

完全信息下的激励-努力动态博弈分析

李仕明, 唐小我

电子科技大学 管理学院 成都 610054

Game Dynamic Analysis about Incentive-Work-hard between Stockholder and Executive under Complete Information

LI Shi-ming, TANG Xiao-wo

School of Management, UESTC, Chengdu 610054, China

- [摘要](#)
- [参考文献](#)
- [相关文章](#)

Download: [PDF \(KB\)](#) | [HTML \(KB\)](#) | [Export: BibTeX or EndNote \(RIS\)](#) | [Supporting Info](#)

摘要 本文运用博弈论的理论,建立了企业线性业绩模型和线性激励模型前提下的企业股东与经理激励-努力博弈分析模型,分析了完全信息条件下的股东与经理激励-努力动态博弈均衡,对求解获得企业经理努力变量、企业股东激励变量和经理业绩分享系数数量变的取值、变化范围及其相互关系进行了范围广泛的分析,力图为企业激励机制的设计与研究提供借鉴。

关键词: [激励](#) [努力](#) [动态博弈分析](#) [完全信息](#)

Abstract: An incentive-work-hard analyzing game model between stockholder and executive is founded based on the firm's achievement linearizing model and motive linearizing model in this paper. The dynamic equilibrium of game model under complete information is discussed. The executive's work-hard variable and stockholder incentive's variable are explained and the selected scope and interrelationship about these variables are analyzed fargo-ing. Some useful references for designing executive's motive mechanism are given.

收稿日期: 2003-07-25;

基金资助: 国家自然科学基金委员会国家杰出青年科学基金资助项目(79725002)

引用本文:

李仕明, 唐小我. 完全信息下的激励-努力动态博弈分析[J] 中国管理科学, 2004, V(5): 116-119

Service

- [把本文推荐给朋友](#)
- [加入我的书架](#)
- [加入引用管理器](#)
- [Email Alert](#)
- [RSS](#)

作者相关文章

- [李仕明](#)
- [唐小我](#)

没有本文参考文献

没有找到本文相关文章