# TD-SCDMA 上行链路中的联合检测算法<sup>\*</sup>

## 戎波<sup>1</sup>,吴善培<sup>2</sup>

(1. 重庆邮电学院 移动通信工程研究中心,重庆 400065;

2. 北京邮电大学 电信学院多媒体中心,北京 100876)

摘 要:对 TD-SCDMA 系统上行链路中的联合检测算法进行了研究,分析各种信道环境下上行链路的性能,并考查联合检测算法抗远近效应的能力,以及信道估计窗对联合检测算法的影响。

#### Joint Detection Algorithm in the TD-SCDMA Uplink

RONG Bo<sup>1</sup>, WU Shan-pei<sup>2</sup>

(1. Mobile Communication Engineering R&D Center, Chongqing University of Posts and Telecommunications, Chongqing 400065, China; 2. Multimedia Center, Beijing University of Posts and Telecommunications, Beijing 100876, China)

Abstract: In this paper, the joint detection algorithm in the TD-SCDMA system uplink is investigated according to the simulation results, and then the performance of uplink in different signal channels is analyzed, and the ability of Near-Far effects resistance and the impact of estimation window on joint detection algorithm are also tested.

Key words: TD-SCDMA; uplink; joint detection; performance

0 引 言

随着中国提出的第三代移动通信系统标准被 ITU 采纳,TD-SCDMA 技术成为人们关注的焦点。 TD-SCDMA 采用了 FDMA、TDMA 和 CDMA 三 种技术的混合多址接入方式。同其它 CDMA 系统一 样,由于多个用户在同一段频带内同时传输,必然会 产生多址接入干扰(MAI:Multiple Access Interference)。CDMA 系统中还存在所谓的符号间干扰 (ISI:InterSymbol Interference,)。对于多址接入干 扰,人们提出多用户检测(MUD:Multi-User Detection)技术来降低或消除。而对于符号间干扰,人们 通常是通过信号波形设计、匹配滤波和均衡技术来 消除的<sup>[1]</sup>。1992年,德国 Kaiserslautern 大学的 A. Klein 等人将 MAI 和 ISI 一并考虑,提出了同时消 除这两种干扰的联合检测(JD:Joint Detection)算 法<sup>[2]</sup>。联合检测算法是 TD-SCDMA 标准的核心技 术之一。本文通过对 TD-SCDMA 系统上行链路进 行仿真,分析联合检测算法的性能。

## 1 联合检测算法

联合检测算法的核心思想是利用时域均衡技

<sup>\*</sup> **收稿日期**:2001-05-08

作者简介:戎波(1972-),男,山西人,现在上海贝尔有限公司研发事业部,系统工程师,主要研究方向为多用户检测、智 能天线、发射分集等技术;吴善培,北京邮电大学电信学院多媒体中心,教授。

术,将来自其他 K-1 个用户的 MAI 也当作 ISI 来 处理。它不像单用户检测技术那样把 MAI 当作噪声 处理,而是最大限度地利用其有用信息,从而最大限 度地消除 MAI,且无需严格的功率控制措施。联合 检测的实现算法有很多种,下面简要介绍线性联合 检测算法中的迫零线性块均衡器(ZF-BLE:Zero-Forcing Block Linear Equalizer)算法和最小均方误 差线性块均衡器(MMSE-BLE:Minimum Mean Square Error Block Linear Equalizer)算法。

CDMA 通信系统多址接入模型的矩阵-矢量可以表示如下:

$$\boldsymbol{e} = \boldsymbol{A}\boldsymbol{d} + \boldsymbol{n} \tag{1}$$

其中, e 为接收机收到的总信号矢量;矩阵 A 称为系 统矩阵, 由 K 个用户的特征序列( $c^{(k)}k=1AK$ ,)和 各自的信道冲激响应( $h^{(k)},k=1AK$ )决定; d 矢量由 K 个用户数据矢量构成; n 为零均值加性高斯噪声 序列。联合检测算法就是要从接收矢量 e 中获得估 计序列  $\hat{d}$ ,并使其尽可能地接近发送序列 d。

ZF-BLE 算法基于 Gauss-Markov 定理的最佳 加权最小二乘估计<sup>[3]</sup>,通过使:

$$\|\boldsymbol{e} - \boldsymbol{A}\hat{\boldsymbol{d}}_{c,ZF-BLE}\|^2 \rightarrow 0$$

获得其连续值的无偏估计为:

$$\hat{\boldsymbol{d}}_{c,ZF-BLE} = (\boldsymbol{A}^{*T}\boldsymbol{R}_{n}^{-1}\boldsymbol{A})^{-1}\boldsymbol{A}^{*T}\boldsymbol{R}_{n}^{-1}\boldsymbol{e} = \boldsymbol{d} + (\boldsymbol{A}^{*T}\boldsymbol{R}_{n}^{-1}\boldsymbol{A})^{-1}\boldsymbol{A}^{*T}\boldsymbol{R}_{n}^{-1}\boldsymbol{n}$$
(2)

其中矩阵 R<sub>a</sub> 是加性噪声矢量 n 的协方差矩阵:

$$\mathbf{R}_n = \mathrm{E}\{\mathbf{n} \cdot \mathbf{n}^{*\mathrm{T}}\}$$
(3)

可见, ZF-BLE 算法可以完全消除 ISI 和 MAI,故 均衡器 $(A^{*T}R_n^{-1}A)^{-1}A^{*T}R_n^{-1}$ 被称为迫零均衡(Zero Forcing)器。

ZF-BLE 算法的主要缺点是对噪声功率有所增 强(不会低于传统的匹配滤波器输出噪声功率)。当 噪声功率很低(趋于零),即信噪比很高(MAI和 ISI 占主导地位)时,ZF-BLE 算法是最优的线性无偏检 测器。当噪声 n 为 AWGN 时,可得:

$$\hat{\boldsymbol{d}}_{c,ZF\text{-BLE}} \Big|_{\boldsymbol{R}_{n}=\sigma^{2}\boldsymbol{I}} = (\boldsymbol{A}^{* \mathrm{T}}\boldsymbol{A})^{-1}\boldsymbol{A}^{* \mathrm{T}}\boldsymbol{e} =$$

$$\boldsymbol{d} + (\boldsymbol{A}^{* \mathrm{T}}\boldsymbol{A})^{-1}\boldsymbol{A}^{* \mathrm{T}}\boldsymbol{n} \qquad (4)$$

MMSE-BLE 算法是通过使:

$$\mathrm{E}(\|\boldsymbol{d}_{\mathrm{c,ZF-BLE}}-\boldsymbol{d}\|^{2}) \rightarrow 0$$

获得其连续值的估计为:

$$\mathbf{A}_{c,MMSE-BLE} = (\mathbf{A}^{* \mathrm{T}} \mathbf{R}_{n}^{-1} \mathbf{A} + \mathbf{R}_{d}^{-1})^{-1} \mathbf{A}^{* \mathrm{T}} \mathbf{R}_{n}^{-1} \mathbf{e} =$$

$$(\mathbf{I} + (\mathbf{R}_{d} \mathbf{A}^{* \mathrm{T}} \mathbf{R}_{n}^{-1} \mathbf{A})^{-1})^{-1} \cdot$$

$$(\mathbf{A}^{* \mathrm{T}} \mathbf{R}_{n}^{-1} \mathbf{A})^{-1} \mathbf{A}^{* \mathrm{T}} \mathbf{R}_{n}^{-1} \mathbf{e} \stackrel{\mathrm{def}}{=}$$

(5)

式(5)中, $R_{a}$ 是数据符号矢量 d 的协方差矩阵:

 $W_0 \cdot d_{\text{c.ZF-BLE}}$ 

$$\boldsymbol{R}_{d} = E\{\boldsymbol{d} \cdot \boldsymbol{d}^{* \mathrm{T}}\}$$

I 是单位阵, W<sub>0</sub> 是一个维纳估计器。维纳估计器是 一个最佳线性滤波器, 它对发送数据符号最佳估计 的同时, 大大削弱了背景噪声。容易看出 MMSE-BLE 的性能依赖于干扰用户的功率, 这降低了消除 MAI(或抗远近效应)的能力。

总的来讲, MMSE-BLE 算法比 ZF-BLE 算法 的性能更好。当噪声功率趋于零(高信噪比)时, MMSE-BLE 等价于 ZF-BLE, 对于抗 MAI 及 ISI 是最优的;当噪声功率远高于信号功率(低信噪比), 即 MAI 和 ISI 占次要地位时, MMSE-BLE 对抗噪 声是最优的。当满足  $R_d = I$  及  $R_n = \sigma^2 I$  条件时, MMSE-BLE 估计值为

$$\hat{\boldsymbol{d}}_{c,MMSE-BLE}\Big|_{\substack{\boldsymbol{R}_{n}=\sigma^{2}\boldsymbol{I}\\\boldsymbol{R}_{d}=\boldsymbol{I}}} = (\boldsymbol{A}^{*T}\boldsymbol{A} + \sigma^{2}\boldsymbol{I})^{-1}\boldsymbol{A}^{*T}\boldsymbol{e}$$
(6)

## 2 上行链路性能分析

下面研究 TD-SCDMA 系统上行链路的联合检 测算法在各种条件及信道环境下的未编码误码性 能,并同匹配滤波器(MF)和理想 QPSK<sup>[4]</sup>的性能曲 线进行比较。必须指出,本文所指的 MF 与一般码匹 配滤波器组不同,它是同码及信道匹配的滤波器组, 性能比码匹配滤波器组好。

#### 2.1 信道模型

IMT-2000 无线传输技术评估指南(M.1225) 用抽头时延线参数的形式给出了 6 种陆地多径信道 冲激响应模型<sup>[5]</sup>。模型根据不同测试环境分为室内 办公环境、室外到室内以及步行环境、车载环境等三 类。我们把三类测试环境分别称为 1,2,3 类。每一 类测试环境包括 A,B 两种多径信道:信道 A 用于 低时延扩展情况,信道 B 用于中等时延扩展情况。 TD-SCDMA 技术是 IMT2000 TDD 标准中的 低码速版本(窄带 TDD),其码片宽度约为 781 ns。 按照 M. 1225 建议,一个 TD-SCDMA 码片宽度内 往往会出现多条多径分量。而只有相对时延大于一 个码片宽度的多径分量才能够被识别和利用,即我 们不能用所有的码片内的多径分量来获得多径分集 增益。另外,因为我们采用的信道估计算法<sup>[6]</sup>是以码 片估算其精度的,所以,这样估计出的信道冲激响应 将很不准确,而联合检测技术在很大程度上是基于 信道估计的,故其冲激响应比较准确。

综上所述,采用 M. 1225 建议的多径模型对 TD-SCDMA 系统中的联合检测技术并不太适合。 事实上,为了更好地描述系统的性能,QUAL-COMM 的 IS95 以及 UTRA TDD 等系统都定义了 适合自身特点的多径传播模型。图 1 是中国电信科 学技术研究院(CATT)和德国西门子公司联合提出 的 TD-SCDMA 系统多径传播模型(已提交 3GPP TR25.945)。

Case 1, speed 3km/h		Case 2, speed 3km/h		Case 3, speed 120km/h	
相对时延 (ns)	<b>平均功率</b> (dB)	相对时延 (ns)	平均功率 (dB)	相对时延 <sup>(ns)</sup>	平均功率 (dB)
0	0	0	0	0	0
2928	-10	2928	0	781	-3
		10000	0	1563	- 6
				3125	— 9

#### 图 1 TD-SCDMA 多径传播模型

Fig. 1 Multi-access transmission model of TD-SCDMA

需要指出,Case2的两条多径与主径的平均功 率相等,且有一条多径的相对延迟超出了 8 个 Chip 的宽度。它主要是用于考察不同估计窗长对系统性 能的影响。在性能分析中我们会看到,当采用窗长为 8 的估计窗时,数据检测的性能很差;但如果将估计 窗长改为 16,则性能会大大提高。

M. 1225 及我们提出的多径模型都仅给出多普 勒谱类型,而未限定具体衰落模型。本文对具有典型 多普勒谱的传播路径采用了"基于 Suzuki 模型的 确定性数字仿真模型"<sup>11</sup>产生的振幅包络,而对于 具有平坦多普勒谱的传播路径则未加其它衰落模 型。Suzuki 模型产生的包络由代表快衰落的瑞利 (Rayleigh)过程和代表慢衰落的对数正态(Lognormal)过程两部分组成。考虑到慢衰落的表现同传 输衰减类似,其影响可以通过适当的功率控制技术 来克服,所以本仿真只考虑瑞利快衰落部分。

2.2 仿真约定

1) 假设  $R_n = \sigma^2 I$ ,  $R_d = I$ .

2) 仿真模型根据文献<sup>[7~10]</sup>设计,上行考虑了八 元环阵天线分集接收。

3) ITU M. 1225 建议的第 1 类测试环境不考 虑瑞利衰落的影响,第 2,3 类测试环境以及三种 TD-SCDMA 多径模型均考虑瑞利衰落的影响。

4) 信号主径及多径的到达方向(DOA)为随机 分布。

5) 信道冲激响应通过文献[6]的低代价信道估 计方法获得。

2.3 仿真结果及分析

根据 TD-SCDMA 系统设计及现阶段采用的语 音编码方案,最低速率的业务也要占用 2 个扩频因 子为 16 的码道。TD-SCDMA 系统每个码道均含有 144 码片的训练序列,其中 128 码片用于信道估计。 当一个时隙上满 16 个码道且分配给 16 个不同用户 时,每个信道的估计窗长只能选为 8。这样,TD-SCDMA 系统的估计窗长可以根据不同的质量要求 或资源配置而改变为(8,16,32,...,128)码片,典型 值为 8 或 16 码片。根据不同的配置,一个时隙内的 不同用户可以拥有不同的估计窗长,一个用户也可 以拥有多个估计窗。本文一般假设系统上满 16 个码 道,分配给 8 个用户,每个用户的 2 个码道各占一个 信道估计窗。

图 2 和图 3 是系统满码道(16 个码道)工作时 的上行链路在不同信道模型下的性能曲线。其估计 窗长为 8,八根天线分集接收。容易看出,采用 TD-SCDMA 信道模型的性能明显优于采用 ITU 信道 模型的情况。另外还可以看出,在本文的仿真条件 下,采用 MMSE-BLE 算法与采用 ZF-BLE 算法的 性能几乎相同。而虽然 MF 算法的性能要相对差一 些,但似乎还可以使用,因为本文假设采用了有效的 功率控制,使得到达基站的所有用户功率相等,即不 存在远近效应(Near-Far Effect)。

图 4 在未考虑多径效应及瑞利衰落的条件下考 查了联合检测算法抗远近效应的能力。当基站收到

• 40 •



Fig. 3 TD-SCDMA model

所有用户的功率相等时,MF 算法同联合检测算法 在性能上几乎没有差别,这是因为 AWGN 环境下 所有用户信号都是相互正交的,从图 1 中也可以看



Fig. 4 Distance resistante effect capacity of joint detection

到这一点。当需解调用户信号比其它用户信号的功 率高许多时,MF 算法微弱地优于联合检测算法。而 当需解调用户信号比其它用户信号的功率低很多 时,MF 算法则明显地劣于联合检测算法。可见,MF 算法不能抗远近效应,而联合检测算法具有很强的 抗远近效应能力。所以使用联合检测技术后,CD-MA系统中采用功率控制的主要目的不再是抗远近 效应,而是节省终端的发送功率。

图 5 显示了上行链路中,在 1B 多径环境下,系 统共上 12 个码道,并全部分配给同一个用户时,所 有码道各自占用独立估计窗或者共用同一估计窗的 性能。我们看到,属于一个用户的多个码道共享同一 估计窗时,联合检测的性能会提高。



国う 六子泊り園即双禾 Fig. 5 The effect of shared estimated window

仿真结果表明,在 1B 环境下,W=16 时的性能 反而比 W=8 时差一些(限于篇幅,省略该图)。这是 因为 1B 信道模型的所有多径延迟都在 8 个码片以 内,增加估计窗长不会估计出新的多径成分。反而由 于噪声的影响,导致估计出的信道冲激响应的后 8 个码片内出现波动,它使得联合检测的性能有所下 降。不过,这并不能说明采用长窗长比采用短窗长的 性能差。

事实上,采用 Case2 信道模型时,W=16 会比 W=8 的联合检测性能获得较大的提高。这是因为 Case2 模型中有一条多径的相对延迟超出了 8 个码



Fig. 6 The effect of estimated window size

片的宽度,而且功率与主径相等。仿真结果如图 6 所 示,其中,系统所上的 12 个码道分配给了 6 个用户, 每个用户占 2 个码道。

### 3 结 论

MMSE-BLE 算法的性能比 ZF-BLE 算法好, 但在上行链路中其优势并不明显。当噪声 n 服从 AWGN 模型时,采用 MMSE-BLE 算法比采用 ZF-BLE 算法需要额外付出进行噪声方差估计的代价。 所以,在 TD-SCDMA 基站系统设计中,根据运算量 尽可能小的原则,可以选择 ZF-BLE 算法作为联合 检测的实现算法。另外,在进行资源分配时,应该给 属于同一用户的多码道(Multicode)分配同一个估 计窗,以获得更好的性能。最后,从估计窗对联合检 测性能影响的分析中,我们可以获得一个启示:对信 道估计结果进行后处理,将低于某个门限值的估计 结果清零,即消除噪声干扰对估计结果的影响,就可 以采用尽量长的估计窗以提高系统性能。

#### 参考文献

- PATZOLD M, KILLAT U, LAUE F. A Deterministic digital simulation model for suzuki processes with application to a shadowed rayleigh land mobile radio channel[J]. IEEE Trans. On Vehicular Technology, 1996, 45 (2):318-331.
- [2] KLEIN A, BAIER P W. Simultaneous cancel-

(上接 27 页)

- [4] 肖辉等. 码分多址(CDMA)移动通信系统 [M]. 北京:电子工业出版社,1999.
- [5] JHONG Sam Lee. CDMA 系统工程手册
   [M],许希斌,等译.北京:人民邮电出版社,
   2001.
- [6] VITERBI A J. CDMA 扩频通信原理[M],李 世鹤,等译.北京:人民邮电出版社,1997.
- [7] 王立宁,等. MATLAB 与通信仿真[M]. 北

lation of cross interference and ISI in CDMA mobile radio communications [C]. Proc. of the 3<sup>rd</sup> IEEE International Symposium on PIMRC,1992,10:118-122.

- [3] 张贤达.现代信号处理[M].北京:清华大学 出版社,1995.
- [4] PROAKIS J G. Digital Communications
  [M]. 3<sup>rd</sup> ed, New York: McGraw-Hill, 1995.
- [5] Rec. ITU-R M. 1225, Guidelines for Evaluation of Radio Transmission Technologies for IMT-2000[S].
- [6] STEINER B, BAIER P W. Low cost channel estimation in the uplink receiver of CDMA mobile radio systems [J]. Frequenz, 1993, 47:292-298.
- [7] 3GPP 25.928. 1.28Mcps functionality for U-TRA TDD Physical Layer[S]. 2000.
- [8] CWTS TD-SCDMA Standard C102. Physical channels and mapping of transport channels onto physical channels[S]. 1999.
- [9] CWTS TD-SCDMA Standard C104. Spreading and modulation[S]. 1999.
- [10] JUNG P,BLANZ J. Joint detection with coherent receiver antenna diversity in CDMA mobile radio systems [J]. IEEE Trans. On Vehic. Tech,1995,44:76-88.

(编辑:郭继笃)

京:人民邮电出版社,2000.

[8] OJANPERA, T, RIKKINEN K, HAKKI-NEN H, et al. Design of a 3rd Generation Multirate CDMA System with Multiuser Detection, MUD-CDMA [C]. Proceedings of ISSTA'96 Vol. 1, Mainz, Germany, 1996-09, 334-338.

(编辑:郭继笃)