件，其性质如下：

- (1) 私有函数只能被 `private` 的直接父目录中定义的 M 文件调用，其他目录的 M 文件或者命令窗口无

权调用私有函数。

(2) 私有函数的定义和构成与普通函数相同。

例 4.3.2 编写函数文件求 $f(n) = \sum_{k=1}^n k! = 1! + 2! + \dots + n!$ 。

解：(1) 编辑文件 AddJc.m 的内容如下

```
function r=AddJc(n)
%AddJc.m 函数 AddJc (n) 求 1 到 n 的阶乘的和
% n 为输入参数, Jc 为子函数
r=0; k=1;
while k<=n
    r=r+Jc(k);
    k=k+1;
end
function s=Jc(m)
%Jc(m) 求解 m 的阶乘, 是文件内部函数 (子函数)
s=1; k=1;
while k<=m
    s=s*k;
    k=k+1;
end
```

(2) 在命令窗口输入如下语句测试函数

```
>> clear
>> r=AddJc(5)
r =
    153
```

4.3 字符串的求值

MATLAB 提供了字符串求值的函数, 利用这些函数, 可以用字符串构造 MATLAB 的函数和命令, 并运行这些字符串命令。

4.3.1 字符串表达式计算

【调用格式】

y=eval('expression')

计算字符串表达式 expression

[a1, a2, ...] = eval('function(b1, b2, ...)')

计算函数调用的字符串表达式

【说明】 eval 的输入变量只能是字符串

例 4.3.1 表达式字符串的计算。

解：运行下列语句, 观察执行结果。

```
clear
x=0.4;
cmd=['y=x*eye(3), z=sin(x/2)+cos(x)'];
eval(cmd);
who
y =
```

```

0.4000      0      0
      0 0.4000      0
      0      0 0.4000

z =
1.1197

```

Your variables are:

```
cmd  x    y    z
```

例 4.3.2 eval 和函数调用

解：运行下列语句，观察执行结果。

```

x=0:2*pi/50:2*pi;
eval('plot(x,sin(x),'r',x,cos(x),'b: '); %相当于运行 plot(x,sin(x),'r',x,cos(x),'b:')
y=eval('2*sin(x).*cos(x)');
figure
plot(x,y);

```

4.3.2 字符串函数计算

【调用格式】

```
[y1, y2, ...] = feval('function', x1, ..., xn)
```

【说明】

- (1) 'function'只能是函数名，不能是表达式字符串。
- (2) x1、x2 等是调用函数'function'的输入变量，即函数的自变量值。
- (3) y1、y2 等是函数的输出变量，即函数的返回值。

例 4.3.3 feval 的使用方法。

解：执行下列语句，观察程序的运行结果

```

x=0:2*pi/50:2*pi;
feval('plot', x, sin(x), 'r', x, cos(x), 'b:'); %相当于运行 plot(x,sin(x),'r',x,cos(x),'b:')

```

4.3.3 内联函数

用户可以用 M 文件来建立函数，函数的功能可以很复杂，函数的输出变量也可以有多个。对于简单的数学表达式，用 M 文件来建立函数就显得不够方便。MATLAB 提供了内联函数的功能，内联函数可以将表达式转换为函数。内联函数是 MATLAB 面向对象的一个类，其类型名为 inline。

1.内联函数的建立

- (1) **g = inline('expr')** 将串表达式 expr 转换为内联函数
- (2) **g = inline('expr', 'arg1', 'arg2',...)** 将串表达式 expr 转化为以 arg1、arg2 等为自变量（输入变量）的内联函数
- (3) **g = inline('expr',n)** 将串表达式 expr 转化为以自变量 x, P1, P2, ..., Pn 为自变量的内联函数。其中 P 必须大写。

例 3.4.4 建立内联函数表示数学函数 $f(x) = \frac{\sin x}{x}$ ，并计算 $\lim_{x \rightarrow 0} f(x)$ 的值

解：执行下列语句，观察程序的运行结果

```

>>f=inline('sin(x)/x') %建立内联函数 f(x)=sin(x)/x
f =

```

```
Inline function:
```

```

    f(x) = sin(x)/x
>> f(0)                                %计算 f(0)的值，结果为 NaN，因为用 0 做除数
Warning: Divide by zero.
> In inlineeval at 13
    In inline.subsref at 25
ans =
    NaN
>> f(eps)                                %eps 为浮点数的精度，可以当作是无穷小的数值
ans =
    1

```

例 3.4.5 阅读下列程序代码，了解 inline 的使用方法。

```

>> g = inline('sin(alpha*x)', 'x', 'alpha')
g =
    Inline function:
    g(x,alpha) = sin(alpha*x)
>> g1=inline('a*sin(x(1))*cos(x(2))', 'a','x')    %自变量为向量，函数值为标量
g1 =
    Inline function:
    g1(a,x) = a*sin(x(1))*cos(x(2))
>> g1(1,[pi/4,pi/4])
ans =
    0.5000
%自变量为向量，函数值为向量
>> g3=inline('[sin(x(1));cos(x(2));sqrt(x(1).^2+x(2).^2]')
g3 =
    Inline function:
    g3(x) = [sin(x(1));cos(x(2));sqrt(x(1).^2+x(2).^2)]
>> g3([3,4])
ans =
    0.1411
   -0.6536
    5.0000
>> g4=inline('sqrt(x^2+P1^2+P2^2)',2)    %inline 的第三种格式的使用
g4 =
    Inline function:
    g4(x,P1,P2) = sqrt(x^2+P1^2+P2^2)
>> g4(1,3,5)
ans =
    5.9161
>> feval(g4,1,3,5)                        %内联函数可以通过 feval 计算求值
ans =
    5.9161

```

2. 和内联函数有关的函数

```

class(fun)    %获取内联函数的数据类型
char(fun)    %获取内联函数的计算公式字符串
argnames(fun) %获取内联函数的输入变量名字

```

```

vectorize(fun)           %使内联函数具有数组运算规则
例 3.4.5 阅读下列程序代码，了解和内联函数相关的函数的使用方法。
>> fun=inline('x^2+y^2')
fun =
    Inline function:
    fun(x,y) = x^2+y^2
>> class(fun)
ans =
inline
>> str=char(fun)
str =
x^2+y^2
>> class(str)
ans =
char
>> argnames(fun)
ans =
    'x'
    'y'
>> fv=vectorize(fun)     %把内联函数 fun 转化为具有数组运算的内联函数 fv
fv =
    Inline function:
    fv(x,y) = x.^2+y.^2
>> x=[1,2;3,4];
>> y=[1,0;0,1];
>> fun(x,y)             %矩阵运算规则的运算
ans =
     8    10
    15    23
>> fv(x,y)             %数组运算规则的运算
ans =
     2     4
     9    17

```

4.4 程序性能优化

MATLAB 语言是解释执行的语言，其优点是编程简单、使用方便，但其缺点是程序执行速度缓慢，执行效率低下。对于复杂的程序，程序员要考虑程序性能的优化，让应用程序既能够完成预期的功能，又具有较快的运行速度和较高的执行效率。本节介绍程序性能的优化方法，包括源代码的优化和使用 MATLAB 提供的程序加速功能。

4.4.1 源代码级的优化

有些编程方法有助于提供 M 文件的运行速度，而且效果会比较明显。

1. 循环的向量化

MATLAB 的运算功能是针对向量的，因此尽量少使用 for 循环和 while 循环，用向量化的数组代替单个元素的循环运算，即循环的向量化。循环的向量化不但能缩短源代码的长度，还能加快程序的运行速度，提高程序的执行效率。

例 4.4.1 求 $\log(n)$ 在 n 从 1 到 100 之间的值， n 为整数。

```
%一般循环编程
for k=1:100
    y(k)=log10(k);
end
%循环的向量化编程
k=1:100;
y=log10(k);
```

2. 数组大小的预定义

MATLAB 在使用变量之前，不需要预先定义变量的名字和大小。如果变量的大小没有被显示的指定，则每当新赋值的元素下标超过变量的维数时，MATLAB 就自动为变量扩充维数，这大大降低了程序的运行效率。如果预先知道变量的维数，就可以预先定义好变量尺寸，通常采用 ones、zeros 或者 cell 等函数预定义变量维数。

例 4.4.2 预定义变量维数编程

```
y=zeros(1,101);           %预定义了结果变量 y 的大小
for i=0:100
    y(i)=sin(i);
end
```

3. 内存管理

MATLAB 系统的运行会占用大量的内存，在编写 MATLAB 程序的时候要注意合理给变量分派内存。以下方法可以提高内存的使用效率，减少内存碎片产生：

- (1) 没有用的变量最好用 clear 语句删除
- (2) 尽量不产生大的临时变量
- (3) 使用 save 和 load 命令保存和读取变量
- (4) 尽量采用函数文件代替命令文件

4. 尽可能采用 MATLAB 提供的函数

MATLAB 提供了大量的函数供用户调用，这些函数涵盖了大多数的常用操作。要尽可能使用 MATLAB 提供的函数，不要自己编写具有和 MATLAB 提供的函数具有相同功能的代码，这样无论从效率、可靠性和开发时间上都是得不偿失的。

4.4.2 程序加速器

MATLAB 提供了 JIT(Just In Time)和加速器(Accelerator)，用来加快函数文件和命令文件的运行速度。JIT 和加速器可以通过 MATLAB 命令开启和关闭，默认情况下 JIT 和加速器都是启动的。相关命令如下：

```
feature accel on           开启加速器
feature accel off         关闭加速器
feature JIT on            开启 JIT
feature JIT off           关闭 JIT
```

4.5 面向对象编程

MATLAB 支持面向对象的程序设计方法，本节简单介绍 MATLAB 中面向对象编程的基本概念和应用

方法。

4.5.1 类和对象

(1) 类 (Class) 是一个抽象的概念, 它是具有相同特征和行为的对象的集合。

(2) 对象 (Object) 是类的具体实例 (Instance), 相当于类集合中的具体元素。

例如: 浮点数 `double` 是一个类, `a=0.3` 定义了浮点数变量 `a`, `a` 就是浮点数类的一个对象。MATLAB 内建了 6 个类, 它们分别是 `char`、`double`、`cell`、`struct`、`sparse` 和 `unit8`。

我们可以通过 `class` 函数来获取变量的数据类型,

【调用格式】

```
str=class(v) %返回变量 v 的数据类型名称
```

4.5.2 属性和方法

类中封装了该类对象共有的特征和行为。

(1) 属性 (Property)

对象的特征称为属性, 用数据来表示。对象的属性通常用结构体来描述, 因此我们访问对象的属性可以象访问结构体的一样用成员运算符 “.” 来访问, 也可以用 `get` 和 `set` 函数来访问对象的属性。

```
get(h,'PropertyName') 返回对象 h 的 PropertyName 属性的值
```

```
set(H,'PropertyName', Value,...) 赋值 H 对象的 PropertyName'属性值为 Value。
```

(2) 方法 (Method)

对象的行为称为方法, 用函数来表示。某个类的方法只能操作该类的对象。

4.5.3 构造函数

MATLAB 中没有类的声明语句。定义对象要调用类的构造函数 (Constructor)。构造函数的名字必须与类同名, 比如 `cell` 函数和 `struct` 函数就分别是细胞数组类和结构体数组类的构造函数。

```
c=cell(3,3); %调用构造函数 cell 建立一个 3×3 的细胞数组
```

4.5.4 重载

一些行为具有相同的定义, 但实现方法不同, 我们可以用同样的名称来描述这些操作, 这种技术称为重载。被重载的函数具有相同的名字, 但是对不同对象操作的时候表现出来的行为是不同的, 调用的函数代码也不同。

重载包括函数重载和运算符重载。例如: 乘法运算符 “*” 就被 MATLAB 重载过, 分别用来实现矩阵乘法和传递系统的串联操作; `eig` 函数也被重载, 用来实现矩阵和线性时不变系统的特征值操作。

4.5.5 继承

动物类和哺乳动物类就是被继承和继承的关系, 哺乳动物类继承了动物类的一切特征和行为, 也就是说动物有的特征哺乳动物都有, 但是哺乳动物还有自己特有的特征和行为。这种关系我们称为继承关系, 动物类称为是哺乳动物类的父类, 哺乳动物类称为是动物类的子类。

子类会继承父类的属性和方法, 同时还会有自己的新属性和新方法。

继承的使用能够提高代码的重用性，减少编程工作量。

4.5.6 创建新类

除了 MATLAB 内建的类之外，用户可以根据实际应用情况创建新类。创建一个新类的基本工作包括如下方面：

1.创建类目录

在 MATLAB 的搜索路径上创建一个子目录，子目录的名字为@加上类名，这个目录称为类目录，该类的代码就放在类目录下。

2.创建类的属性数据

类的属性用结构体来表示，抽象出该类共有的特征定义为结构体成员。

3.编写类的构造函数

用户通过调用和类同名的构造函数来创建类的对象。

4.重载类的显示函数 display

用来实现 MATLAB 调用属于该类的方法时，如何处理屏幕上的显示内容，即用分号和逗号结尾的语句如何显示调用的结果。

5.添加强制数据转换方法

添加必要的强制转换方法，将该类的对象转换为其他类型的数据。

6.重载需要的运算符和函数

7.添加类的其他方法

小结

MATLAB 既是一个开发平台，也是一门程序设计语言。本章主要介绍了 MATLAB 的程序设计，包括程序控制语句、命令文件、函数文件以及工作空间的操作等内容，还对面向对象的设计方法进行了简要介绍，为 MATLAB 的高级开发与应用提供基础。