



# 具有约束条件的单机 JIT 调度问题<sup>1)</sup>

齐向彤 陈秋双 涂葦生

(南开大学计算机与系统科学系 天津 300071)

**关键词** E/T 调度, 优化, 分支定界法.

## 1 引言

近年来,随着 Just-in-time 生产的出现,E/T 调度问题受到广泛的关注<sup>[1]</sup>. 单机 E/T 调度问题可表述为:有  $n$  个工件在一台机器上加工,每个工件都应准时在其交付期完成,提前或延迟都要造成损失. 这是一类非正则指标的调度问题,也是一类多目标调度问题<sup>[2]</sup>. E/T 调度问题主要可分为两大类:

1)对工件的提前和延迟量分别加权,使加权和最小,大多数关于 E/T 调度的研究文献都属于这一类,见文献[1,2];

2)将工件的交付期作为约束条件,要求工件在不超最大延迟(或不延迟)的条件下,使工件提前量的加权和最小. 文献[3]证明了在工件不延迟的约束下问题的 NP 完全性,给出了一个启发式算法和一个动态规划算法.

本文主要研究第二类问题,是文献[3]所研究问题的一般形式.

## 2 问题的描述与分析

设有  $n$  个工件要在一台机器上加工,工件  $i$  的加工时间为  $p_i$ ,交付期为  $d_i$ ,权重为  $w_i$ . 设  $\pi$  是一个调度, $C_i$  是其中工件  $i$  的完成时间. 令  $E_i = \max\{d_i - C_i, 0\}$ ,  $T_i = \max\{C_i - d_i, 0\}$ ,  $E(\pi) = \sum_{i=1}^n w_i E_i$ ,  $T(\pi) = \max_i \{w_i T_i\}$ .

问题 P 为求最优调度  $\pi^*$ , 满足

$$E(\pi^*) = \min_{\pi} \{E(\pi) | T(\pi) \leq \beta\},$$

其中  $\beta \geq 0$  已知. 问题 P 的直观意义是,在每个工件有一个最大允许延迟约束下,使所有工件的总提前量最小.

令工件  $i$  的修正交付期  $d'_i = d_i + \beta/w_i$ . 对一个问题 P,可构造问题  $P_0(P)$ ,其中  $\beta = 0$ . 一个

1) 国家“八六三”CIMS 主题和国家自然科学基金资助课题.

直观的想法是,问题 P 的最优调度可通过  $P_0(P)$  的最优调度得到,但实际上两个问题的最优调度并不相同. 因为当  $\beta=0$  时,问题 P 为 NP 完全问题<sup>[3]</sup>,所以有以下定理.

**定理1.** 问题 P 为 NP 完全问题.

**定义.** 如果  $T(\pi) \leq \beta$ , 则称调度  $\pi$  为可行调度.

**定理2.** 问题 P 存在可行调度的充要条件是,对  $P_0(P)$  和 EDD 调度中无延迟工件.

问题 P 的最优调度满足如下性质:

**性质1.** 存在一个最优调度,满足

$$C_{[i]} = \min \{C_{[i+1]} - p_{[i+1]}, d_{[i]} + \beta/w_{[i]}\},$$

其中  $[i]$  表示在调度中排在第  $i$  位的工件.

**性质2.** 在最优调度中,如果有  $d_{[i]} \geq d_{[i+1]}$ , 则必有  $p_{[i]}/w_{[i]} \geq p_{[i+1]}/w_{[i+1]}$ .

### 3 启发式算法与分支定界算法

#### 3.1 启发式算法(HA)

HA 用来求解问题 P 的近似最优调度,算法步骤如下:

1) 令  $k=n, t_k = \max_i \{d'_i\}, S = \{1, 2, \dots, n\}$ ;

2) 找工件  $j$ , 满足

$$p_j/w_j = \min_i \{p_i/w_i \mid i \in S, d'_i \geq t_k\};$$

3)  $S = S - \{j\}, [k] = j, t_{k-1} = \min \{t_k - p_{[k]}, \max_{i \in S} \{d'_i\}\}$ ;

4)  $k = k - 1$ , 如果  $k > 0$ , 转 2; 否则停止.

**定理3.** 如果问题 P 存在可行调度, 则 HA 一定能找到一个可行调度.

#### 3.2 分支定界算法(BBA)

BBA 可求得最优调度. 在算法中对每个节点 B 定义如下符号:

$S(B)$  ——  $n_B$  个已调度好的工件的排列;

$S'(B)$  —— 未调度工件的集合;

$t(B)$  ——  $S(B)$  中最早工件的开始时间.

对  $S'(B)$  中任一工件  $j$ , 可得到一个新节点  $B_j$ , 其中  $t(B_j) = \min \{t(B), d'_j\} - p_j$ .

**定理4.** 如果  $t(B_j)$  小于  $S'(B_j)$  中所有工件的加工时间之和, 则节点  $B_j$  不能得到可行调度.

**定理5.** 令  $t_0 = \min \{t(B), \max_{k \in S'(B)} \{d'_k\}\}, \Delta = \min_k \{p_k \mid k \in S'(B), d'_k \geq t_0\}, H(B) = \{k \mid d'_k > t_0 - \Delta, k \in S'(B)\}$ , 如果  $j \notin H(B)$ , 则  $B_j$  不能得到最优调度.

利用性质 1, 2 和定理 4, 5, 可使 BBA 在搜索中删去大量节点, 具体算法从略.

### 4 仿真结果

利用计算机仿真, 对 HA 和 BBA 性能的研究结果如下: 表 1 是 HA 的精度, 表示了 HA 的平均误差和最大误差, 随  $\beta$  的增大, HA 性能变坏; 表 2 是 BBA 的计算时间. 可以看出, BBA 对不超过 30 个工件的问题是有效的, 对大于 30 个工件的问题, 随着工件数  $n$  的增加, 平均计算时间和最大计算时间都迅速增加.

表1 HA 的精度

$\beta$	0.5	1.0	2.0	3.0	4.0
平均误差(%)	25.40	33.91	36.54	48.97	68.56
最大误差(%)	37.53	68.20	88.11	101.11	158.9

表2 BBA 所用时间

工件数	16	20	24	28	32
平均时间(s)	0.1	1.0	9.0	58.3	300.6
最大时间(s)	0.4	8.9	84.1	912.2	2511.2

## 参 考 文 献

- 1 Baker K R, G D Scudder. Sequencing with earliness and tardiness penalties: A review. *Opns. Res.*, 1990, **38**(1): 22—36
- 2 Fry T D, Armstrong R D, Lewis H. A framework for single machine multiple objective sequencing research. *The International Journal of Management Science*, 1989, **17**(6): 595—607
- 3 Chand S, Schneeberger H. Single machine scheduling to minimize weighted earliness subject to no tardy jobs. *Eur. J. Opnl. Res.*, 1988, **34**(2): 221—230

## SINGLE MACHINE JIT SCHEDULING WITH CONSTRAINTS

QI XIANGTONG    CHEN QIUSHUANG    TU FENGSHENG

(Dept. of Computer and System Sciences, Nankai Univ., Tianjin 300071)

**Key words** E/T scheduling, optimization, branch and bound.