



第8章 网络安全

- ❖ 加密：防止信息落入非法用户之手
- ❖ 认证：在对话前确认对方的身份
- ❖ 认可（签名）：如何防止客户抵赖
- ❖ 完整性控制：如何确认你收到的信息
在传输过程中没有被篡改






本章将讨论：

- ❖ 密码系统 
- ❖ 对称密钥算法 
- ❖ 公钥算法 
- ❖ 数字签名 
- ❖ 公钥管理 
- ❖ 通信安全 
- ❖ 认证协议 
- ❖ **E-mail的安全** 
- ❖ **Web安全** 

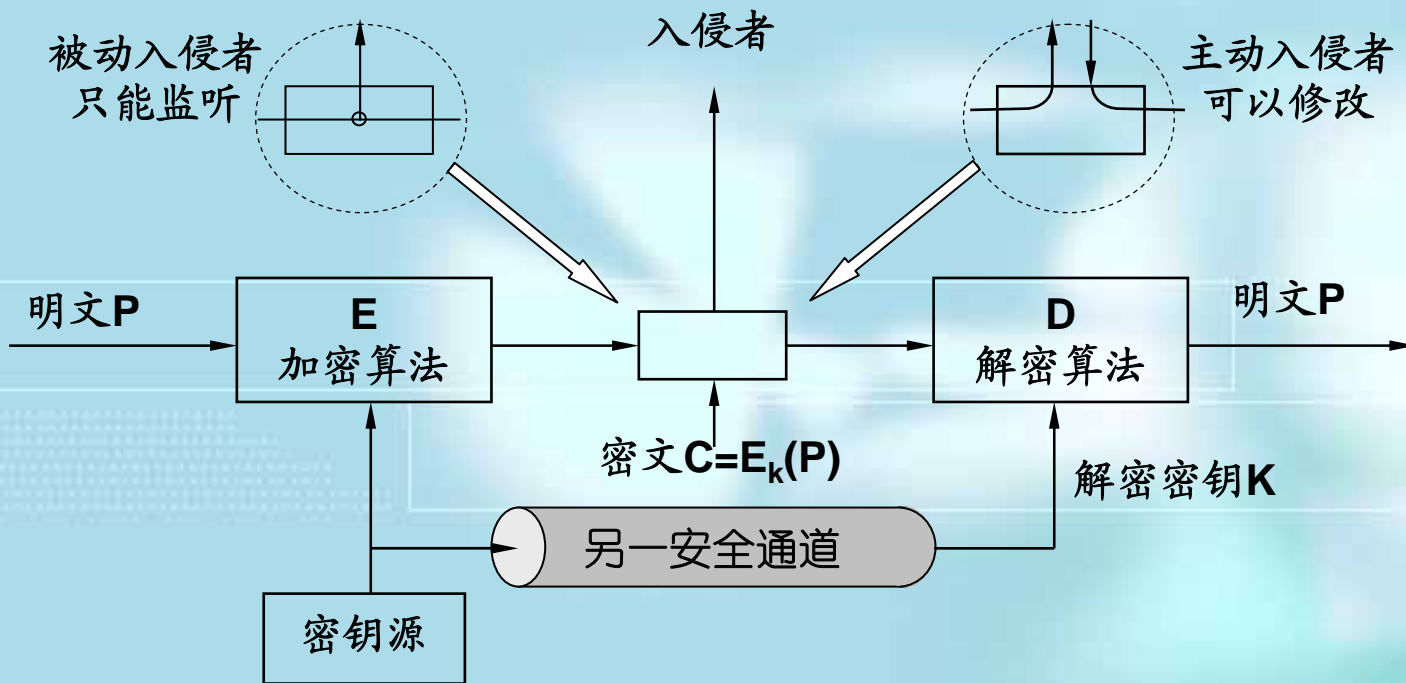


密码系统

- ❖ 传统的数据加密 
- ❖ 替换密码 
- ❖ 变位密码 



传统的数据加密模型



Tnbn P725 Fig. 8-2 加密模型 (对称密钥)






传统的数据加密模型说明

- ❖ 明文 P 用加密算法 E 和加密密钥 K 加密，得到密文 $C = E_K(P)$
- ❖ 在传送过程中可能出现密文截取者
- ❖ 到了接收端，利用解密算法 D 和解密密钥 K ，解出明文为
$$D_K(C) = D_K(E_K(P)) = P$$
- ❖ 截取者又称为攻击者，或入侵者
- ❖ 在这里我们假定加密密钥和解密密钥都是一样的，但实际上它们可以是不一样的（即使不一样，这两个密钥也必然有某种相关性）
- ❖ 密钥通常是由一个密钥源提供，当密钥需要向远地传送时，一定要通过另一个安全信道
- ❖ **Kerckhoff**法则：算法是公开的，密钥是保密的



密码系统

- ❖ 传统的数据加密 
- ❖ 替换密码 
- ❖ 变位密码 



替换密码

❖ 凯撒密码

a-D、 b-E、 c-F、 d-G、 e-H s-V、 z-C

eg. 明文: access control

可变为: DFFHVV FRQWURO

密钥为: 移4位

改进1: 允许移位k位, k为密钥, 解密要尝试25种可能



替换密码的再改进

❖ 用对照表

a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z
Q	W	E	R	T	Y	U	I	O	P	A	S	D	F	G	H	J	K	L	Z	X	C	V	B	N	M

第二行的**26**个字母次序即为密钥

解密要尝试**26!** 种情况。假设**1 μ s**试一种情况则需**10¹³**年

但解密方法可用 1: 分布式计算

2: 用字频法

3: 猜测字或短语



密码系统

- ❖ 传统的数据加密
- ❖ 替换密码
- ❖ 变位密码





变位密码

- ❖ 每个码不变，但位置改变，最常用的是列变位加密

M	E	G	A	B	U	C	K
7	4	5	1	2	8	3	6
p	l	e	a	s	e	t	r
a	n	s	f	e	r	o	n
e	m	i	l	l	i	o	n
d	o	l	l	a	r	s	t
o	m	y	s	w	i	s	s
b	a	n	k	a	c	c	o
u	n	t	s	i	x	t	w
o	t	w	o	a	b	c	d

例：密钥为**MEGABUCK**

明文为：

**pleasetransferonemillion
dollarstomyswissbankac
countsixtwotwo**

密文为：

**AFLLSKSOSELAWAIAT
OOSSTCLNMOMANTE
SILYNTWRNNTSOWDPA
EDOBUOERIRICXB**

Tnbm P729 Fig. 8-3 变位密码






本章将讨论：

- ❖ 密码系统 
- ❖ 对称密钥算法 
- ❖ 公钥算法 
- ❖ 数字签名 
- ❖ 公钥管理 
- ❖ 通信安全 
- ❖ 认证协议 
- ❖ **E-mail的安全** 
- ❖ **Web安全** 



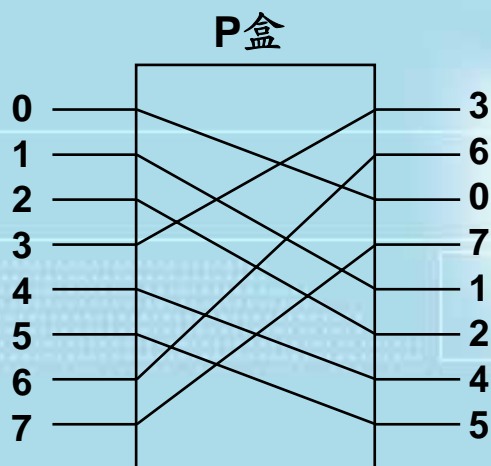
对称密钥算法

- ❖ 变换盒**P**盒和替换盒**S**盒 
- ❖ 乘积密码 
- ❖ **DES**数据加密 
- ❖ **AES**—高级加密标准 
- ❖ 加密模式 



变换盒：P盒

❖ P盒：实现变位



(a) P盒

方式：用电路改变输入线的输出排列，图中列出8根线的变位，如这8位从上到下指定为**01234567**

则该**P**盒的输出为**36071245**

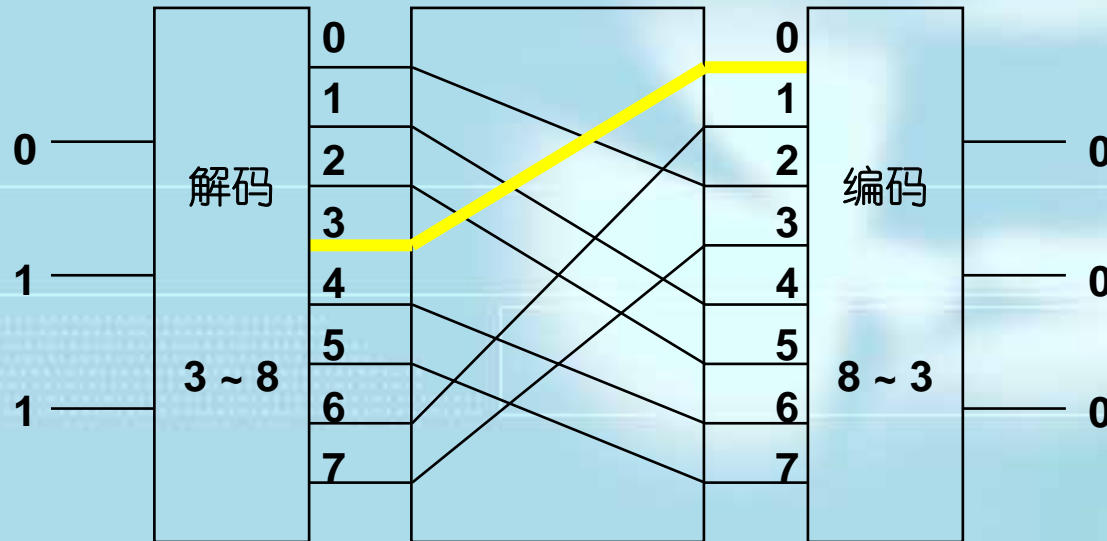
Tnbm P737 Fig. 8-6 乘积密码的基本元素



替换盒：S盒

❖ S盒：实现替换

S盒



(b) S盒

Tnbm P737 Fig. 8-6 乘积密码的基本元素

按图中的替换，
如果8个八进制
数**01234567**一
个接一个地输
入，那么输出序
列将变为
24506713，即2
替换0，4替换
1，注意n个比
特的输入需要 2^n
条交换线



对称密钥算法

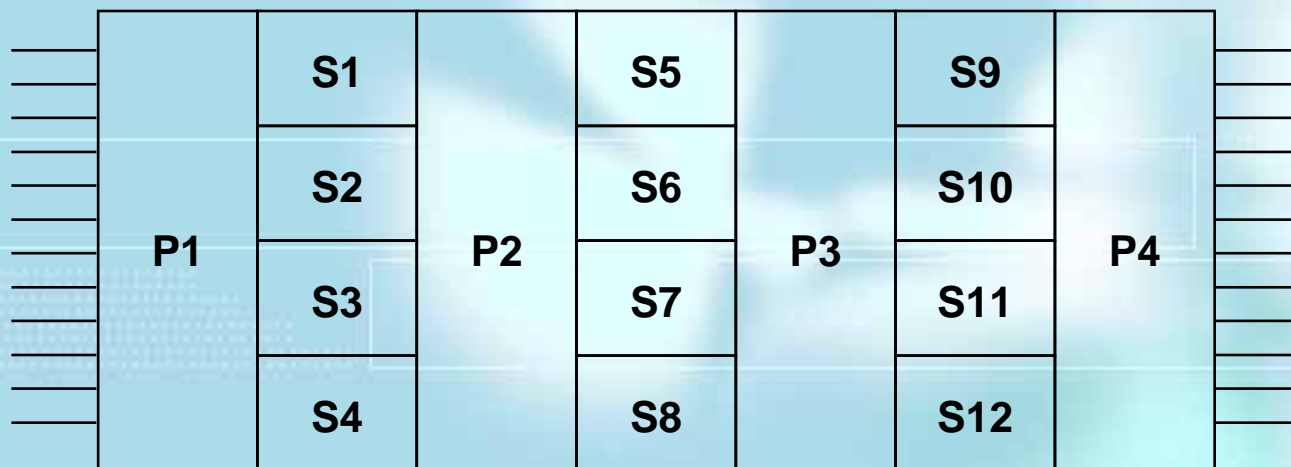
- ❖ 变换盒**P**盒和替换盒**S**盒 
- ❖ 乘积密码 
- ❖ **DES**数据加密 
- ❖ **AES**—高级加密标准 
- ❖ 加密模式 



乘积密码

❖ 将一串盒子连接起来，组成乘积密码

乘积密码



(c) 乘积

Tnbm P737 Fig. 8-6 乘积密码的基本元素




乘积密码的实现

第一站对**12**根输入线作变换处理，从理论上讲，第二站可以为一个**S**盒，它把**12**比特数映射为另一个**12**比特数，但是，这样一个**S**盒的中段内需要 **$2^{12} = 4096$** 根跨接线，将**12**比特的输入分为**4**个**3**比特组，各组独立地进行替换处理，尽管这种方法没有通用性，但它却非常有效，在乘积密码中配置足够多的站，可以使输出成为输入的非常复杂的函数



对称密钥算法

- ❖ 变换盒**P**盒和替换盒**S**盒 
- ❖ 乘积密码 
- ❖ **DES**数据加密 
- ❖ **AES**—高级加密标准 
- ❖ 加密模式 



DES数据加密

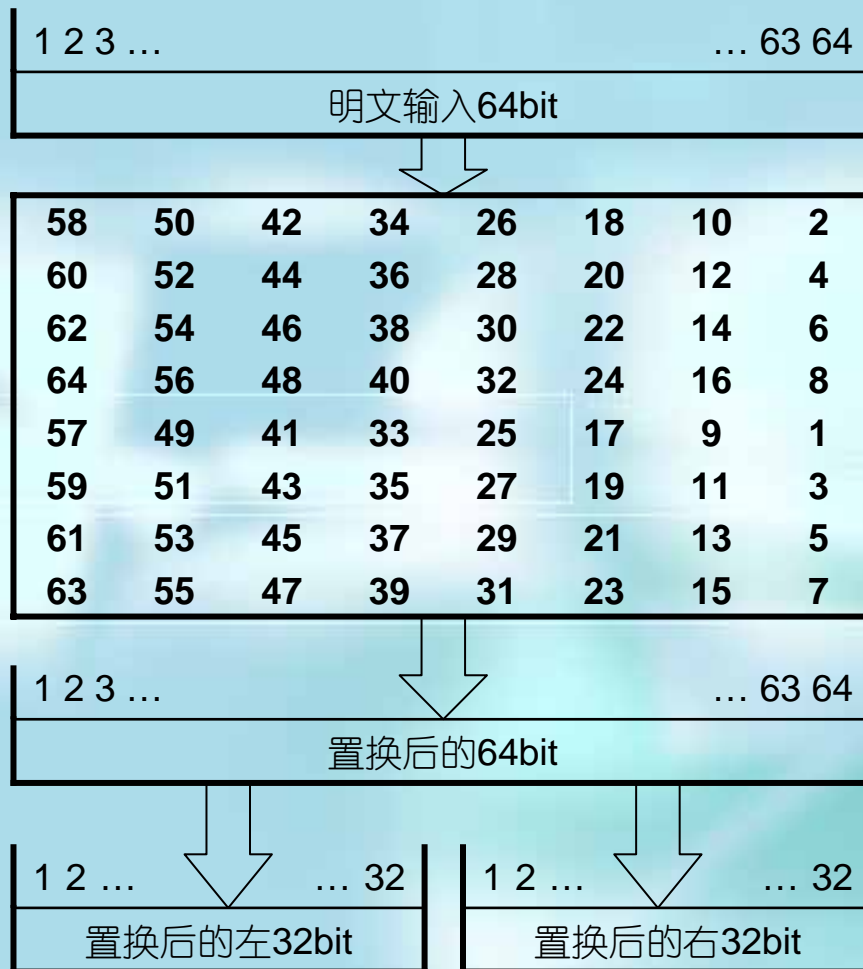
- ❖ **DES (Data Encryption Standard)** 数据加密标准
- ❖ 加密算法固定，根据不同的密钥产生不同的结果

明文按**64**比特块加密，生成**64 bit**的密文，此算法有一个**56 bit**的密钥作为参数（另加**8 bit**的奇偶位）



初始置换

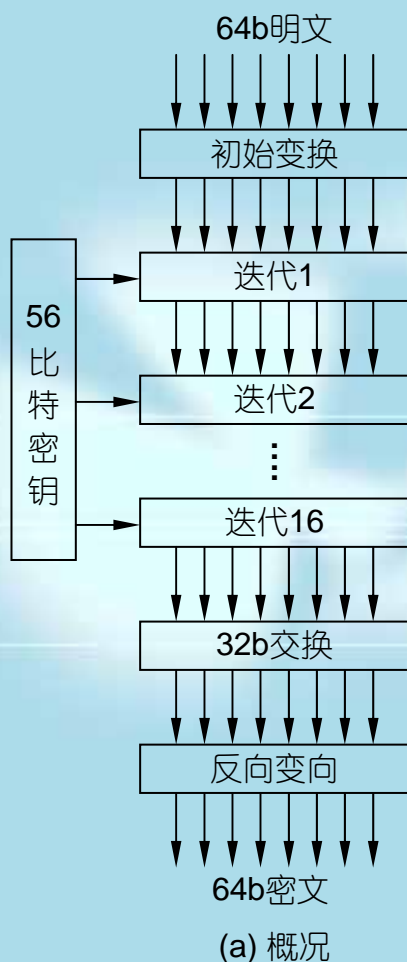
❖ 即第一站，
将**64 bit**明文
作与密钥无
关的变换，
得到一个乱
序的明文



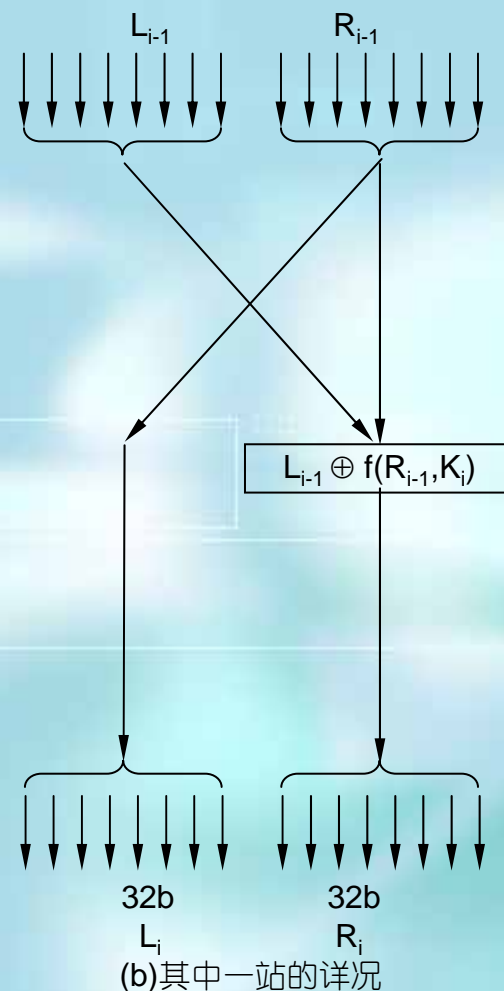


16轮迭代的乘积变换

- ❖ 倒数第二站将左32 bit与右32 bit互换，余下的16站功能相同，但使用密钥的不同函数，解密用的密钥与加密密钥相同，只是解密步骤正好相反



(a) 概况



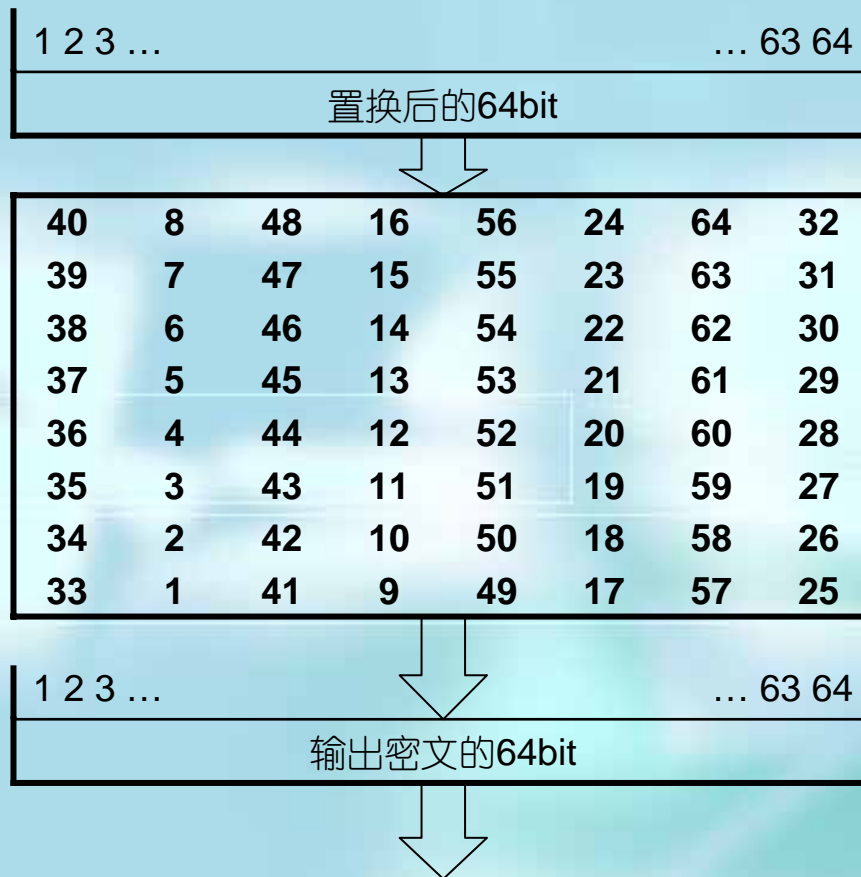
(b) 其中一站的详况

Tnbm P739 Fig. 8-7 数据加密标准



逆初始置换

- ❖ 即最后一站是
16轮迭代后的
64 bit组进行变
换，得到输出
的密文组，是
第一站变换的
逆变换





其中函数 f 执行的步骤1、2

- ❖ 根据一个固定的变位和复制规则把**32**比特的 R_{i-1} 扩展成**48**比特的数**E**
- ❖ 把**E**与密钥 K_i 异或，并分成**8**组，每组**6**比特，分别送入**8**个不同的**S**盒

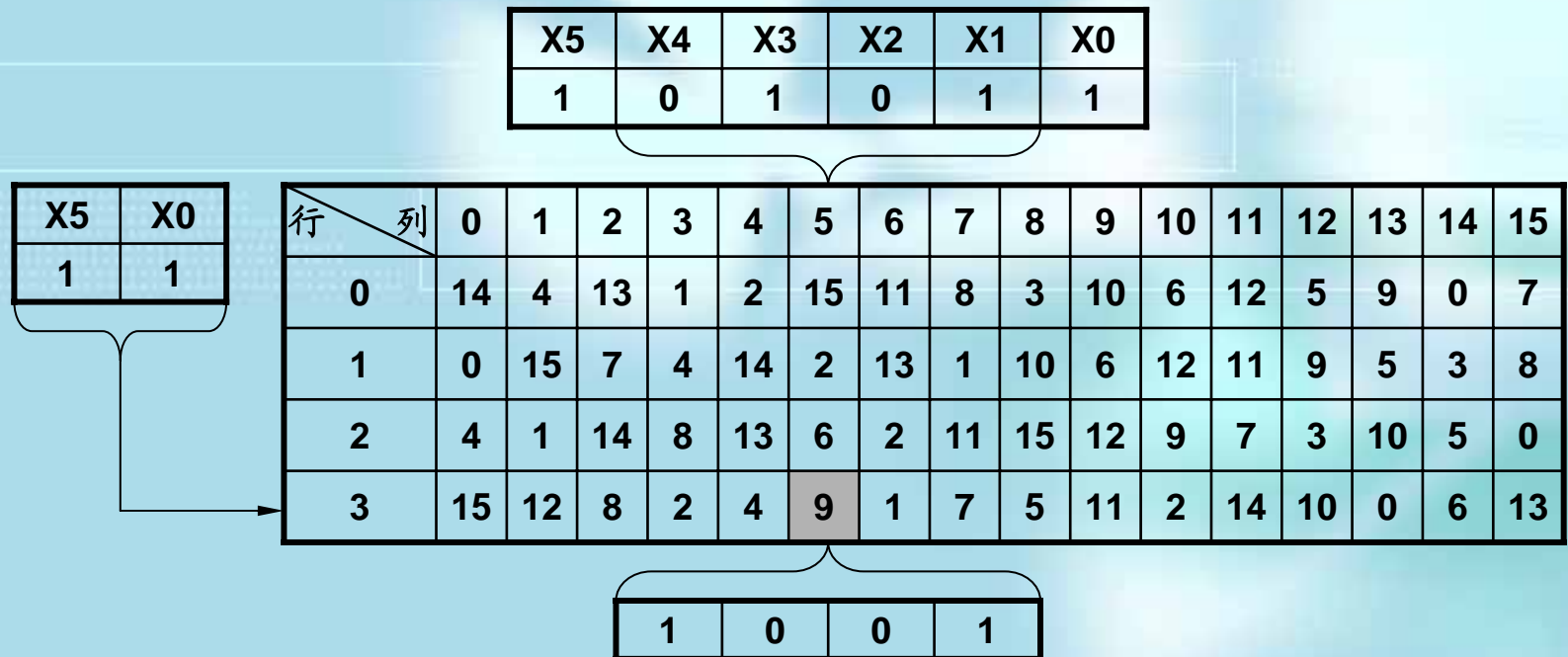
32	1	2	3	4	5
4	5	6	7	8	9
8	9	10	11	12	13
12	13	14	15	16	17
16	17	18	19	20	21
20	21	22	23	24	25
24	25	26	27	28	29
28	29	30	31	32	1



其中函数 f 执行的步骤3

- ❖ 每个S盒的64种可能的输入，将被映射为4比特的输出

8个S盒中某一个的6 bit输入映射为4 bit的输出的过程

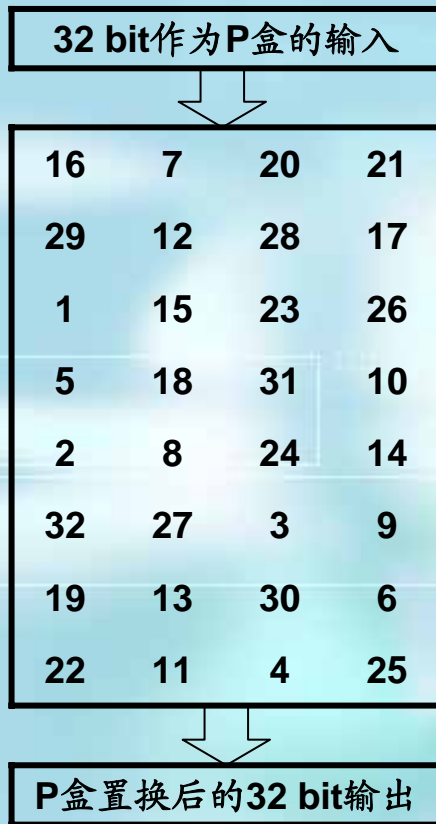




其中函数 f 执行的步骤4

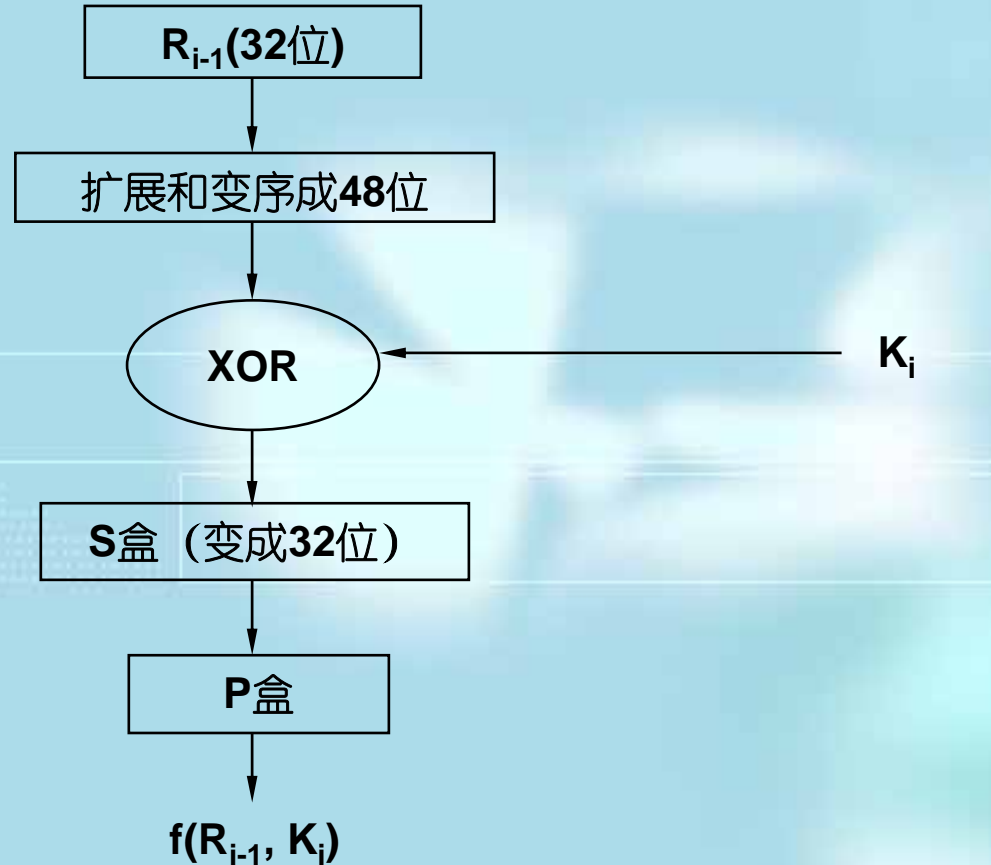
- ❖ 8个S盒，每个S盒有4个输出，将通过一个32输入的P盒，再进行置换运算

置换后的32 bit输出将与左边的32 bit异或，作为下一轮迭代的右边数字段









f 函数的计算如下



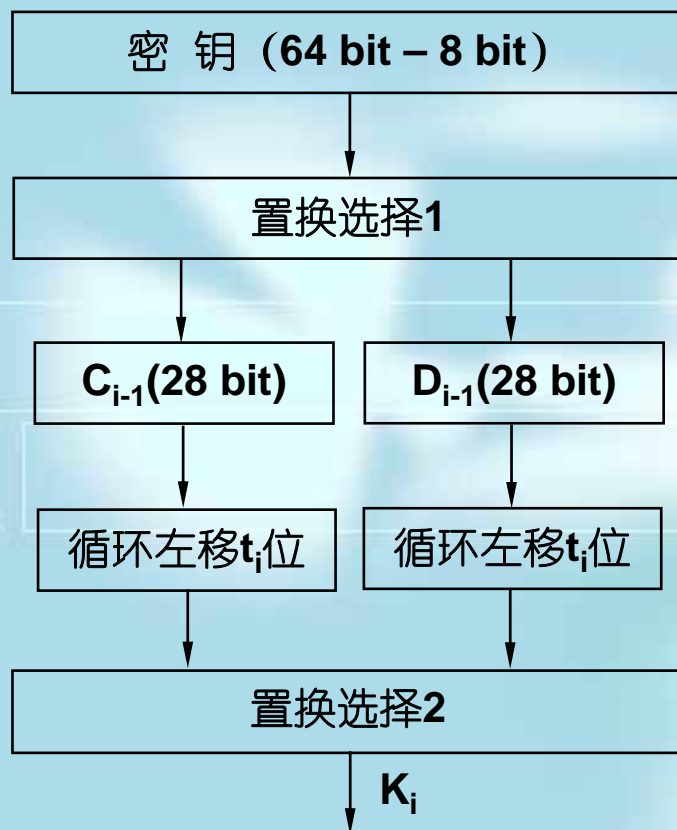


子密钥产生器 K_i 的计算

- ❖ 子密钥产生器框图 
- ❖ 置换选择1 
- ❖ 循环左移 
- ❖ 置换选择2 







子密钥产生器框图





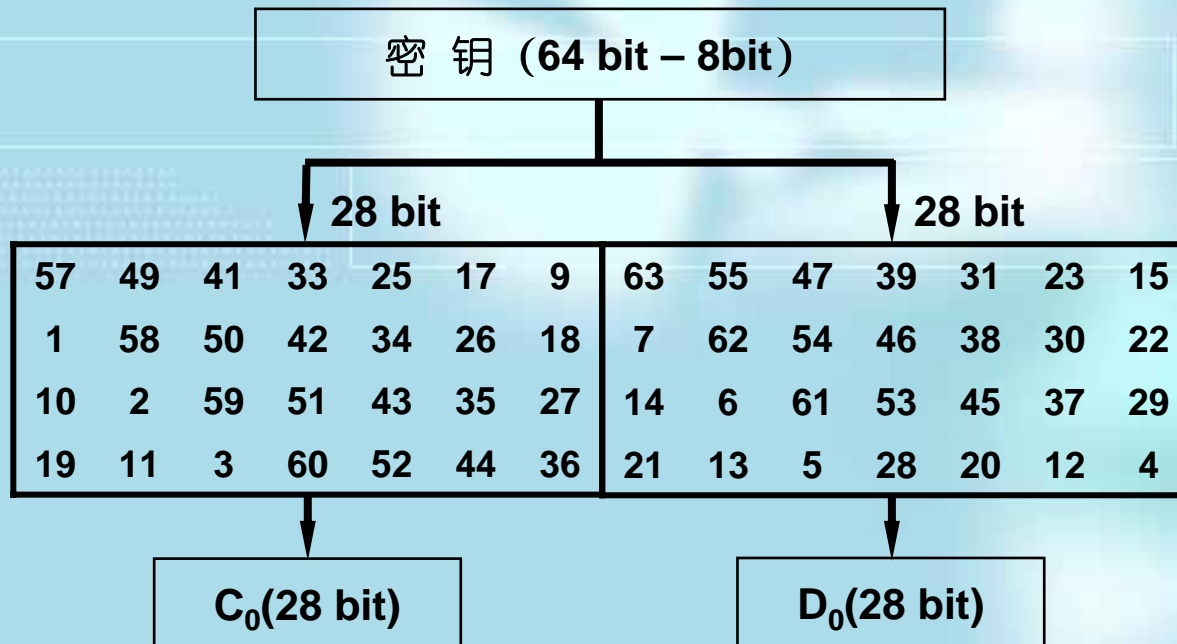
子密钥产生器 K_i 的计算

- ❖ 子密钥产生器框图 
- ❖ 置换选择1 
- ❖ 循环左移 
- ❖ 置换选择2 






置换选择1

- ❖ 64 bit中的8、16、24、32、40、48、56、64位为校验位，其余56位为有效位，用于子密钥的计算





子密钥产生器 K_i 的计算

- ❖ 子密钥产生器框图 
- ❖ 置换选择1 
- ❖ 循环左移 
- ❖ 置换选择2 







循环左移

- ❖ 在各次迭代时，寄存器**C**和**D**的循环左移次数如下表：

第 <i>i</i> 次迭代	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
循环左移次数	1	1	2	2	2	2	2	2	1	2	2	2	2	2	2	1

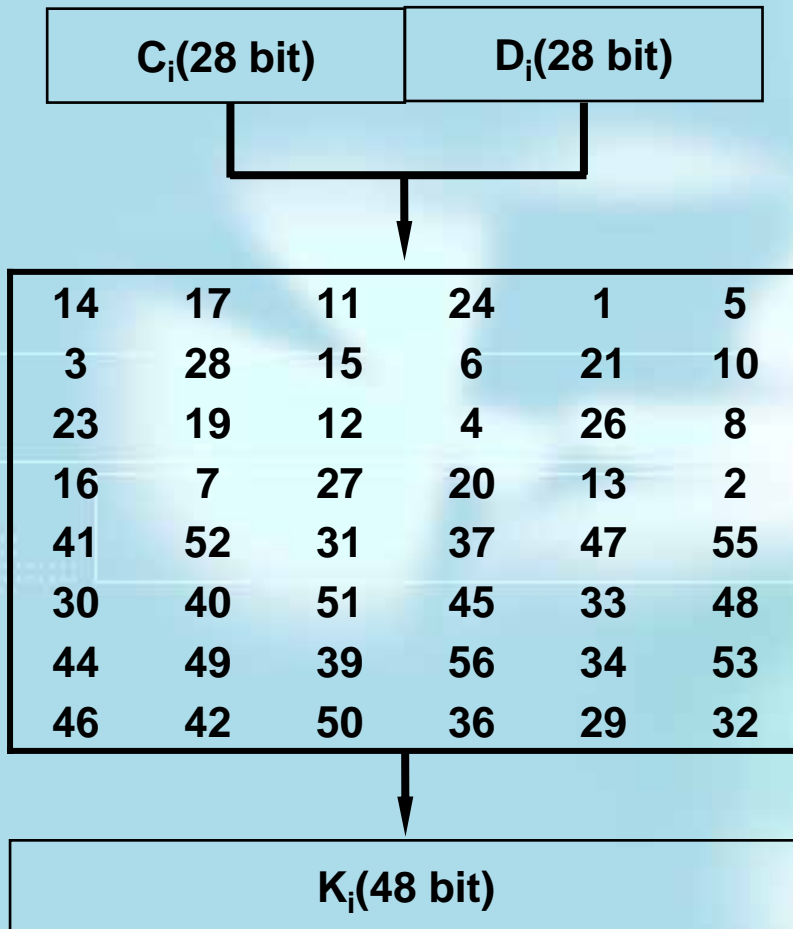


子密钥产生器 K_i 的计算

- ❖ 子密钥产生器框图 
- ❖ 置换选择1 
- ❖ 循环左移 
- ❖ 置换选择2 



置换选择2



置换选择2



3重DES

- ❖ 解决**DES**算法中密钥太短的问题，由**IBM**公司提出
- ❖ 具体方法：用两个**DES**密钥、三个**DES**阶段来完成加密，首先，用**K1**对明文进行**DES**加密，然后用**K2**进行**DES**解密，最后再用**K1**进行**DES**加密，产生最终的密文
- ❖ 解密的方法正好相反







3重DES



Tnbm P741 Fig. 8-8 DES的三重加密和解密



对称密钥算法

- ❖ 变换盒**P**盒和替换盒**S**盒 
- ❖ 乘积密码 
- ❖ **DES**数据加密 
- ❖ **AES**—高级加密标准 
- ❖ 加密模式 



AES—高级加密标准

- ❖ 用来替代**DES**标准，从全世界范围内征求方案
- ❖ **AES**要求：
 - 对称块加密
 - 设计是公开的
 - 必须支持**128**， **192**和**256**三种密钥长度
 - 必须可以用软件和硬件实现
 - 算法必须是公开的，对所有人一视同仁



AES现有的方案--Rijndael

- ❖ 块长**128**位，密钥长**128**，**192**或**256**位
- ❖ 块长和密钥长度的选择是独立的，通常有**128/128**和**128/256**
- ❖ 与**DES**相同，该算法也由多次的替换和变位组成，迭代的次数取决于密钥长度和块长，**128/128**是十次，最多是**14**次
- ❖ 与**DES**不同的是所有的操作都是施加在所有的字节上



Rijndael算法

- ❖ 设明文与密钥长度相同，迭代次数为 R ，将明文和密钥看成 M 行 N 列的矩阵

从原始密钥产生 $R+1$ 个与原始密钥等长的子密钥	
将第 0 个子密钥与明文作异或运算，得到第一次结果	
循 环 K 次	按字节对中间结果用一个 S 盒进行替换
	按行进行左移操作，第 J 行左移 J 个字节
	按列与一个常量矩阵相乘生成一个新列
	将中间结果与第 K 个子密钥作异或运算生成下一个中间结果



对称密钥算法

- ❖ 变换盒**P**盒和替换盒**S**盒 
- ❖ 乘积密码 
- ❖ **DES**数据加密 
- ❖ **AES**—高级加密标准 
- ❖ 加密模式 



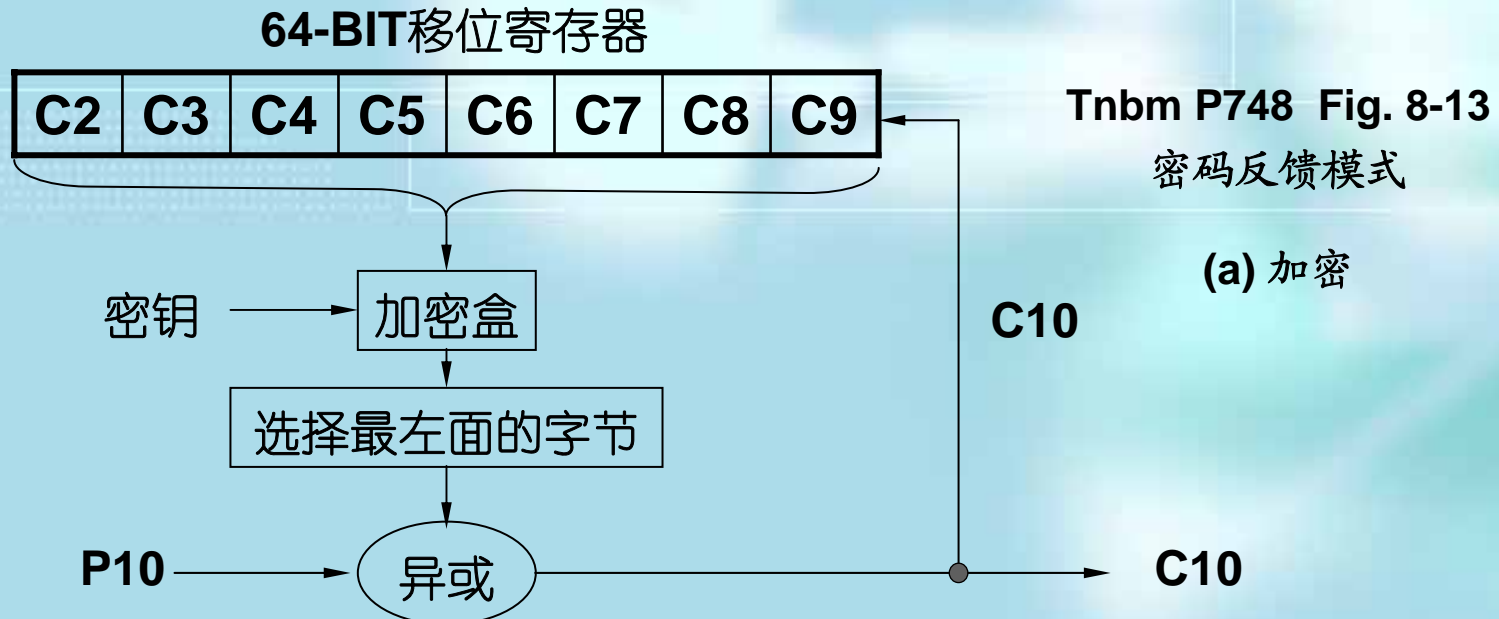
加密模式2

- ❖ 密码块连接模式（**Cipher Block Chaining Mode**）：每个明文块在加密以前先与前一个密文块异或，第一块与一个随机选取的初始向量异或，这样同样的明文将不再映射到同样的密文了，如**DES**链就属于这种加密模式



加密模式3

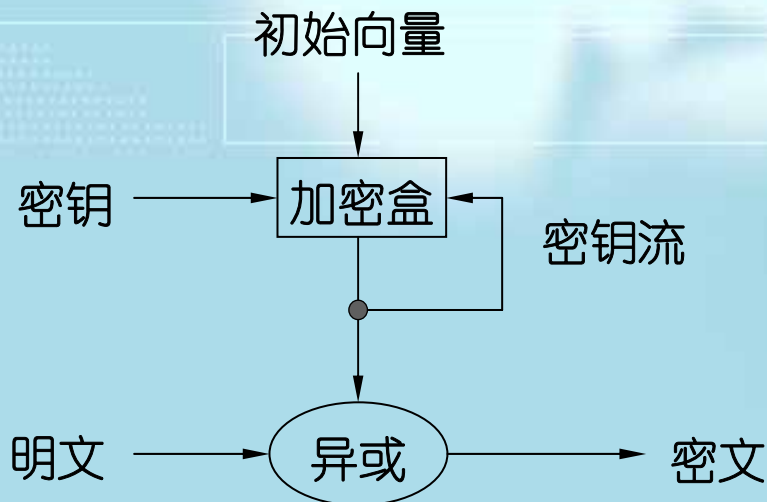
- ❖ 密码反馈模式 (Cipher Feedback Mode) : DES链的缺点在于解密前必须完整地收到64位的密文, CFM用于按字节加密





加密模式4

- ❖ 流加密模式（**Stream Cipher Mode**）：块加密中，1位传输错误将影响整个块，而流加密模式中，1位传输错误只影响1位



Tnbn P749 Fig. 8-14

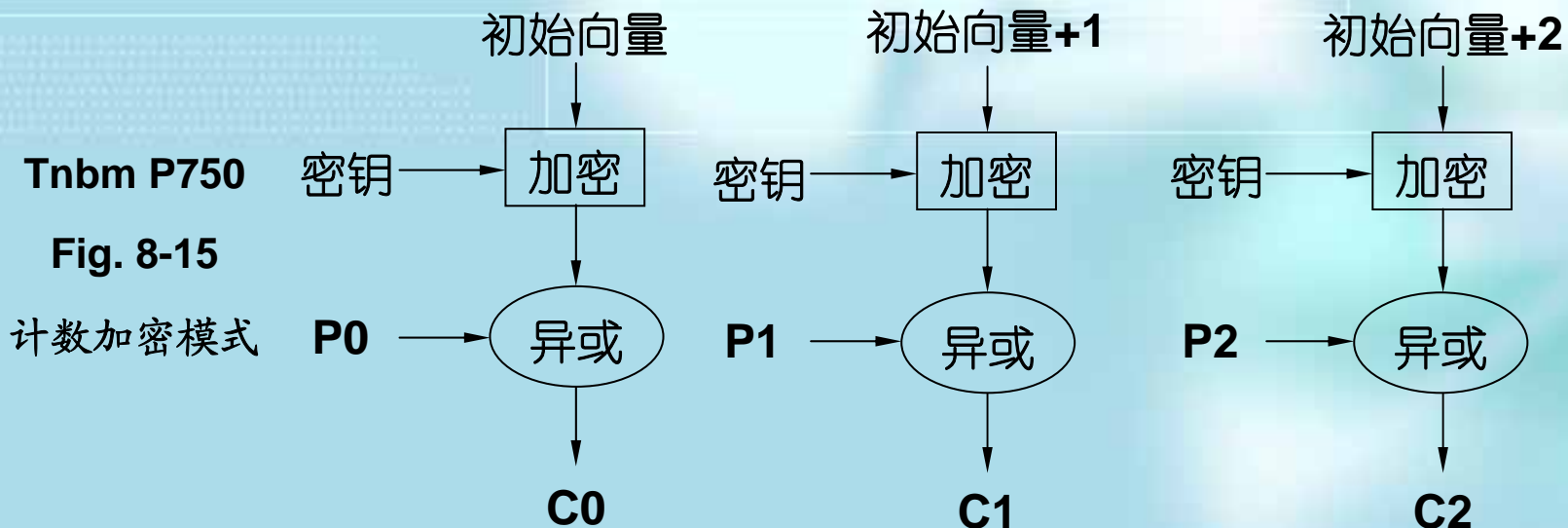
流加密模式

(a) 加密



加密模式5

- ❖ 计数器模式 (**Counter Mode**): 除了电子代码本模式外, 上述的其他模式都有一个共同的问题—不能随机访问密文, 必须顺序访问才能解密, 在**CM**中, 初始化向量加上计数器的值被加密, 然后与明文块异或, 结果为密文



Tnbm P750

Fig. 8-15

计数加密模式



本章将讨论：

- ❖ 密码系统 
- ❖ 对称密钥算法 
- ❖ 公钥算法 
- ❖ 数字签名 
- ❖ 公钥管理 
- ❖ 通信安全 
- ❖ 认证协议 
- ❖ **E-mail的安全** 
- ❖ **Web安全** 



公开密钥算法

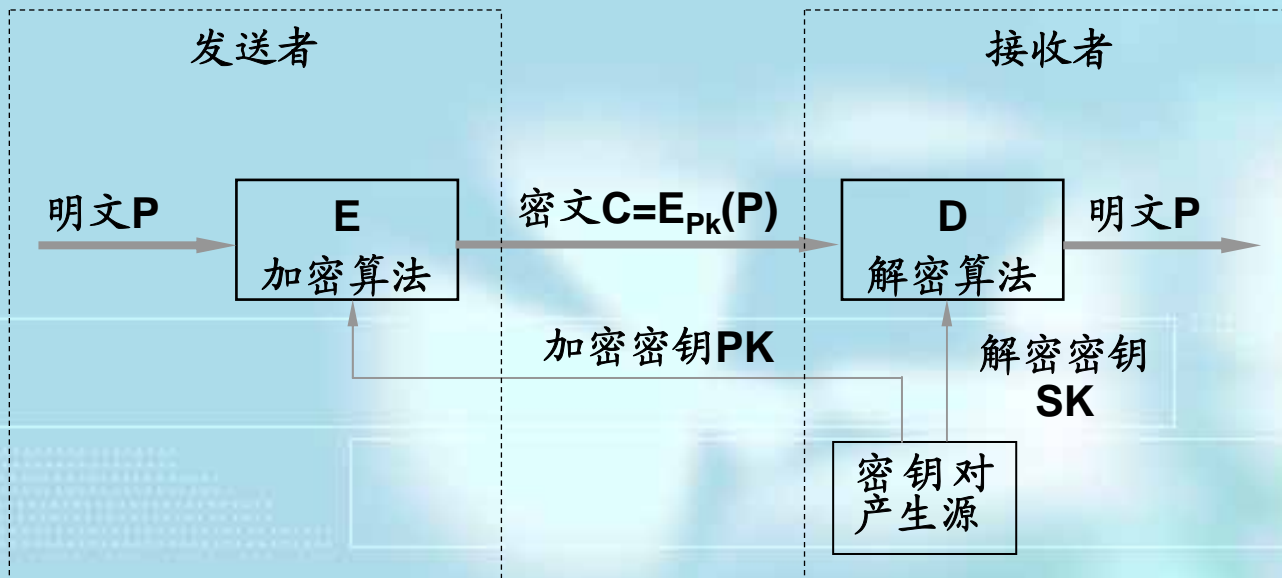
- ❖ 密钥是成对产生的
- ❖ 加密密钥不能用来解密

$$D_{SK}(E_{PK}(P)) = P \quad \text{但} \quad D_{PK}(E_{PK}(P)) \neq P$$

- ❖ 加密密钥和算法是公开的，解密密钥是保密的
- ❖ 从PK(加密密钥)导出SK(解密密钥)极其困难



公开密钥算法模型



- ❖ 公开密钥算法中**RSA**算法最有代表性
- ❖ **RSA**算法：基于数论



密钥的选取

- ❖ 选择两个大质数， p 和 q （典型地应大于 10^{100} ）
- ❖ 计算 $n = p * q$ 和 $z = (p - 1) * (q - 1)$
- ❖ 选择一个与 z 互质的数 d ， (d, n) 为解密密钥
- ❖ 找出 e ，使 $e * d \pmod{z} = 1$ (e, n) 为加密密钥

公开密钥为 (e, n) ，私有密钥为 (d, n)

n 为可编码的最大数



加密和解密算法

❖ 把明文看成一个**bit**串，并划分成每块**k**个**bit**，满足 $2^k < n$ ， $P = 2^k$

➤ 对原始信息**P**加密：

使用公开密钥为 (e, n) ，计算密文 $C = P^e \pmod{n}$

➤ 对加密信息**C**解密：

使用私有密钥为 (d, n) ，计算明文 $P = C^d \pmod{n}$



加密和解密算法举例

- ❖ 选择 $p = 3$, $q = 11$ (实际中 p 、 q 为大质数)

Tnbm P754

$$n = p * q = 33, z = (p - 1) * (q - 1) = 20$$

因为7与20互质, 所以选择 $d = 7$

$7e \pmod{20} = 1$ 的数有 21、41、61、81、101.....

选 $e = 3$

对原始信息 P 加密:

即计算密文 $C = P^3 \pmod{33}$ 使用公开密钥为 (3, 33)

对加密信息 C 解密:

即计算明文 $P = C^7 \pmod{33}$ 使用私有密钥为 (7, 33)



加密和解密算法举例

- ❖ $P = 2^k < 33$, $k = 5$ 即用5bit表示一个信息, 有32种表示
- ❖ 分别用其中的1 - 26表示26个英文字母A - Z
如明文为SUZANNE可表示为19 21 26 01 14 14 05

明文(P)		密文(C)			解密后	
符号	数值	P^3	$P^3 \pmod{33}$	C^7	$C^7 \pmod{33}$	符号
S	19	6859	28	13492928512	19	S
U	21	9261	21	1801088541	21	U
Z	26	17576	20	1280000000	26	Z
A	01	1	1	1	1	A
N	14	2744	5	78125	14	N
N	14	2744	5	78125	14	N
E	05	125	26	8031810176	5	E

发送者的计算

接收者的计算



本章将讨论：

- ❖ 密码系统 
- ❖ 对称密钥算法 
- ❖ 公钥算法 
- ❖ 数字签名 
- ❖ 公钥管理 
- ❖ 通信安全 
- ❖ 认证协议 
- ❖ **E-mail的安全** 
- ❖ **Web安全** 



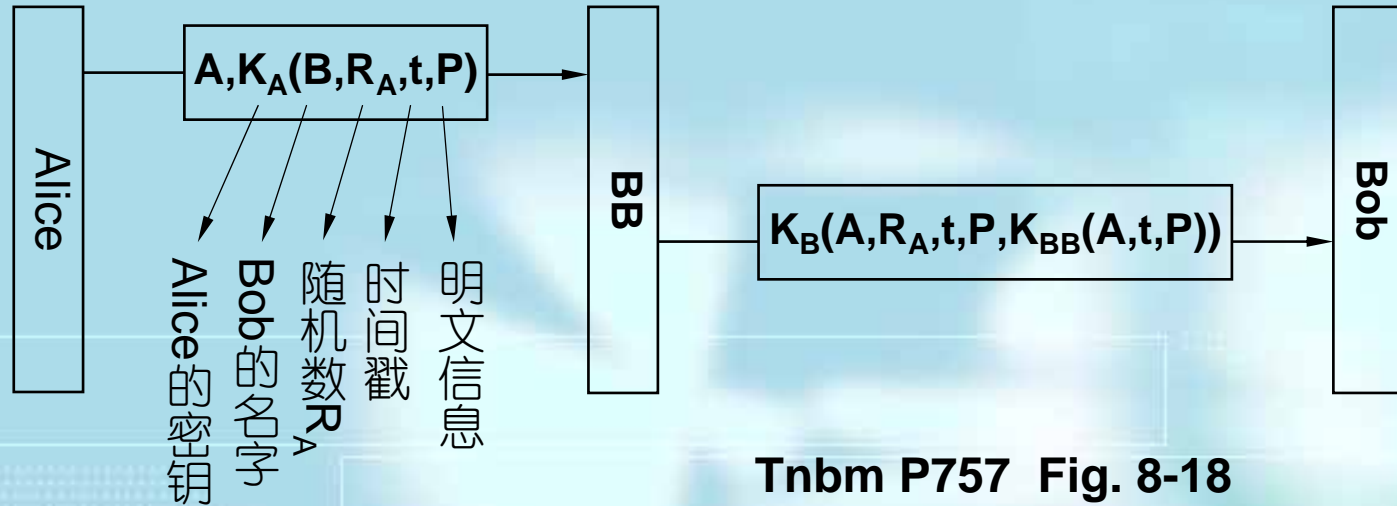
数字签名

数字签名的目的

- ❖ 接收方能够验证发送方所宣称的身份
- ❖ 发送方以后不能否认报文是他发的
- ❖ 接收方不能伪造该报文



采用对称密钥的数字签名



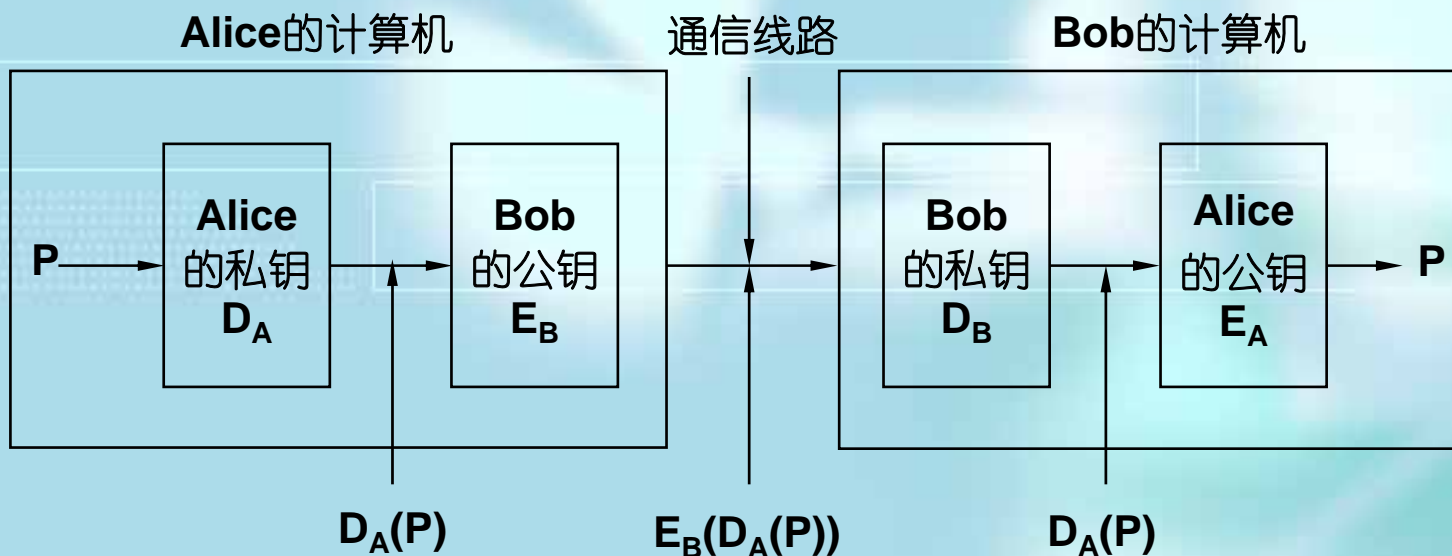
Tnbm P757 Fig. 8-18

- ❖ 一个公认的信任机构**BB**，负责给每个人分配密码
- ❖ 传输时，也必须通过该信任机构，如**A**发一消息给**B**，他必须先用自己的密钥加密后发给信任机构**BB**，信任机构**BB**解密，然后重新用**B**的密钥加密后发给**B**



采用公开密钥的数字签名

- ❖ 秘密密钥加密的问题：需要有公认的信任机构，但事实上很难找到这样的机构



Tnbm P58 Fig. 8-19 公开密钥的数字签名



报文摘要

- ❖ 提供一种不需要对完整的信息进行加密就能达到认证的目的的方法
- ❖ 报文摘要(MD)是基于一个单向的hash函数，从明文取出任意长的部分，从中计算出一个定长的bit串
- ❖ 报文摘要的特性
 - 给定P，很容易就能计算出MD(P)
 - 给定MD(P)，不可能推算出P
 - 给定P，不可能发现一个P'并使得MD(P) = MD(P')
 - 当输入改变时，甚至改变一个Bit，都将产生不同的输出



报文摘要

- ❖ 利用报文摘要进行签名
 - 用对称密钥
 - 用非对称密钥
- ❖ 签名后的摘要随明文一起发送
- ❖ 最常用的报文摘要是**MD5**和**SHA-1**



本章将讨论:

- ❖ 密码系统 
- ❖ 对称密钥算法 
- ❖ 公钥算法 
- ❖ 数字签名 
- ❖ 公钥管理 
- ❖ 通信安全 
- ❖ 认证协议 
- ❖ **E-mail的安全** 
- ❖ **Web安全** 



公钥管理

本节讨论两个互不相识的人如何通过公钥机制来通信？如何能得到对方的公钥？

❖ 公钥获取中的安全问题



❖ 证书



❖ X.509

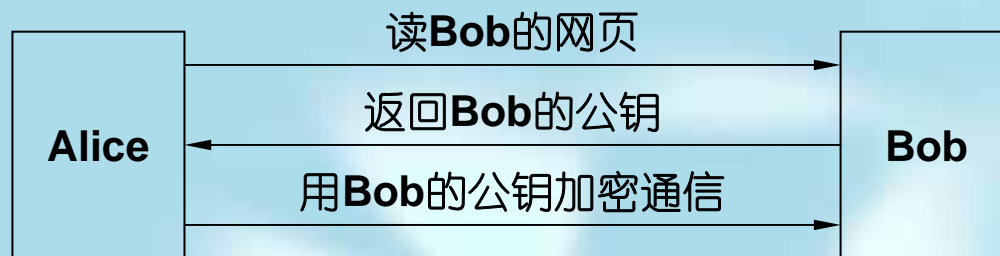


❖ PKI (公钥基础设施)

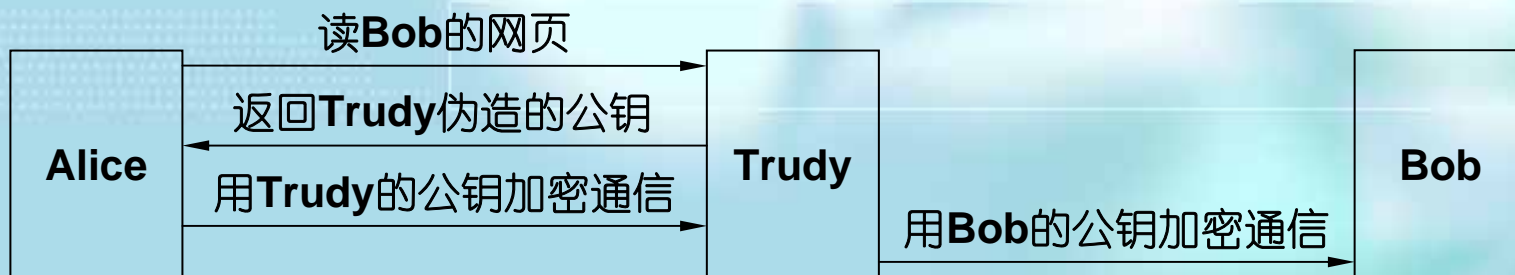




公钥获取中的安全问题



正常情况下的通信



有非法者的情况下的通信

Tnbm P765 Fig. 8-23 Trudy 破坏公开密钥加密的一种方法



公钥管理

本节讨论两个互不相识的人如何通过公钥机制来通信？如何能得到对方的公钥？

❖ 公钥获取中的安全问题



❖ 证书



❖ **X.509**



❖ **PKI**（公钥基础设施）





证书

- ❖ 设置一个机构**CA** (**Certification Authority**) 证明某些公钥是属于某个人或某个机构，这个证明称为证书
- ❖ 证书用**SHA-1**做摘要，该摘要用**CA**的私钥加密
- ❖ 证书的拥有者可将证书放在网上，供希望与他通信的人下载
- ❖ 证书可解决伪造者的问题
 - 伪造者用自己的证书替换**Bob**的证书：由于证书中有持有者姓名，**Alice**马上就可发现有人伪造
 - 伪造者用自己的公钥替换**Bob**的证书中的公钥：由于证书是作过摘要，并用**CA**的私钥加密，通过摘要可检查出证书被修改



公钥管理

本节讨论两个互不相识的人如何通过公钥机制来通信？如何能得到对方的公钥？

❖ 公钥获取中的安全问题



❖ 证书



❖ **X.509**



❖ **PKI (公钥基础设施)**





X.509

❖ **X.509**是ITU制定的证书标准，它包括以下字段

字段	意义
版本	X.509 的版本号
系列号	这个编号加上 CA 的名字唯一确定这个证书
签名算法	用来签署这个证书的算法
发布者	CA 的 X.509 名字
有效期	证书的有效期
持有者姓名	持有者姓名
公钥	持有者的公钥和所用算法的编号
发布者的ID	唯一确定发布者的编号
持有者ID	唯一确定持有者的编号
扩展	已定义的许多扩展
签名	证书的签名（用 CA 的私钥签名）



公钥管理

本节讨论两个互不相识的人如何通过公钥机制来通信？如何能得到对方的公钥？

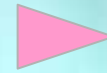
❖ 公钥获取中的安全问题



❖ 证书



❖ X.509



❖ PKI (公钥基础设施)





PKI（公钥基础设施）

- ❖ 为了解决认证过程中的一些问题，如单个认证中心负担太重，多个认证中心容易引起证书的泄漏，认证中心应该由哪个机构来运作等问题
- ❖ **PKI**的组成：由用户、**CA**、证书和目录组成，**PKI**提供如何将这些机构组织起来，如何定义各种文件和协议的标准
- ❖ 最简单的结构是层次结构，有根、**RA**（区域机构）和**CA**组成



本章将讨论：

- ❖ 密码系统 
- ❖ 对称密钥算法 
- ❖ 公钥算法 
- ❖ 数字签名 
- ❖ 公钥管理 
- ❖ 通信安全 
- ❖ 认证协议 
- ❖ **E-mail的安全** 
- ❖ **Web安全** 



通信安全

- ❖ IPsec 
- ❖ 防火墙 
- ❖ VPN 
- ❖ 无线安全 



IPsec

- ❖ 提供为多种服务、多种算法和多种粒度的加密框架
- ❖ 多种服务指的是安全、完整和抗重播，所有的这些都是基于对称加密
- ❖ 多种算法指的是算法是独立的，即使某些算法将来被攻破，**IPsec**的框架还是保持不变
- ❖ 多种粒度指的是可以保护单个的**TCP**流，也可以保护一对主机间的所有流量或以对安全路由器间的所有流量



安全联盟SA (Security Association)

- ❖ 虽然**IPsec**是工作在**IP**层，但它却是面向连接的，一个连接被称为一个安全联盟**SA**
- ❖ **SA**是单向的，如要进行双向通信，必须要两个**SA**
- ❖ 每个**SA**有一个与之相关的安全标识符，安全标识符被放入该安全通道中的每个数据包中，用来检查密钥和一些相关的信息



IPsec的组成

- ❖ 用来携带安全标识、完整性控制和其他数据的两个新头部
- ❖ 安全联盟和密钥管理协议**ISAKMP**用来处理创建密钥的工作

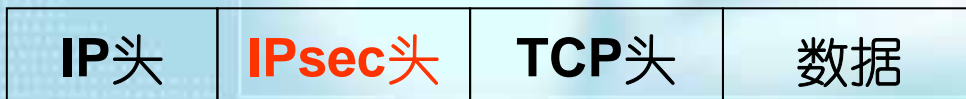


IPsec的工作方式

❖ 原始的IP包



❖ 传输模式



❖ 通道模式





IPsec的头部

- ❖ 封装安全载荷**ESP**（**Encapsulating Security Payload**）：属于**IPsec**的一种协议，可用于确保**IP**数据包的机密性（未被别人看过）、数据的完整性以及对数据源的身份验证。此外，它也要负责对重播攻击的抵抗
- ❖ 验证头**AH**：用于为**IP**提供数据完整性、数据原始身份验证和一些可选的、有限的抗重播服务，但不提供加密功能

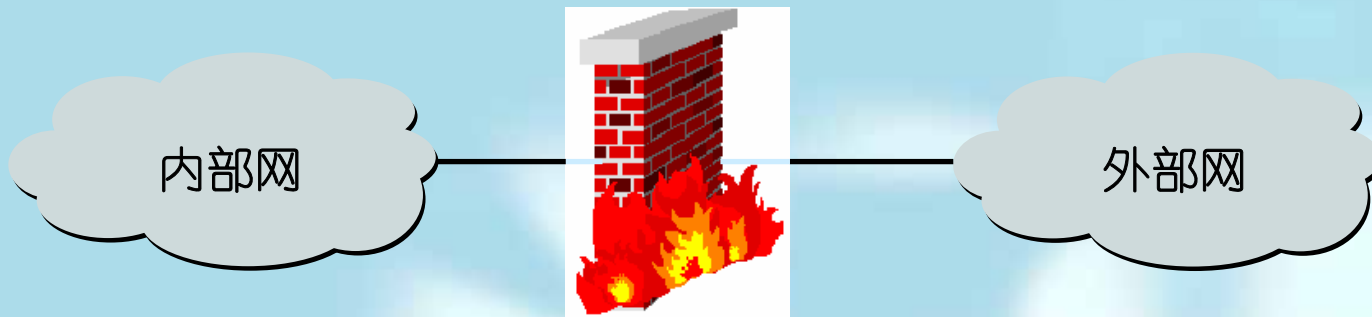


通信安全

- ❖ IPsec 
- ❖ 防火墙 
- ❖ VPN 
- ❖ 无线安全 



防火墙



- ❖ 防火墙的作用
- ❖ 基于协议层的防火墙分类
- ❖ 网络层防火墙
- ❖ 应用层防火墙



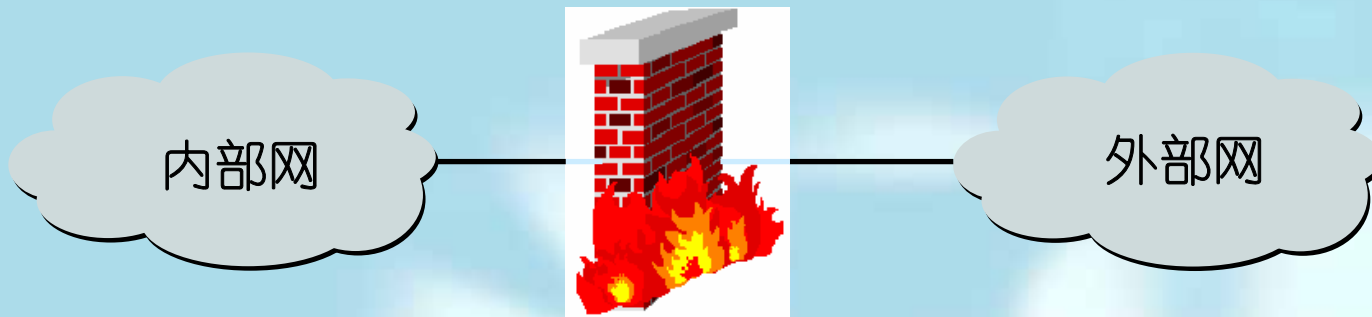


防火墙的作用

- ❖ 保障内部网的安全，不受攻击
- ❖ 监视、记录进出内部网的信息，包括流量统计，设置访问控制表等
- ❖ 可以设置**NAT(Network Address Translate)**网络地址转换器，用于节约**IP**地址，使大量用户使用少量**IP**地址，让用户仅在出子网时使用正式的**IP**地址，否则使用内部的**IP**地址
- ❖ 可采用加密技术对信息进行加密处理



防火墙



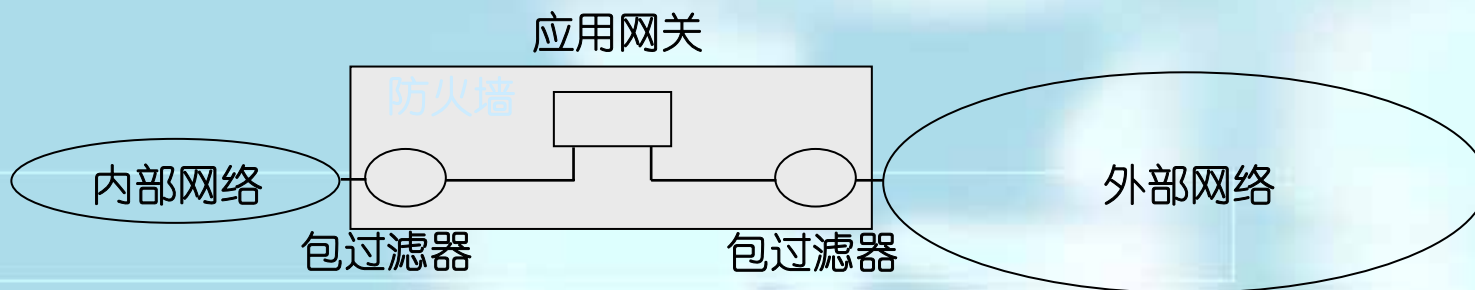
- ❖ 防火墙的作用
- ❖ 基于协议层的防火墙分类
- ❖ 网络层防火墙
- ❖ 应用层防火墙



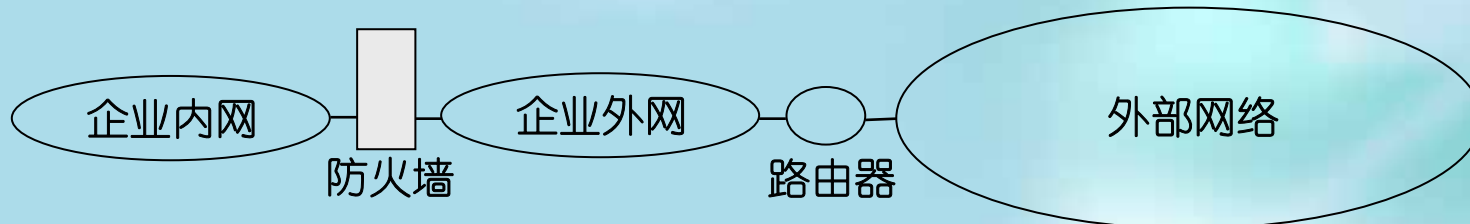


基于协议层的防火墙分类

- ❖ 包过滤器：网络层
- ❖ 应用网关：应用层

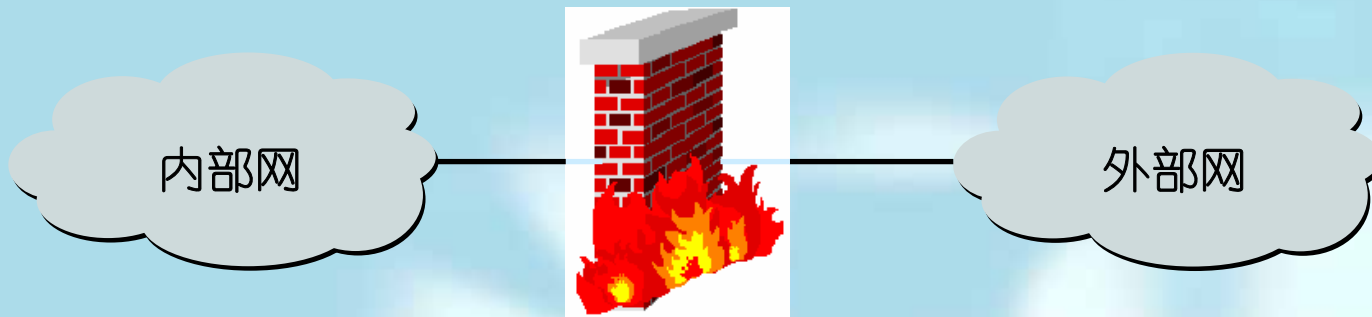


在实际应用中，基于网络层的防火墙的安装位置





防火墙



- ❖ 防火墙的作用
- ❖ 基于协议层的防火墙分类
- ❖ 网络层防火墙
- ❖ 应用层防火墙





网络层防火墙

❖ 检查的项目

源IP地址

目的IP地址

TCP/IP协议及其源、目的端口号(port number)

❖ 访问控制表 (+表示无限制)

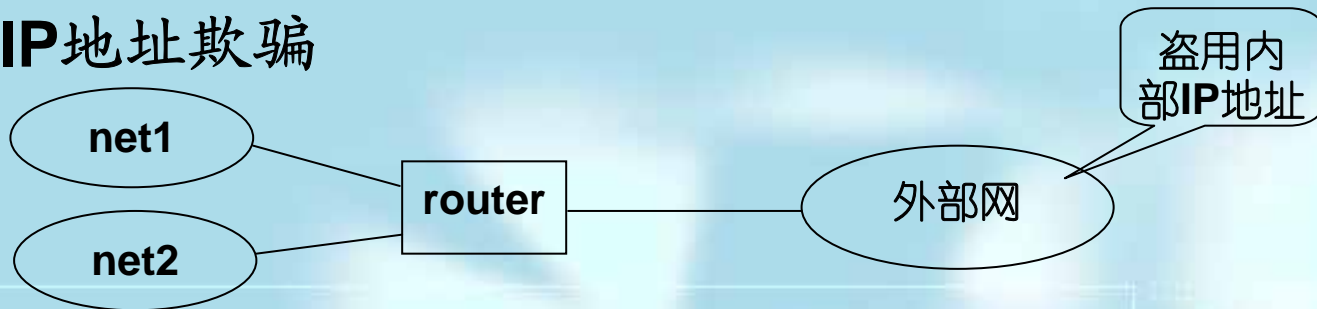
action	src	port	des	port	flag	comments
allow	+	>1023	202.120.10.1	23		telnet
allow	+	>1023	202.120.10.2	25		SMTP
allow	212.5.32.6	>1023	202.120.10.3	119		NNTP
allow	+	+	+	+	ACK	回答响应
block	hackers address	+	+	+		



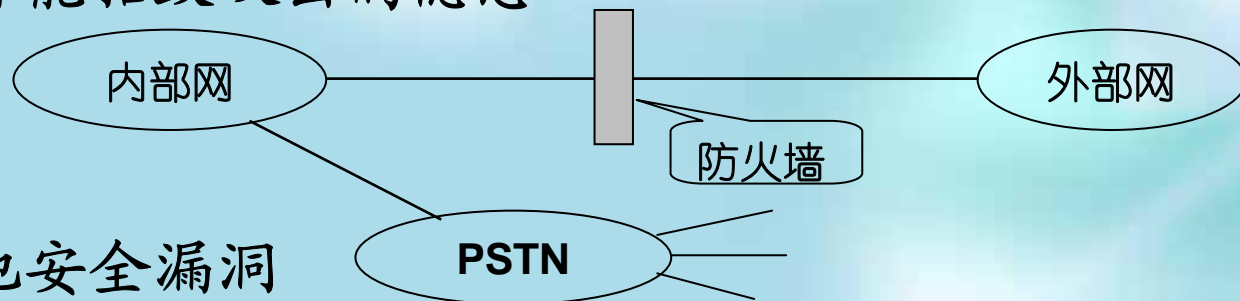
网络层防火墙 (续)

❖ 特殊情况的漏洞

➤ IP地址欺骗



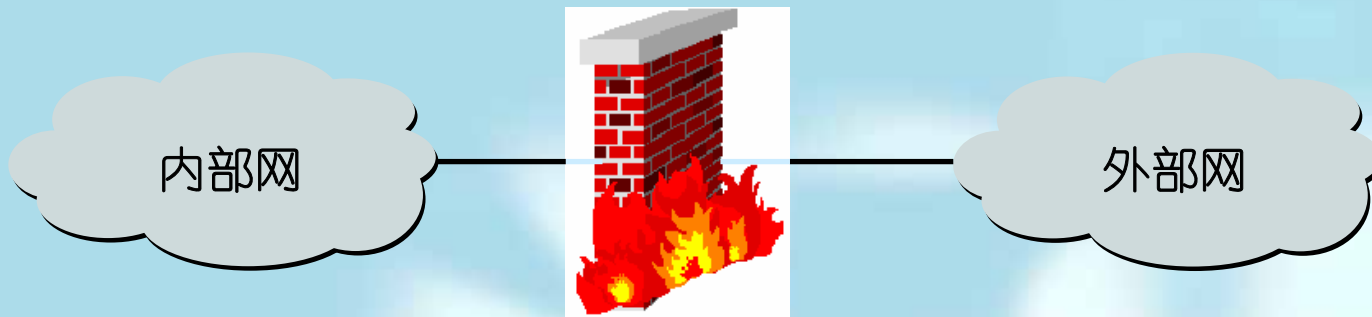
➤ IP碎片处理: 没有包含原报文头的信息的碎片被拒收, 因TCP头部中的端口号不在碎片中, 但这是可能招致攻击的隐患



➤ 其他安全漏洞



防火墙



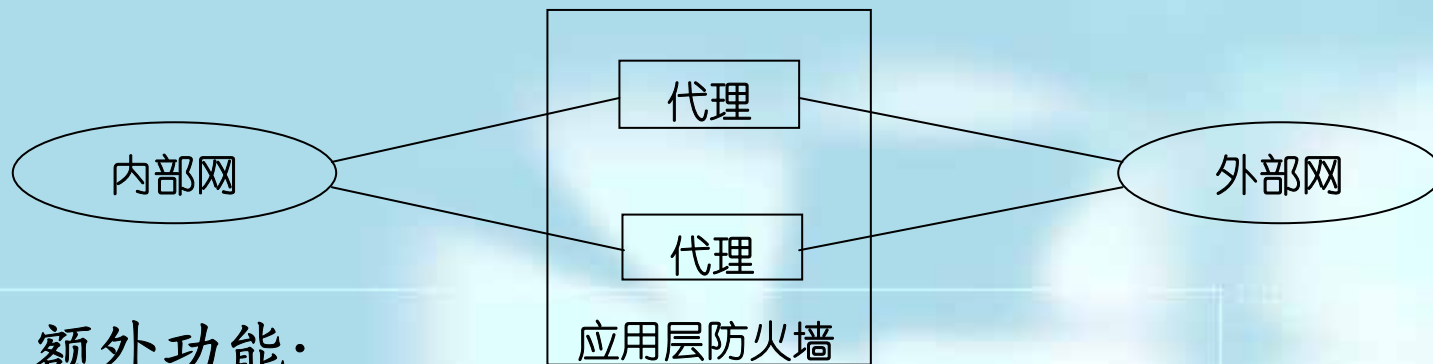
- ❖ 防火墙的作用
- ❖ 基于协议层的防火墙分类
- ❖ 网络层防火墙
- ❖ 应用层防火墙





应用层防火墙

- ❖ 采用代理网关，外部网委托代理执行相应的操作



额外功能:

- ❖ 代理可控制一些服务的子功能，如**FTP**，可设置服务器只提供**get**不提供**put**
- ❖ 流量、计费等功能
- ❖ 检查传输信息本身，如**mail**

对不同的应用，应建立不同的应用网关，开销较大，所以通常仅开放几个常用的应用



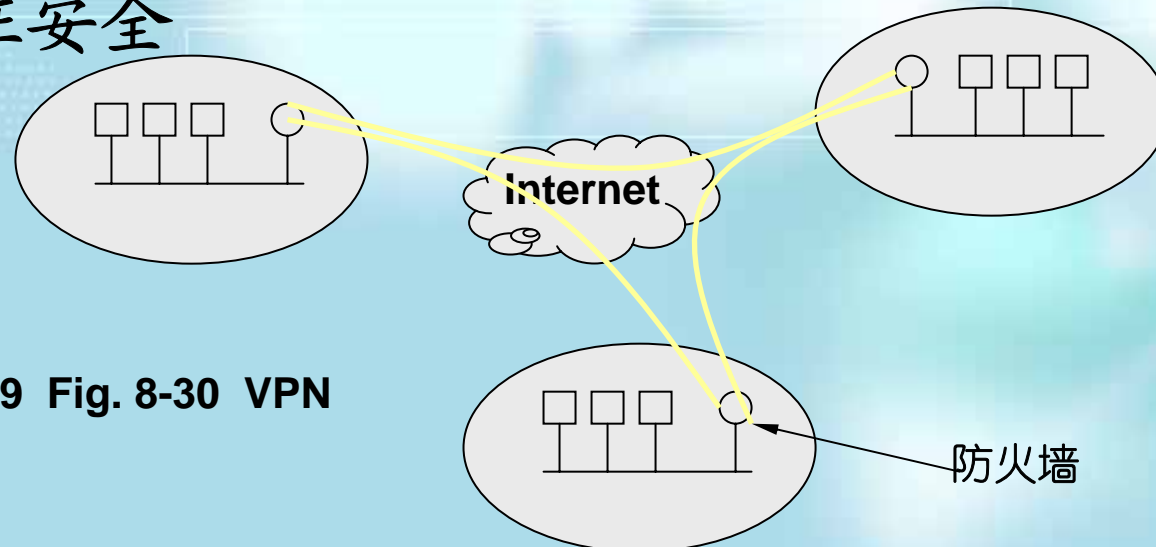
通信安全

- ❖ IPsec 
- ❖ 防火墙 
- ❖ VPN 
- ❖ 无线安全 



VPN

- ❖ 在公共网络中建立专用的数据通信网的技术，以取代原来的专线
- ❖ **VPN**可建在**ATM**或帧中继上，但目前一般指的是建立在**Internet**上，通过**防火墙**和**隧道技术**保证安全



Tnbm P779 Fig. 8-30 VPN



通信安全

- ❖ IPsec 
- ❖ 防火墙 
- ❖ VPN 
- ❖ 无线安全 



无线安全

- ❖ **802.11的安全**: 定义了一个数据链路层的安全协议**WEP (Wired Equivalent Privacy)**
- ❖ **蓝牙的安全**:
- ❖ **WAP**:



本章将讨论：

- ❖ 密码系统 
- ❖ 对称密钥算法 
- ❖ 公钥算法 
- ❖ 数字签名 
- ❖ 公钥管理 
- ❖ 通信安全 
- ❖ 认证协议 
- ❖ **E-mail的安全** 
- ❖ **Web安全** 



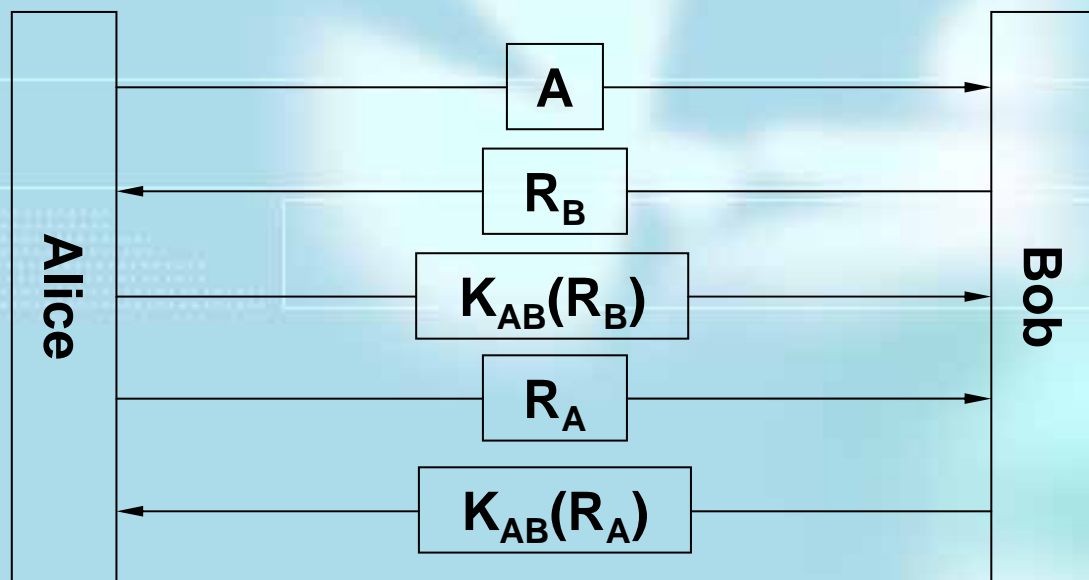
认证协议

- ❖ 如何验证通信的对方是约定者而不是入侵者
- ❖ 两种认证方法
- ❖ 基于公钥：用**PKI**的机制
- ❖ 基于对称密钥



基于共享密钥的认证

- ❖ 通信双方事先已约定一个密钥，这种情况下的认证可用**challenge-response**协议



Tnbn P787 Fig. 8-32 使用challenge-response协议认证的两种方法



创建一个共享密钥— Diffie-Hellman密钥交换

- ❖ 在一个不保密的、不受信任的通信信道上（比如**Internet**），在交换的双方之间，建立起一个安全的共享秘密的会话
- ❖ **Diffie-Hellman**交换过程中涉及到的所有参与者首先都必须隶属于一个组，这个组定义了要使用哪个质数**p**，以及底数**g**



Diffie-Hellman 密钥交换过程

- ❖ 在每一端（如**Alice**和**Bob**进行通信）的第一过程中，需要选择一个大的随机的私人数字（例如**512 bit**），并在组内进行乘幂运算，产生一个公共值，例如：**Alice**选择了**a**，并计算 **$A = g^a \bmod p$** ；**Bob**选择了**b**，并计算 **$B = g^b \bmod p$**
- ❖ 他们开始交换自己的公共密钥，**Alice**将**A**给**Bob**，而**Bob**将**B**给**Alice**，他们分别再次执行乘幂运算，由于 **$B^a \bmod p = A^b \bmod p = g^{ab} \bmod p = w$** ，所以双方的计算结果相同，这个结果值**w**就是**Alice**和**Bob**的公钥



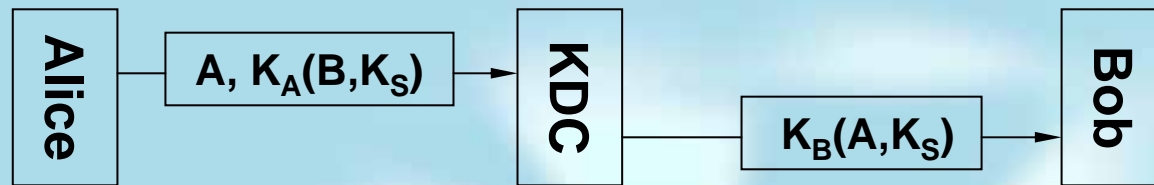
Diffie-Hellman交换过程举例

- ❖ Alice选定大素数 $n = 47$ ， $g = 3$ 和自己的密钥 $x = 8$ ；并计算： $g^x = 3^8$ ， $3^8 \bmod 47 = 28$ ；最后将 $(47, 3, 28)$ 发送给Bob；
- ❖ Bob选定自己的密钥 $y = 10$ ，并收到Alice发来的 $(47, 3, 28)$ ，知道Alice选用的大素数 $n = 47$ ， $g = 3$ ， $g^x \bmod n = 28$
- ❖ Bob计算 $(g^x \bmod n)^y = 28^{10}$ ， $28^{10} \bmod 47 = 4$ ，即为他俩的公钥，然后Bob计算 $g^y = 3^{10}$ ，并把 $3^{10} \bmod 47 = 17$ 发给Alice
- ❖ Alice收到Bob发来的17，知道Bob的 $g^y \bmod n = 17$ ，经计算 $(g^y \bmod n)^x = (17)^8 \bmod 47 = 4$ ，即为他俩的公钥



用密钥分发中心KDC的认证

- ❖ 每个用户与KDC有一个共享密钥



Tnbm P793 Fig. 8-39

- Alice选择一个session key: K_S
- Alice告诉KDC要与Bob用 K_S 加密通信, 这条消息用Alice与KDC共享的密钥 K_A 加密
- KDC对其解密, 重构一条包含Alice的标识 A 以及session key K_S 的报文发给Bob, 这条消息用Bob与KDC的共享密钥 K_B 加密
- Bob收到这条消息, 得知Alice要与它用session key K_S 通信



本章将讨论：

- ❖ 密码系统 
- ❖ 对称密钥算法 
- ❖ 公钥算法 
- ❖ 数字签名 
- ❖ 公钥管理 
- ❖ 通信安全 
- ❖ 认证协议 
- ❖ **E-mail的安全** 
- ❖ **Web安全** 



E-mail的安全

- ❖ **PGP: Internet**上的一个免费软件包，提供加密、认证、数字签名和压缩
- ❖ **PEM: Internet**的标准，定义在**RFC1421**和**RFC1424**中，使用者较少
- ❖ **S/MIME: 定义在RFC2632和RFC2643**中



本章将讨论：

- ❖ 密码系统
- ❖ 对称密钥算法
- ❖ 公钥算法
- ❖ 数字签名
- ❖ 公钥管理
- ❖ 通信安全
- ❖ 认证协议
- ❖ **E-mail的安全**
- ❖ **Web安全**



WEB安全—安全命名

- ❖ **MAN-IN-MIDDLE**攻击：当**Alice**要访问**Bob**的网页时，他的请求被**Trudy**截取，并伪造网页返回给**Alice**
- ❖ **DNS**欺骗：修改域名服务器中的域名-地址对照表，该修改可以通过伪造**DNS**应答报文来实现，当**Alice**要访问**Bob**的网页时，域名服务器将返回一个伪造的地址



WEB安全—安全命名

- ❖ **安全DNS**: 每个**DNS**域都有一个公钥/私钥对, 所有有**DNS**服务器发出的信息均用私钥签名, 接收者可用公钥认证
- ❖ **自认证域名**: 在**URL**中域名和文件名之间插入一个加密的服务器名的散列值, 当用户使用该**URL**时, 浏览器会向对应的网站请求公钥, 收到公钥后, 浏览器运行相应的**HASH**算法, 如结果相同, 浏览器认为该站点是真正要访问的站点, 则发送该**URL**

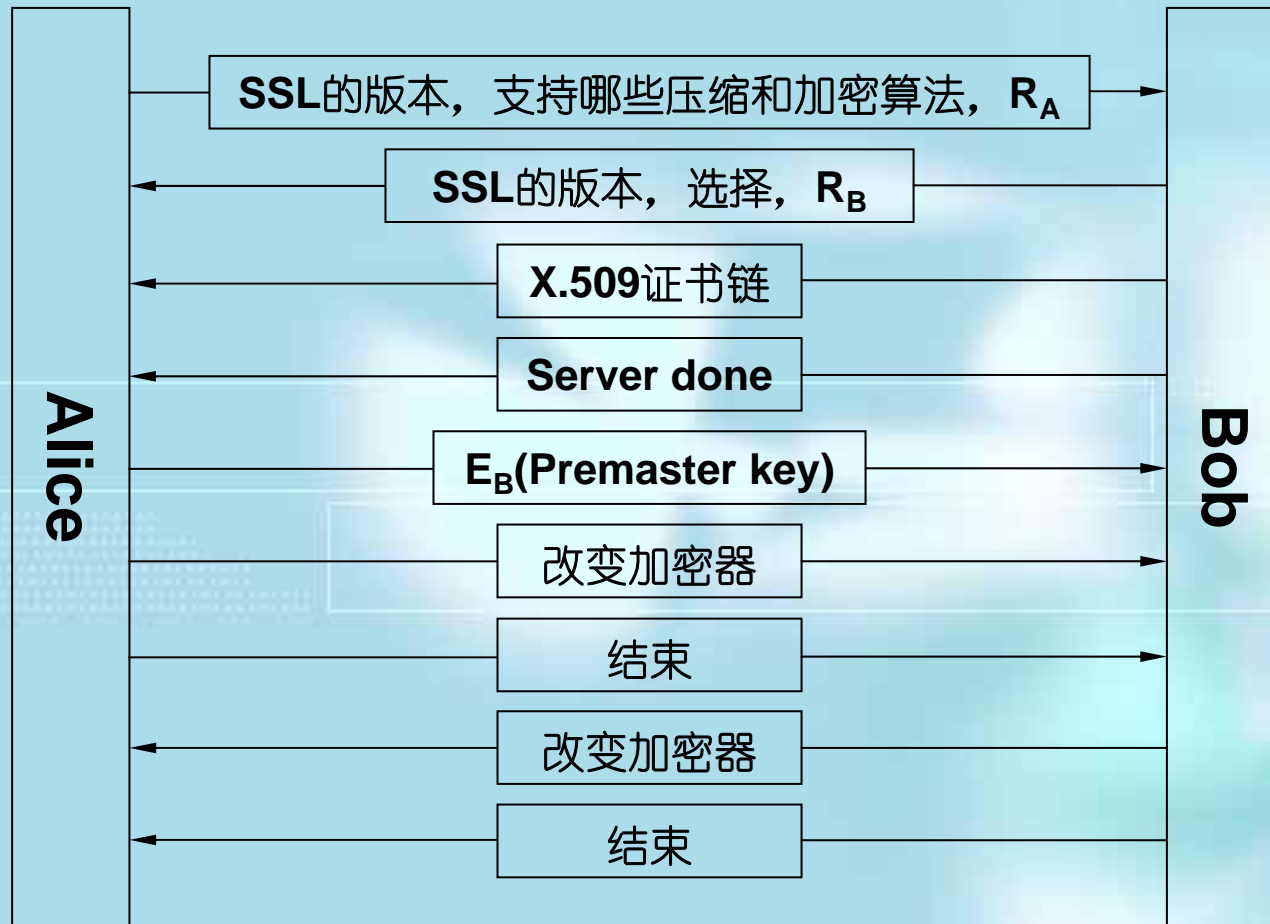


WEB安全—安全连接

- ❖ 安全连接通常使用安全套接字协议**SSL**，它位于应用层与传输层之间
- ❖ **SSL**在两个套接字之间建立一条安全通道，包括客户/服务器之间参数协商
 - 客户/服务器之间互相认证
 - 加密通信
 - 数据完整性保护
- ❖ **SSL**包括两个子协议：建立安全通道和使用安全通道



WEB安全—安全连接



Tnbm P815 Fig. 8-51 连接建立过程

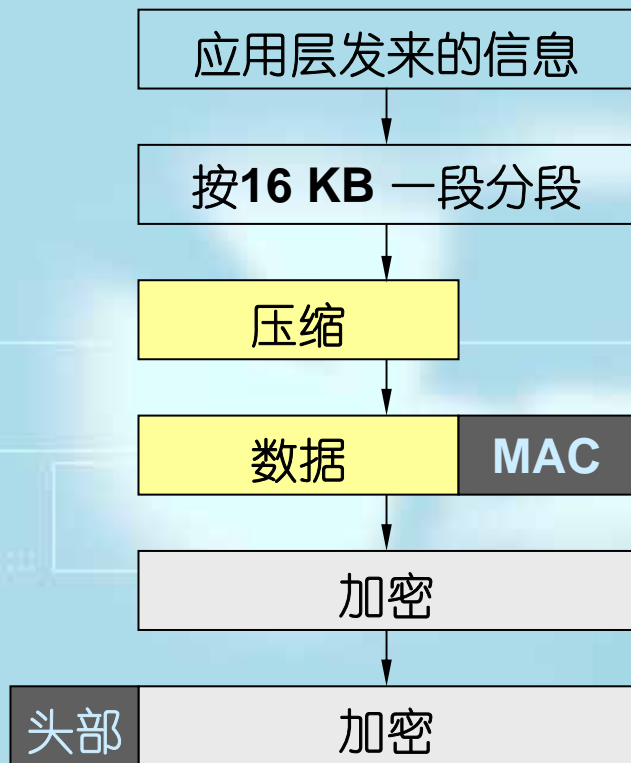


WEB安全—安全连接

- ❖ Alice给Bob发送自己的SSL版本，支持哪些加密和压缩算法以及一个时间值 R_A
- ❖ Bob在Alice支持的算法中做出选择，将此选择和一个时间值 R_B
- ❖ Bob给Alice发送公钥的认证链
- ❖ Bob发送Server done表示结束
- ❖ Alice选择一个384位的Premaster key，并发送给Bob，从Premaster key、 R_A 和 R_B 可计算Session key
- ❖ Alice通知Bob改变加密器
- ❖ Alice通知Bob发送结束
- ❖ Bob给Alice发送应答



WEB安全—安全连接



SSL传送过程



WEB安全—移动代码的安全

- ❖ **Java applet**的安全：由于用解释方法执行，可限制某些系统调用的执行
- ❖ **Active X**：是一段二进制代码，无法逐条检查，只能选择执行或不执行，**MS**的方法是用数字签名，如果是认可的代码则执行，否则不执行
- ❖ **Java Script**：无通用的解决方法
- ❖ **病毒**：无解决方法



第8章 习题

Tnbm P829

#14(七 #8)

#31(七 #9)