

团队生产动态博弈

叶红心, 张朋柱

西安交通大学管理学院 陕西 西安 710049

Dynamic Game about Team Production

YE Hong-xin, ZHANG Peng-zhu

School of management, xi' an Jiaotong University, xi' an 710049, China

- [摘要](#)
- [参考文献](#)
- [相关文章](#)

Download: [PDF \(KB\)](#) [HTML \(KB\)](#) Export: [BibTeX](#) or [EndNote \(RIS\)](#) [Supporting Info](#)

摘要 本文建立了团队生产动态(微分)博弈模型,用Pontryagin最大值原理和共轭点理论研究了该微分博弈的Nash均衡存在的充分必要条件。我们也讨论协调个人理性和集体理性的促进团队合作博弈的机制设置问题。

关键词: [微分博弈](#) [Nash均衡](#) [Pontryagin最大值原理](#) [机制](#)

Abstract: In this paper,We establish dynamic(differential)game model about team production.We use Pontryagin maximum principle(MP)and conjugate point theory to study the sufficient and necessary condition for the existence of Nash equilibrium of this game.We also dicuss mechanism-designing promoting cooperative game of team to coordinate individual and group rationality.

收稿日期: 2001-03-26;

基金资助:国家自然科学基金资助项目(79770070)

引用本文:

叶红心, 张朋柱 .团队生产动态博弈[J] 中国管理科学, 2002,V(1): 71-74

Service

- [把本文推荐给朋友](#)
- [加入我的书架](#)
- [加入引用管理器](#)
- [Email Alert](#)
- [RSS](#)

作者相关文章

- [叶红心](#)
- [张朋柱](#)

没有本文参考文献

没有找到本文相关文章

