

应用实践

VRML技术在数字博物馆中的应用

张妮佳^{1,2}

浙江师范大学教育学院¹

收稿日期 2006-9-5 修回日期 2006-9-14 网络版发布日期 2007-1-24 接受日期

摘要 在介绍虚拟现实和交互式虚拟实境语言VRML的基础上,分析和探讨数字博物馆以及它的核心技术——Web技术与VRML技术有效结合,描述浙江师范大学数字校史陈列馆的设计要点。

Abstract This paper introduces virtual reality and VR modeling language VRML, then analyses and discusses what is digital museum and the key technology—Web technology and VRML technology, at last describes an application example about design key points of Zhejiang Normal University Digital School History Display Museum.

关键词 [虚拟现实](#) [VRML](#) [数字博物馆](#)

Key words Virtual reality;VRML;Digital museum

分类号 [G40-057](#)

DOI:

通讯作者:

张妮佳 alice811205@yeah.net

作者个人主页: 张妮佳

扩展功能

本文信息

- ▶ [Supporting info](#)
- ▶ [PDF](#) (OKB)
- ▶ [\[HTML全文\]](#) (OKB)
- ▶ [参考文献\[PDF\]](#)
- ▶ [参考文献](#)

服务与反馈

- ▶ [把本文推荐给朋友](#)
- ▶ [加入我的书架](#)
- ▶ [加入引用管理器](#)
- ▶ [引用本文](#)
- ▶ [Email Alert](#)
- ▶ [文章反馈](#)
- ▶ [浏览反馈信息](#)

相关信息

- ▶ [本刊中 包含“虚拟现实”的 相关文章](#)
- ▶ 本文作者相关文章
 - [张妮佳](#)
 -