

中文标题

年： 年度 期号

» 2013, Vol. 31 » Issue (22): 73-79 DOI: 10.3981/j.issn.1000-7857.2013.22.013

综述文章 本期目录 | 过刊浏览 | 高级检索 « 前一篇 | 后一篇 »

电子游戏用于疾病辅助治疗的研究进展

王然¹, 王亨², 孙武钢³, 宁少华³, 卓子寒², 唐劲天², 岳秉飞⁴

1. 北京中医药大学生物制药系, 北京 100102; 2. 清华大学工程物理系, 北京 100084; 3. 汇众益智(北京)教育科技有限公司, 北京 100085; 4. 中国食品药品检定研究院实验动物资源研究所, 北京 100050

Progress in Research on the Vedio Games Applying to Adjuvant Therapy

WANG Ran¹, WANG Heng², SUN Wugang³, NING Shaohua³, ZHUO Zihan², TANG Jintian², YUE Bingfei⁴

1. Department of Biopharmaceuticals, Beijing University of Chinese Medicine, Beijing 100102, China; 2. Department of Engineering Physics, Tsinghua University, Beijing 100084, China; 3. Gamfe (Beijing) Education Limited, Beijing 100085, China; 4. Department of Laboratory Animal Quality Testing, National Institutes for Food and Drug Control, Beijing 100050, China

- [摘要](#)
- [图/表](#)
- [参考文献](#)
- [相关文章 \(1\)](#)