

第五-十二章 机械性损伤习题

一 填空题

- 1 下列哪项不能作为判定入射口的依据
 - A 皮肤创口中心组织缺损
 - B 创口周围皮肤外翻
 - C 挫伤轮
 - D 擦拭轮
 - E 烟晕火药颗粒
- 2 下列哪项不属锐器创的特点
 - A 创腔间有组织间桥
 - B 创角锐利
 - C 创缘整齐
 - D 创壁平整
 - E 创底整齐
- 3 下列哪项不能鉴别切创和砍创
 - A 创口位置
 - B 创腔
 - C 创角
 - D 创缘
 - E 创底
- 4 下列哪项不属于坠落伤的特征
 - A 创口可检出金属碎屑
 - B 体表损伤轻于体内损伤
 - C 着力处的远隔部位可见严重损伤
 - D 广泛严重损伤都是一次性巨大暴力所致
 - E 发生多处骨折
- 5 下列哪项不属于撕裂创的特点
 - A 创口呈直线形
 - B 创缘整齐
 - C 创口长且大于创底
 - D 无挫伤缘
 - E 创角锐利
- 6 下列哪项不属于切创的特点
 - A 创缘平整
 - B 创壁光滑
 - C 创底小于创口
 - D 创底平整
 - E 创角锐利
- 7 下列哪项不属于他杀切创特点
 - A 切口位于颈部和其它部位
 - B 常有试切创
 - C 切创刀口方向零乱
 - D 伤势较重

- E 常在卧位造成
- 8 机械性损伤时法医学的鉴定任务是：
- A 认定致伤物
 - B 判断损伤的形成时间和损伤程度
 - C 判断伤后有无意识的行为能力
 - D 判断致伤方式
 - E 以上各项均是
- 9 下列哪项不是外伤性脑内血肿的发生原因
- A 高坠
 - B 车祸撞击
 - C 锐器砍击头顶部
 - D 钝器重复打击头部
 - E 脑脊液冲击脑室室管膜
- 10 下列哪项不是急性硬膜下血肿的症状
- A 伤后出现昏迷，持续时间较长
 - B 脑疝
 - C 瞳孔散大，眼外肌麻痹
 - D 肢体进行性瘫痪
 - E 伤后 3 周以上出现头痛、呕吐、视力模糊
- 11 在车撞人后逃跑的案件要特别注意检查受害者的衣服，下列哪项不属于车撞人后衣服上留下的痕迹
- A 衣服上有撞落的油漆或碎玻璃
 - B 有擦上的油污
 - C 有车轮胎印痕
 - D 有衣服扣的脱落
 - E 有粘上的泥土
- 12 下列交通事故，哪项不属于蓄意谋杀
- A 驾驶者蓄意将车开向别人，将其撞倒压过致死
 - B 司机故意高速驶向障碍物或驶落悬崖或江河致死
 - C 故意破坏汽车机件或偷换润滑剂致司机驾驶过程中不能控制汽车而发生车毁人亡
 - D 故意把行人撞挤于车头及外侧物体之间，导致死亡
 - E 司机驾驶过程中突然发生心脏或脑的急死而死亡导致汽车失控，撞死行人
- 13 下列交通事故中哪项属于交通意外
- A 将人杀死后利用斜坡或悬崖伪装现场
 - B 故意毁坏或拆除汽车零件使得车在途中失控而车毁人亡
 - C 利用车辆进行自杀或者企图嫁祸别人
 - D 司机载驾过程中，突然发生斯内脏或脑的急病死亡
 - E 出事司机未死，乘车人死亡，司机称是死者开了她的车
- 14 检查交通事故时法医病理学者最适当的是哪项工作
- A 进行现场勘查
 - B 检查车辆损坏程度
 - C 检查车辆、车胎、车底有无血痕、撞痕及附着物等
 - D 对死者进行全身的系统尸体解剖

E 对存活的驾驶员进行身体检查和精神神经状态检查

15 最常见最重要的 内部器官震荡是

- A 心
- B 肺
- C 脑
- D 肝
- E 脾

16 下列哪项不属机械性损伤中外力作用方式:

- A 牵拉
- B 压缩
- C 剪切
- D 折曲和扭转
- E 应力

17 造成机械性损伤最关键因素是:

- A 人体组织
- B 致伤物
- C 运动状态
- D 力
- E 损伤时间

18 下列哪项不属于钝器作用方式:

- A 棍棒打击人体头部
- B 盲人撞击电线柱
- C 高坠
- D 汽车与外人相撞
- E 子弹射入人体

19 外伤性骨折最重要最常见的是:

- A 肋骨骨折
- B 颅骨骨折
- C 四肢骨折
- D 脊柱骨折
- E 盆骨骨折

二 填空题

- 1 创有 () () () () () ()。
- 2 在机械性损伤形成过程中基本因素是 () () ()。
- 3 射入口由于弹头的作用在皮肤上形成的损伤有 () () ()，枪弹其它成分所致的损伤有 () () () ()。
- 4 机械性损伤时法医学鉴定的任务是 () () () () () () ()。
- 5 徒手伤包括 () () () () () () () ()。
- 6 高坠的现场必须勘验 () () () () ()。
- 7 机械性损伤致死的原因是 () () () () () () () () ()。

三 简答题

- 1 挫伤
- 2 创
- 3 损伤