

第十二章 信息理论

12.1 离散信源的熵

➤ 熵的定义:

设: 信源 X 能发出 n 个不同的消息 $x_1, x_2, \dots, x_i, \dots, x_n$,
则定义熵为信源的平均信息量 $H(X)$:

$$H(X) = E[I(x_i)] = -\sum_{i=1}^n P(x_i) \log_2 P(x_i)$$

式中, $I(x_i) = -\log_2 P(x_i)$ (b)

- $I(x_i)$ 表示消息 x_i 含有的信息量
- 熵 $H(X)$ 可以理解为信源的平均不确定度。

➤ 二进制信源的熵

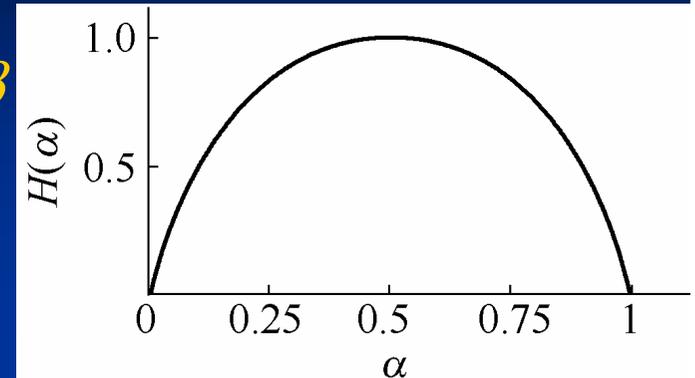
■ 设：信源仅有“0”和“1”两种消息。

发送“1”的概率 $P(1) = \alpha$,

则 发送“0”的概率 $P(0) = 1 - \alpha = \beta$

信源的熵等于

$$\begin{aligned} H(\alpha) &= -P(1)\log_2 P(1) - P(0)\log_2 P(0) \\ &= -\alpha \log_2 \alpha - (1-\alpha) \log_2 (1-\alpha) \end{aligned}$$



■ 若一个消息是一个码元，则熵 $H(\alpha)$ 的单位：比特 / 码元

■ $H(\alpha) \sim \alpha$ 曲线

□ 当 $\alpha = 1/2$ 时，此信源的熵最大；这时的两个消息是等概率出现的，其不确定度最大。

□ 当 $\alpha \neq 1/2$ 时，一个消息比另一个消息更可能出现，因此不确定度减小。

□ 若 α 或 β 等于 0，则不确定度为 0。

➤ n 进制信源的熵

- 设：信源有 n 种可能出现的消息，并用 P_i 表示第 i 个消息的出现概率，

则由熵的定义可以写出此信源的熵

$$H = -\sum_{i=1}^n P_i \log_2 P_i$$

- 熵的最大值：

令上式对 P_k 的导数等于 0，求 H 的最大值。

由于 $P_n = 1 - (P_1 + P_2 + \cdots + P_i + \cdots + P_{n-1})$

故当 P_k 变时，可仅使 P_n 随之变化，并保持其他 P_i 为常数。

于是得到

$$\frac{dH}{dP_k} = \frac{d}{dP_k} (-P_k \log_2 P_k - P_n \log_2 P_n)$$

利用求导数公式

$$\frac{d}{dx} \log_a u = \frac{1}{u} \log_a e \frac{du}{dx}$$

上式变为

$$\frac{dH}{dP_k} = -P_k \frac{1}{P_k} \log_2 e - \log_2 P_k + P_n \frac{1}{P_n} \log_2 e + \log_2 P_n$$

或

$$\frac{dH}{dP_k} = \log_2 \frac{P_n}{P_k}$$

$$\text{令 } \frac{dH}{dP_k} = \log_2 \frac{P_n}{P_k}$$

等于0，就可以求出 H 的最大值。

当 $P_k = P_n$ ，上式等于0。由于 P_k 是任意一个消息的出现概率，所以有

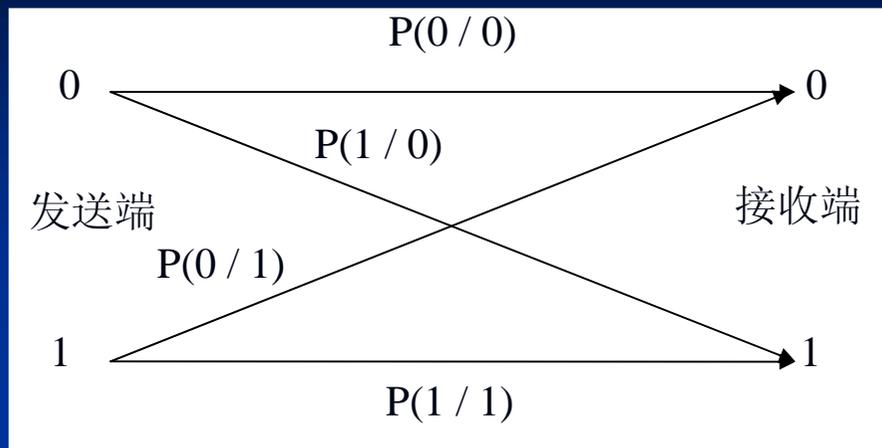
$$P_1 = P_2 = \dots = P_n = \frac{1}{n}$$

将上式代入 $H = -\sum_{i=1}^n P_i \log_2 P_i$

得到 H 的最大值： $H = \log_2 n$

12.2 离散信道模型

➤ 二进制无记忆编码信道的模型



➤ 信道的特性：由下列信道转移概率矩阵所完全确定

$$[P(Y/X)] = \begin{bmatrix} P(y_1/x_1) & P(y_2/x_1) \\ P(y_1/x_2) & P(y_2/x_2) \end{bmatrix}$$

式中， $P(y_j/x_i)$ — 发送 x_i ，收到 y_j 的条件概率。

➤ 信道输入和输出概率关系

若输入概率矩阵为 $[P(X)] = [P(x_1) \ P(x_2)]$

则由 $[P(Y)] = [P(X)] [P(Y/X)]$

可以计算出 $[P(Y)] = [P(y_1) \ P(y_2)]$

➤ 输入输出的联合概率矩阵 $P(X, Y)$

将 $[P(X)]$ 写成对角线形式：
$$[P(X)] = \begin{bmatrix} P(x_1) & 0 \\ 0 & P(x_2) \end{bmatrix}$$

并与
$$[P(Y/X)] = \begin{bmatrix} P(y_1/x_1) & P(y_2/x_1) \\ P(y_1/x_2) & P(y_2/x_2) \end{bmatrix}$$

相乘，得到联合概率矩阵 $P(X, Y)$ ：

$$\begin{aligned} P(X, Y) &= P(X)P(Y/X) = \begin{bmatrix} P(x_1) & 0 \\ 0 & P(x_2) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} P(y_1/x_1) & P(y_2/x_1) \\ P(y_1/x_2) & P(y_2/x_2) \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} P(x_1)P(y_1/x_1) & P(x_1)P(y_2/x_1) \\ P(x_2)P(y_1/x_2) & P(x_2)P(y_2/x_2) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} P(x_1, y_1) & P(x_1, y_2) \\ P(x_2, y_1) & P(x_2, y_2) \end{bmatrix} \end{aligned}$$

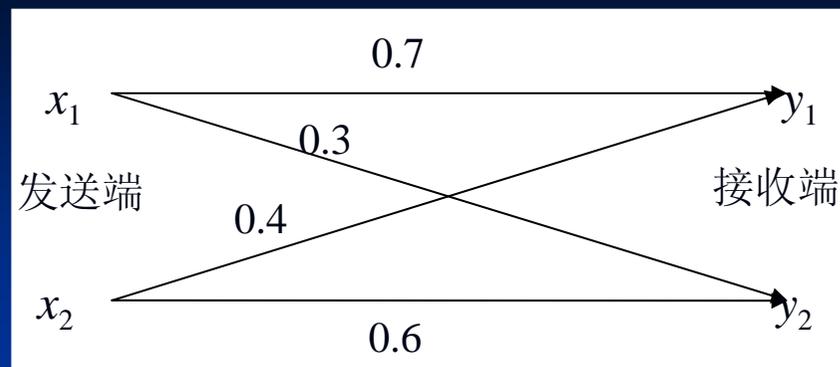
式中，

$$P(x_i, y_j) = P(x_i)P(y_j/x_i) \quad \text{— 发送 } x_i \text{ 收到 } y_j \text{ 的联合概率}$$

➤ 例1: 设有一个二进制信道, 如图所示,

其转移矩阵为:

$$[P(Y/X)] = \begin{bmatrix} 0.7 & 0.3 \\ 0.4 & 0.6 \end{bmatrix}$$



若信道输入的概率为

$$P(x_1) = 0.5 \text{ 和 } P(x_2) = 0.5$$

试求输出概率矩阵 $P(Y)$ 和联合概率矩阵 $P(X, Y)$ 。

[解] 输出概率矩阵:

$$P(Y) = [0.5 \quad 0.5] \begin{bmatrix} 0.7 & 0.3 \\ 0.4 & 0.6 \end{bmatrix} = [0.55 \quad 0.45]$$

联合概率矩阵:

$$[P(X, Y)] = \begin{bmatrix} 0.5 & 0 \\ 0 & 0.5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0.7 & 0.3 \\ 0.4 & 0.6 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0.35 & 0.15 \\ 0.2 & 0.3 \end{bmatrix}$$

12.3 联合熵和条件熵

设：一信道有 n 个可能输入和 m 个可能输出，
则可用输入概率 $P(x_i)$ ，输出概率 $P(y_j)$ ，转移概率 $P(y_j/x_i)$ 和联合概率 $P(x_i, y_j)$ 定义下列不同的熵函数：

➤ $H(X) = -\sum_{i=1}^n P(x_i) \log_2 P(x_i)$ — 信源的平均不确定度；

➤ $H(Y) = -\sum_{j=1}^m P(y_j) \log_2 P(y_j)$ — 接收码元的平均不确定度；

➤ $H(Y/X) = -\sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^m P(x_i, y_j) \log_2 P(y_j/x_i)$ — 给定发送 X 后接收码元的平均不确定度；

➤ $H(X/Y) = -\sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^m P(x_i, y_j) \log_2 P(x_i/y_j)$ — 收到一个码元后发送码元的平均不确定度；

➤ $H(X, Y) = -\sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^m P(x_i, y_j) \log_2 P(x_i, y_j)$ — 整个通信系统的平均不确定度。

➤ 联合熵公式： $H(X, Y) = H(X/Y) + H(Y)$ $H(X, Y) = H(Y/X) + H(X)$

12.4 无噪声信道容量

➤ 互信息量 $I(X; Y)$

- 定义：在收到发送码元后，此发送码元的平均不确定度的下降量

$$I(X; Y) = H(X) - H(X/Y)$$

式中， $H(X)$ — 信源的平均不确定度；

$H(X/Y)$ — 收到一个码元后发送码元的平均不确定度

上式可以改写为

$$I(X; Y) = H(Y) - H(Y/X)$$

- 性质： $I(X; Y) \geq 0$

➤ 信道容量 C

- 定义：互信息量的最大值

$$C = \max[I(X; Y)] \quad (\text{b/码元})$$

- 性质： C 仅是信道转移概率的函数；

C 是一个码元能够传输的最大平均信息量。

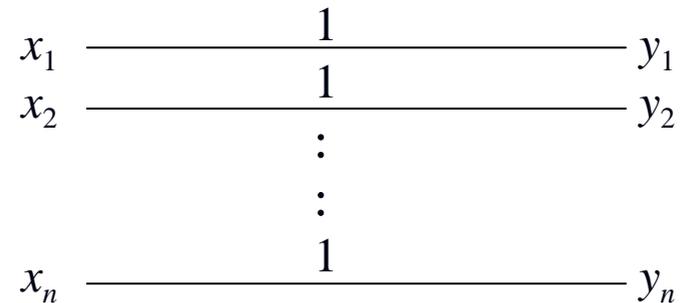
➤ 例2: 试求下图中的无噪声离散信道的容量。

【解】 由式

$$I(X;Y) = H(X) - H(X/Y)$$

及式

$$H(X/Y) = -\sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^m P(x_i, y_j) \log_2 P(x_i / y_j)$$



无噪声离散信道

可知, 对于无噪声信道,

当 $i \neq j$ 时, $P(x_i, y_j) = 0, P(x_i / y_j) = 0$;

当 $i = j$ 时, $P(x_i / y_j) = 1$ 。

因此, $H(X/Y) = 0, I(X;Y) = H(X)$

若信源中所有码元是等概率的, 则信源的熵 $H(X)$ 最大。

因此,

$$C = \max [I(X;Y)] = \sum_{i=1}^n \frac{1}{n} \log_2 n = \log_2 n$$

➤ 例3: 试求图中二进制对称信道的容量。

其中 $P(x_1) = \alpha$, $P(x_2) = 1 - \alpha$ 。

【解】根据信道容量的定义式，
需要求出

$$I(X;Y) = H(Y) - H(Y/X)$$

的最大值。

上式右端第二项为

$$H(Y/X) = -\sum_{i=1}^2 \sum_{j=1}^2 p(x_i, y_j) \log_2 p(y_j/x_i)$$

将 $P(x_1) = \alpha$, $P(x_2) = 1 - \alpha$ 和转移概率 p, q 代入上式，得出

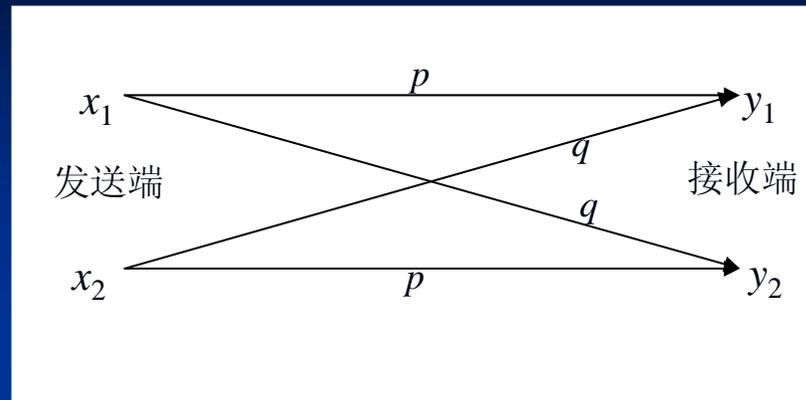
$$H(Y/X) = -\alpha p \log_2 p - (1 - \alpha) p \log_2 p - \alpha q \log_2 q - (1 - \alpha) \log_2 q$$

上式可以化简为

$$H(Y/X) = -p \log_2 p - q \log_2 q$$

将上式代入 $I(X;Y) = H(Y) - H(Y/X)$

得到 $I(X;Y) = H(Y) + p \log_2 p + q \log_2 q$

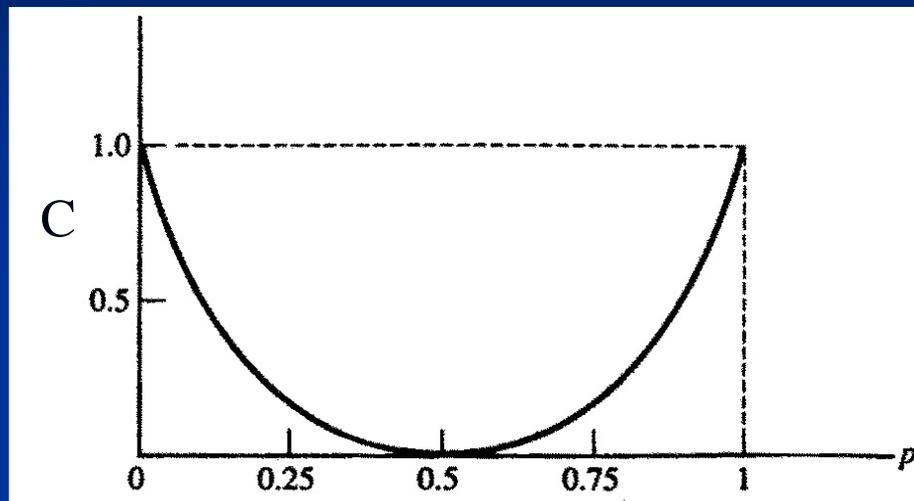


$$I(X;Y) = H(Y) + p \log_2 p + q \log_2 q$$

当 $H(Y)$ 为最大时，上式达到最大。 $H(Y)$ 的最大值等于1，故

$$C = \max[I(X;Y)] = 1 + p \log_2 p + q \log_2 q = 1 - H(p)$$

按照上式画出的曲线：



➤ 二进制对称信道的误码率 P_e

$$P_e = \sum_{i=1}^2 P(e/x_i)P(x_i)$$

式中， $P(e/x_i)$ 为给定输入 x_i 条件下的误码率，所以有

$$P_e = qP(x_1) + qP(x_2) = q$$

上式表明无条件误码率 P_e 等于条件误码率 $P(y_j/x_i)$ ， $i \neq j$ 。

12.5 信源编码

12.5.1 无噪声信道编码原理

- 信源的信息速率 R_s ：

$$R_s = rH(X) \quad (b/s)$$

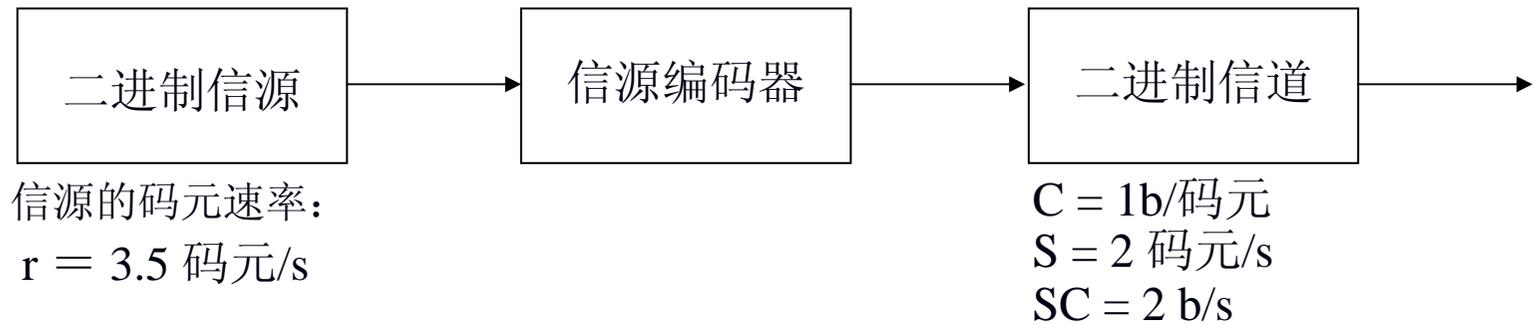
式中， $H(X)$ — 信源的熵（b/码元）；

r — 码元速率（波特 = 码元/s）。

- 无噪声信道编码定理（香农第一定理）：

给定一个信道和一个信源，若此信源以小于信道容量 C 的速率 R_s 产生信息，则一定能够以某种方式对信源的输出编码，使得编码输出能够无差错地通过此信道传输；但是若信源输出速率 R_s 大于容量 C ，则不可能无差错地传输。

➤ 例:



- 设: 有一个二进制信源, 它有两个可能的输出A和B,

$$P(A) = 0.9, \quad P(B) = 0.1$$

信源输出的码元速率 $r = 3.5$ (码元/s)

信道无误传输的码元速率 $S = 2$ (码元/s)

则从例3可知, 在 $p = 1$ 时, 信道容量 $C = 1$ (b / 码元)。

故现在信道的信息速率 = $SC = 2$ (b / s)

- 现在, $r > S$, 所以信源的码元不能直接送入信道。

- 然而, 信源的熵为 $H(X) = -0.1\log_2 0.1 - 0.9\log_2 0.9 = 0.469$ (b/码元)

它相当于信源信息速率为 $rH(X) = 3.5(0.469) = 1.642$ (b / s)

∴ 现在, 信源的信息速率 $rH(X) <$ 信道的信息速率 SC ,

∴ 有可能传输, 但需要在传输之前作信源编码。

- 信源的扩展：把信源中的 n 个码元编成一组，称为码字。将最短的码字分配给最有可能出现的信源码元组，并将最长的码字分配给最少可能出现的信源码元组。这样，信源编码就降低了平均码元速率，使信源能和信道匹配。

这种编码称为信源的扩展。

- 信源的 n 阶扩展：将原始信源中的 n 个码元编成一组。

□ 1阶扩展：

信源码元	码元概率 $P(x_i)$	码字	码字长度 l_i	$P(x_i)l_i$
A	0.9	0	1	0.9
B	0.1	1	1	0.1
				$L=1.0$

这时编码器输出的码元速率等于信源的码元速率。故在信道输入端的码元速率仍然大于信道的传输能力。

□ 2阶扩展：将原始信源中的2个码元编成一组，构成原始信源的2阶扩展

信源码元	码元概率 $P(x_i)$	码字	码字长度 l_i	$P(x_i)l_i$
AA	0.81	0	1	0.81
AB	0.09	10	2	0.18
BA	0.09	110	3	0.27
BB	0.01	111	3	0.03
				$L=1.29$

平均码字长度 L 等于
$$L = \sum_{i=1}^{2^n} P(x_i)l_i = 1.29$$

式中， $P(x_i)$ — 扩展信源中第 i 个码组的概率，
 l_i — 第 i 个码组对应的码字的长度。

每个信源码元在编码后码字中占用的平均码元数为

$$\frac{L}{n} = \frac{1}{n} \sum P(x_i)l_i = \frac{1.29}{2} = 0.645$$

编码器输出的码元速率为
$$r \frac{L}{n} = 3.5(0.645) = 2.258$$

它仍然高于信道的传输能力（2码元/s），故码元速率还需要进一步减小。

□ 3阶扩展:

信源码元	码元概率 $P(x_i)$	码字	码字长度 l_i	$P(x_i)l_i$
AAA	0.729	0	1	0.729
AAB	0.081	100	3	0.243
ABA	0.081	101	3	0.243
BAA	0.081	110	3	0.243
ABB	0.009	11100	5	0.045
BAB	0.009	11101	5	0.045
BBA	0.009	11110	5	0.045
BBB	0.001	11111	5	0.005
				$L=1.598$

平均码字长度: $L = 1.598$

每个信源码元在编码后码字中占用的平均码元数为

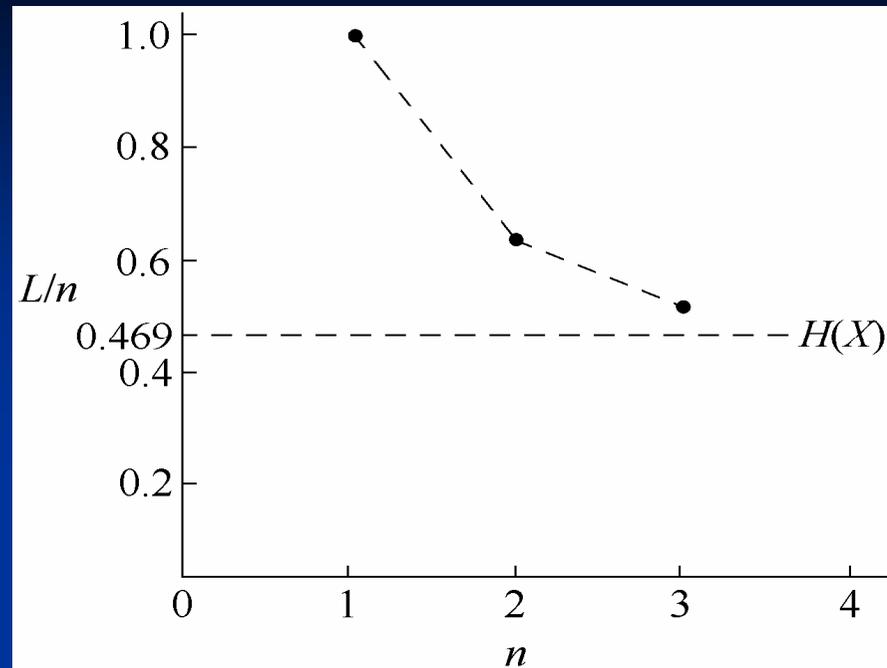
$$\frac{L}{n} = \frac{1}{n} \sum P(x_i)l_i = \frac{1.598}{3} = 0.533$$

编码器输出的码元速率为

$$r \frac{L}{n} = 3.5(0.533) = 1.864$$

这一速率可以为信道所接受, 所以能用3阶扩展传输。

➤ L/n 和 n 的关系曲线



从曲线可以看出， L/n 永远大于信源的熵，并且当 n 增大时收敛于信源的熵。

12.5.2 信源编码的分类和效率

➤ 有关定义

- 字母表：若干个符号的集合
- 码字：由一个字母表中的若干符号构成
- 字长：码字中符号的数目
- 码元：在信道中传输的符号

➤ 信源编码的分类

- 非分组码
- 分组码：码长是固定的

□ 唯一可译码：

其码字不用空格区分就可以译出。

- 瞬时码
- 非瞬时码：需要参考后继码字译码

例：

信源符号	非瞬时码	瞬时码
x_1	0	0
x_2	01	10
x_3	011	110
x_4	0111	1110

➤ 信源编码的效率

■ 效率定义:

码字的最小平均字长 L_{\min} 和码字的平均字长 L 之比

$$\text{效率} = L_{\min} / L = L_{\min} / \sum_{i=1}^n P(x_i)l_i$$

式中, $P(x_i)$ — 第 i 个信源符号的概率,

l_i — 对应第 i 个信源符号的码字的长度。

■ 可以证明, 最小平均字长等于

$$L_{\min} = H(X) / \log_2 D$$

式中, $H(X)$ — 被编码的消息集合的熵,

D — 编码字母表中的符号数目

■ 将上两式合并, 得到 效率 = $H(X) / L \log_2 D$

■ 对于二进制($D = 2$)而言, 上式变成

$$\text{效率} = H(X) / L$$

由上式看出, 若效率为100%, 则平均字长 L 应等于熵 $H(X)$ 。

12.5.3 扩展二进制信源的熵

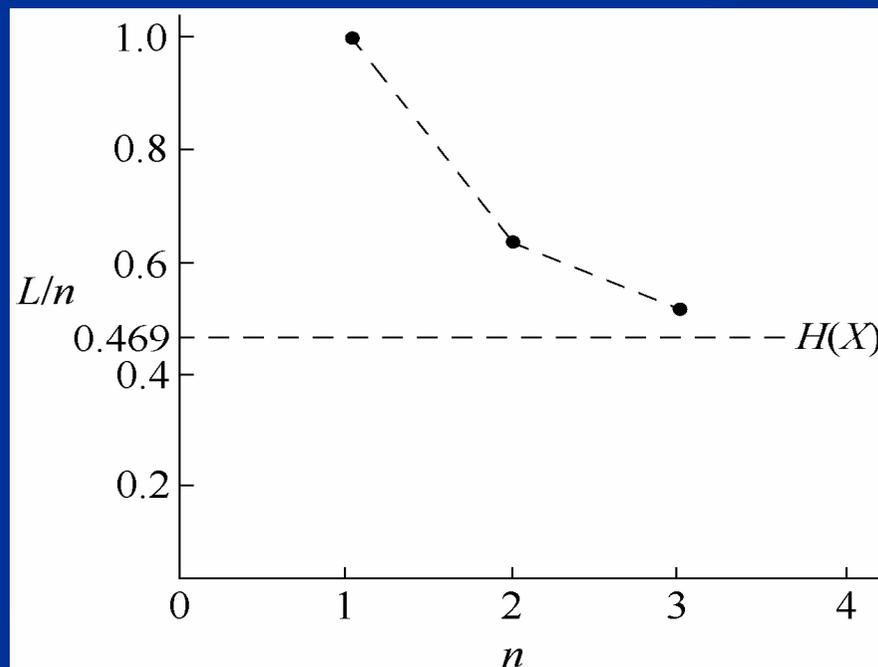
- 可以证明，一个离散无记忆信源的第 n 阶扩展的熵等于

$$H(X^n) = nH(X)$$

- 所以，扩展信源的效率为

$$\text{效率} = \frac{nH(X)}{L} = \frac{H(X)}{L/n}$$

- 若当 n 趋向于无穷大时，效率趋近100%，则 L/n 趋近于扩展信源的熵。这可以从下图看出。



12.5.4 香农-费诺码 —— 编码方法举例

- 首先将信源符号 x_i 按照出现概率不增大的次序排列；
- 然后将信源符号划分成两组（用虚线A-A'标出），使每组中符号的概率尽可能相等；
- 将“0”分配给上组，“1”分配给下组；
- 如此进行下去，直至不能再划分为止。
- 若每次划分都能给出等概率的分组，则这种方法能给出**100%**效率的编码。
- 此例的效率：

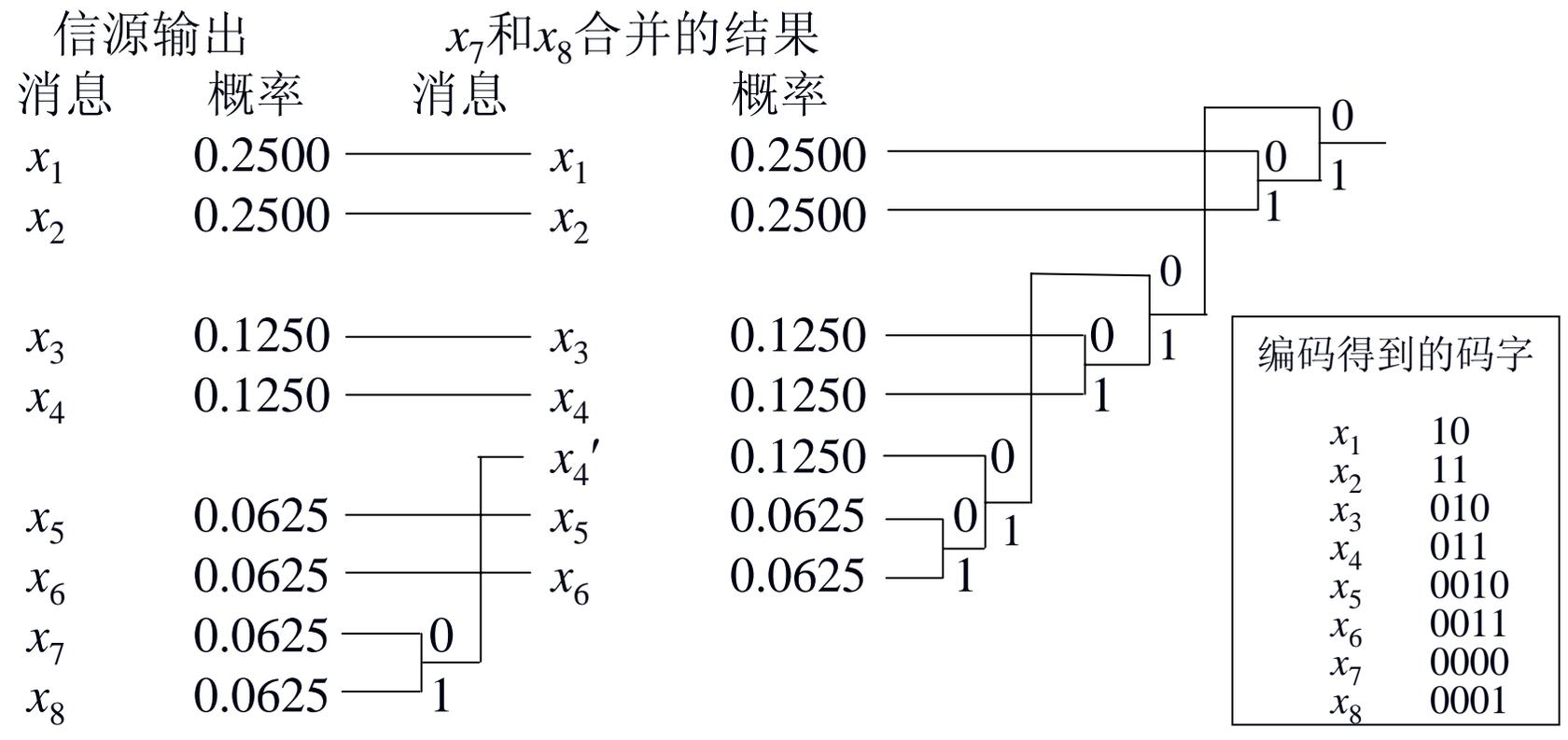
$$\text{效率} = \frac{H(X)}{L} = \frac{2.75}{2.75} = 1 = 100\%$$

信源符号	出现概率	码字	码长	码长×概率
x_1	0.2500	00	2	0.5
x_2	0.2500	01	2	0.5
A -----A'				
x_3	0.1250	100	3	0.375
x_4	0.1250	101	3	0.375
x_5	0.0625	1100	4	0.25
x_6	0.0625	1101	4	0.25
x_7	0.0625	1110	4	0.25
x_8	0.0625	1111	4	0.25

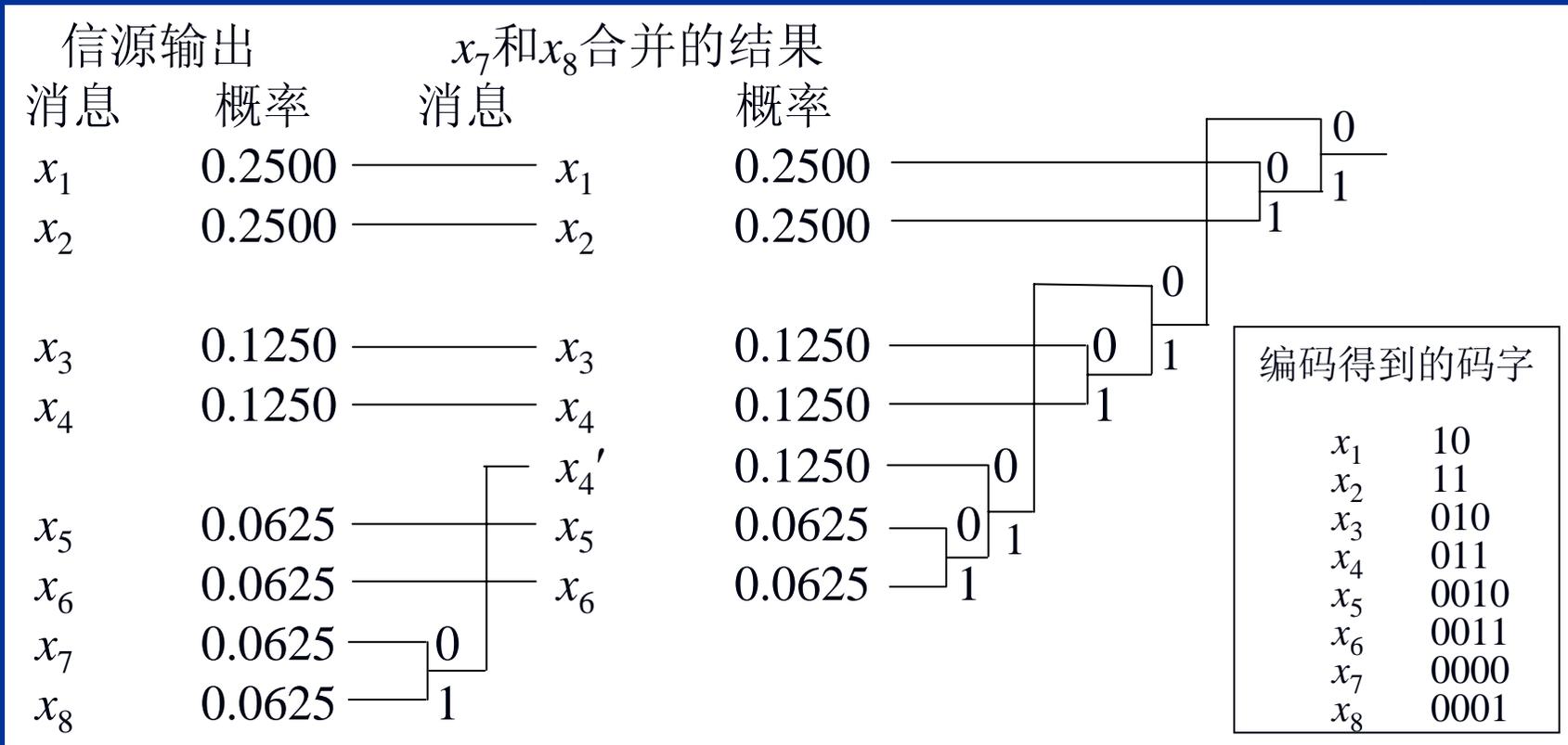
平均字长=2.75

12.5.5 霍夫曼码

- 对于给定熵的信源，霍夫曼码能得到最小平均字长。
- 编码过程举例
 - 将信源消息 x_i 按照概率不增大的次序排列；
 - 将概率最小的两个信源消息 x_7 和 x_8 合并；
 - 为 x_7 分配“0”， x_8 分配“1”，作为其码字的最后一个符号；
 - 将 x_7 和 x_8 合并后看成是一个复合消息 x_4' ；



- 令复合消息 x_4' 的概率等于 x_7 和 x_8 的概率之和，即0.1250；
- 将消息 $x_1, x_2, x_3, x_4, x_5, x_6$ 和 x_4' 仍按概率不增大的次序排列；
- 将消息 x_5 和 x_6 合并，将合并结果再和 x_4' 合并；
- 如此进行到最后，得到了一个树状结构；
- 从树的最右端向左追踪，就得到了编码输出码字。



➤ 从霍夫曼编码得到的码字与香农-费诺编码得到的不同，因为将复合消息插入到哪些点是有任意性的。将二进制数字“0”和“1”分配给上面或下面的消息也是任意的。

然而，这两种编码的平均字长是一样的。在这个例子中，因为香农-费诺码给出100%的效率，所以霍夫曼码自然不会比它差。

但是，一般而言，这两种编码方法给出的平均字长不一定相等。

12.6 白色加性高斯噪声信道的容量

- 香农第二定理：给定一个容量为 C_c 的离散无记忆信道和一个正速率为 R 的信源，若 $R < C_c$ ，则必定有一种编码，当其足够长时，使信源的输出能以任意小的错误概率通过此信道传输。
- 对于白色加性高斯噪声的连续信道，它能够传输的最大信息速率由下式给出：

$$C_c = B \log_2 \left(1 + \frac{S}{N} \right) \quad (b/s)$$

—— 香农-哈特莱(Shannon-Hartley)定律

式中， B — 信道带宽 (Hz)，

S/N — 信号噪声功率比。

C_c — 信道传输的最大信息速率 (b/s)。

$$C_c = B \log_2 \left(1 + \frac{S}{N} \right) \quad (b/s)$$

➤ 容量 C_c 的特性

- 保持 C_c 不变，带宽 B 和信噪比 S/N 可以交换。
- 对于无噪声情况（ $S/N = \infty$ ），只要带宽不为0，则容量 C_c 将是无穷大。
- 在有噪声情况下，当 $B \rightarrow \infty$ 时， C_c 趋向于如下极限值：

$$\lim_{B \rightarrow \infty} C_c \approx 1.44 \frac{S}{n_0} \quad (b/s)$$

【证】令 $x = S/n_0 B$ ，代入

$$\lim_{B \rightarrow \infty} C_c = \lim_{B \rightarrow \infty} B \log_2 \left(1 + \frac{S}{n_0 B} \right)$$

得到

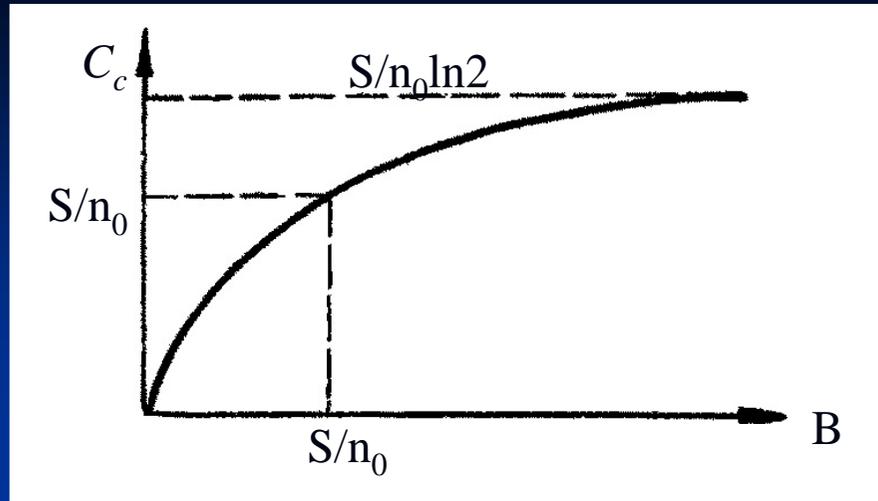
$$\lim_{B \rightarrow \infty} C_c = \lim_{B \rightarrow \infty} \frac{S}{n_0} \frac{B n_0}{S} \log_2 \left(1 + \frac{S}{n_0 B} \right) = \lim_{B \rightarrow \infty} \frac{S}{n_0} \log_2 (1 + x)^{1/x}$$

因为当 $x \rightarrow \infty$ 时， $\ln(1+x)^{1/x} \rightarrow 1$ ，所以上式变为

$$\lim_{B \rightarrow \infty} C_c = \frac{S}{n_0 \ln 2} \approx 1.44 \frac{S}{n_0}$$

■ C_c 与B的关系：按照右式画出

$$C_c = B \log_2 \left(1 + \frac{S}{N} \right) \quad (b/s)$$



■ C_c 与 E_b/n_0 的关系：当以速率 $R_b = C_c$ 传输时，

码元能量： $E_b = ST_b = S/R_b = S/C_c$

式中， $T_b = 1/C_c$ — 每比特的持续时间

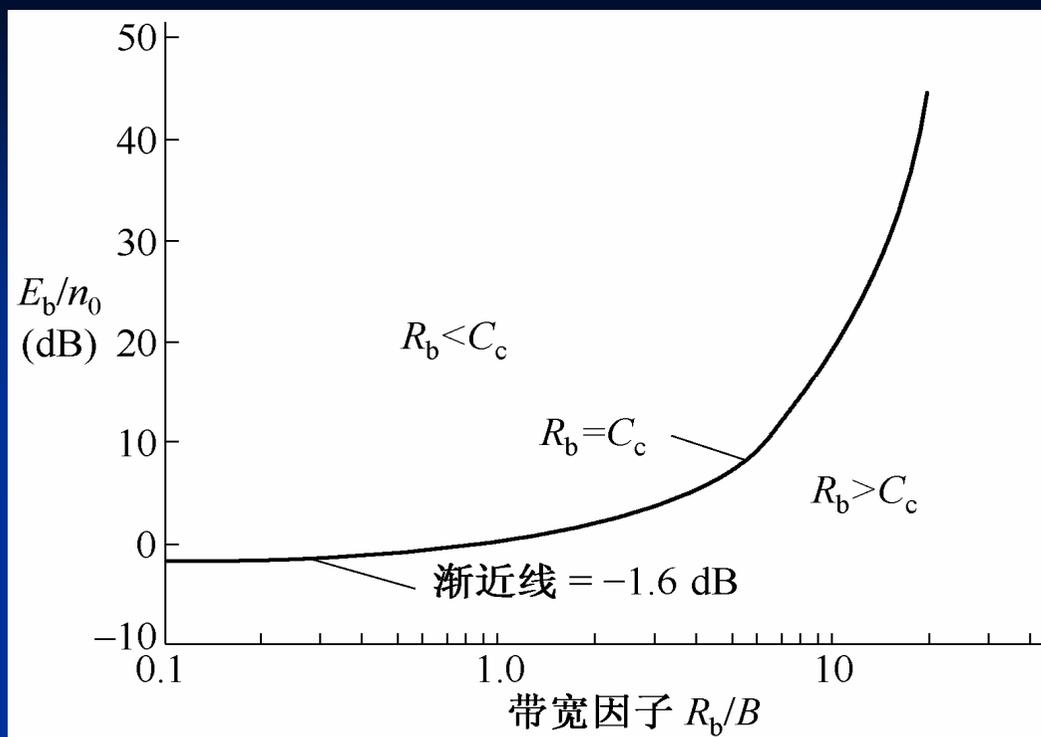
将上式代入式： $\lim_{B \rightarrow \infty} C_c = \frac{S}{n_0 \ln 2}$

得出当 $B \rightarrow \infty$ 时，

$$C_c = \frac{1}{\ln 2} \frac{S}{n_0} = \frac{1}{\ln 2} \frac{E_b C_c}{n_0} \quad \text{或} \quad \frac{E_b}{n_0} = \ln 2 \approx -1.6 \quad \text{dB}$$

上式表明，对于 $R_b = C_c$ 的理想情况，当 $B \rightarrow \infty$ 时，仅需 $E_b/n_0 = -1.6 \text{ dB}$ 就能实现无误传输。

■ E_b/n_0 与 C_c/B 的关系曲线:



- 在 $R_b < C_c$ 区域，能够得到任意小的错误概率（工作区）
- 在 $R_b > C_c$ 区域，不能使错误概率达到任意小
- 若信源比特率 R_b 一定，且带宽 B 足够大，使 $B \gg R_b$ ，则仅需 E_b/n_0 略大于-1.6 dB就可以工作在 $R_b < C_c$ 区域。
—功率受限工作状态。
- 若带宽受限制，使 $R_b \gg B$ ，则需要很大的 E_b/n_0 值才能工作在 $R_b < C_c$ 区域。
—带宽受限工作状态。

➤ 信噪比和带宽关系

- 设：原始信号的带宽为 B_1 ，在以信噪比 S_1/N_1 传输时，其最大信息传输速率 R_1 为

$$R_1 = B_1 \log_2 \left(1 + \frac{S_1}{N_1} \right)$$

将此信号调制（或）编码后，若仍保持原来的信息传输速率 R_1 ，但是带宽变成 B_2 ，所需信噪比变成 S_2/N_2 ，则应有

$$R_1 = B_2 \log_2 \left(1 + \frac{S_2}{N_2} \right)$$

将上两式合并，得到

$$B_1 \log_2 \left(1 + \frac{S_1}{N_1} \right) = B_2 \log_2 \left(1 + \frac{S_2}{N_2} \right)$$

或

$$\left(1 + \frac{S_1}{N_1} \right) = \left(1 + \frac{S_2}{N_2} \right)^{B_2 / B_1}$$

当信噪比很大时，上式变为

$$\left(\frac{S_1}{N_1} \right) = \left(\frac{S_2}{N_2} \right)^{B_2 / B_1}$$

信噪比的改善和带宽比 B_2/B_1 成指数关系。

➤ 带宽 B 和比特能量 E_b 的关系

由香农-哈特莱定律公式

$$C_c = B \log_2 \left(1 + \frac{S}{N} \right) = B \log_2 \left(1 + \frac{E_b / T_b}{n_0 B} \right) = B \log_2 \left(1 + \frac{E_b}{n_0} \right)$$

看出：因 n_0 可以认为是常数，所以增大带宽 B ，可以换取 E_b 的减小，即带宽和比特能量之间也同样有交换关系。

➤ 例4：设1帧黑白电视图像由30万个像素组成，每个像素能取10个亮度电平，并且这10个亮度电平是等概率出现的。若每秒发送25帧图像，要求图像信噪比达到30 dB，试求所需传输带宽。

【解】因为每个像素以等概率取10个可能电平，所以每个像素的信息量等于 $I_p = \log_2 10 = 3.32 \quad (b/\text{pix})$

而每帧图像的信息量 I_f 等于 $I_f = 300,000 \times 3.32 = 996,000$

因为每秒有25帧图像，故要求信息传输速率为

$$996,000 \times 25 = 24,900,000 = 24.9 \times 10^6 \quad (b/s)$$

信道容量 C_c 必须不小于此值。由于要求信噪比为30 dB，故将这些数值代入式

$$C_c = B \log_2 \left(1 + \frac{S}{N}\right) \quad (b/s)$$

得出

$$24.9 \times 10^6 = B \log_2 (1 + 1000) \approx B \log_2 1000 = 9.96B$$

即要求

$$B = (24.9 \times 10^6) / 9.96 = 2.5 \quad (MHz)$$

12.7 小结