



中国指挥与控制学会
WWW.C2.ORG.CN



官方微信公众号

设为首页 | ENGLISH

站内搜索:

- 首页
- 学会简介
- 学会动态
- 前沿科技
- 学术交流
- 科普教育
- 会员服务
- 党建栏目
- 分支机构
- CICC出版物
- CICC智库
- CICC奖励

学术交流

- 国内会议
- 国际会议
- 学术沙龙
- 中国指挥控制大会
- 青年科学家论坛
- 全国无人系统博士生论坛
- 中国航天指挥与控制论坛
- 会议论文

会议论文

您当前的位置: [首页](#) > [学术交流](#) > [会议论文](#)

机器博弈海战兵棋推演系统的设计实现

发布时间: 2015-07-24 浏览次数: 116

傅调平, 陈建华, 李微波

(海军兵种指挥学院模拟训练中心, 广东广州, 510431)

摘要: 分析了基于机器博弈海战兵棋推演的基本思想, 介绍了机器博弈海战兵棋推演系统的设计方法, 包括棋盘表示、兵力表示、规则设计、态势评估和搜索策略等, 实现了基于机器博弈的海战兵棋推演系统, 并进行实例仿真分析, 以某红蓝海军编队为博弈对象, 进一步阐述了系统对海战兵棋推演的功能。

附件: [机器博弈海战兵棋推演系统的设计实现](#)

[上一篇](#): 基于万向节结构的蛇形机器人攀爬运动机理研究

[下一篇](#): 一种四旋翼无人飞行器的反演鲁棒滑模控制

[联系我们](#) | [网站地图](#) | [法律声明](#) | [隐私声明](#) | [版权说明](#) | [推荐工具](#)

版权所有: 中国指挥与控制学会

京ICP备 13033085 号