



[首页](#)
[本刊简介](#)
[编委会](#)
[收录情况](#)
[投稿指南](#)
[网上订阅](#)
[广告指南](#)
[兵工学会](#)
[联系我们](#)

文章详情

**稿件标题:** 基于Visual Studio的虚拟现实与半实物接口设计

**稿件作者:** 邓飙, 刘连伟

**栏目名称:** 信息科学与控制工程

**关键词:** Visual Studio ; Virtools ; 虚拟现实 ; 半实物接口 ; 交互式操作

**文章摘要:** Virtools交互式操作中半实物接口的实现方法主要有2种。一是编写串口通信类, 使用Virtools SDK模块开发实现; 二是基于Virtools SDK, 通过调用系统应用程序接口函数开发串口通信行为模块实现。2种方法对开发者使用C+

**收录刊物:** 2015年01期

**稿件基金:**

**引用本文格式:** 邓飙, 刘连伟.基于Visual Studio的虚拟现实与半实物接口设计 [ J ].四川兵工学报, 2015(1):114-117.  
DENG Biao, LIU Lian wei.Design of Semi Physical Interface Based on Visual Studio [ J ]. Journal of Sichuan Ordnance,2015(1):114-117.

**浏览次数:** 320

**下载次数:** 244

[免费下载全文](#)
[下载PDF阅读器](#)

地址: 重庆市巴南区红光大道69号 重庆理工大学明德楼6楼614室 邮编: 400054

电话: 023-68852703 传真: 023-68852703 邮箱: bqzbgcxb@126.com

您是第 1833668 位访问者

[前台管理](#)
[工作入口](#)