

[1]孙鹏,赵捍东,曹红松,等.基于Vega的高炮外弹道视景仿真系统设计与实现[J].弹箭与制导学报,2011,6:215-218.

SUN Peng,ZHAO Handong,CAO Hongsong,et al.The Design and Realization of Ballistic Scene Simulation System of Self propelled Antiaircraft Gun Based on Vega[J].,2011,6:215-218.

点击复制

## 基于Vega的高炮外弹道视景仿真系统设计与实现(PDF)

《弹箭与制导学报》[ISSN:1673-9728/CN:61-1234/TJ] 期数: 2011年第6期 页码: 215-218 栏目: 相关技术 出版日期: 2011-12-25

Title: The Design and Realization of Ballistic Scene Simulation System of Self propelled Antiaircraft Gun Based on Vega

作者: [孙鹏](#); [赵捍东](#); [曹红松](#); [白福明](#)  
中北大学弹箭模拟仿真研究中心, 太原030051

Author(s): [SUN Peng](#); [ZHAO Handong](#); [CAO Hongsong](#); [BAI Fuming](#)  
Research Center of Projectiles and Rockets Analog Simulation, North University of China, Taiyuan 030051, China

关键词: [外弹道](#); [视景仿真](#); [Vega](#)

Keywords: [trajectory](#); [scene simulation](#); [Vega](#)

分类号: TJ06

DOI: -

文献标识码: A

摘要: 目前, 在高炮外弹道仿真领域采用的数值仿真方法虽具有精确性高的优点, 但仿真过程不直观、形象。采用视景仿真技术进行高炮外弹道仿真, 在满足精确性要求的基础上, 以三维画面的形式展示弹道曲线, 仿真过程形象明了。给出的高炮外弹道视景仿真系统设计方法, 满足真实性和实时性要求, 利用Vega API驱动Creator建立的三维模型严格按照数值仿真得出的弹道曲线运动, 实现了高炮外弹道的仿真, 达到了预期的效果。

Abstract: Presently, the numeric simulation method of ballistic simulation system of self propelled antiaircraft gun has high accuracy, but neither visual nor vivid. The ballistic simulation of self propelled antiaircraft gun by scene simulation technology meets the accuracy requirement. Moreover, it visualizes the simulation process by ballistic curve demonstration with 3D effect. The given design method of ballistic scene simulation system of self propelled antiaircraft gun meets the requirements for real time performance and authenticity. The 3D models established by Creator realized ballistic simulation of self propelled antiaircraft gun and the expected effect was got.

❖ [导航/NAVIGATE](#)

[本期目录/Table of Contents](#)

[下一篇/Next Article](#)

[上一篇/Previous Article](#)

❖ [工具/TOOLS](#)

[引用本文的文章/References](#)

[下载 PDF/Download PDF\(563KB\)](#)

[立即打印本文/Print Now](#)

❖ [统计/STATISTICS](#)

[摘要浏览/Viewed](#)

[全文下载/Downloads](#) 224

[评论/Comments](#) 92

[RSS](#) [XML](#)

### 参考文献/REFERENCES

- [1]浦发. 外弹道学[M]. 北京: 国防工业出版社, 1979.
- [2]郭锡福, 赵子华. 火控弹道模型理论及应用[M]. 北京: 国防工业出版社, 1997.
- [3]王乘, 李利军, 周均清, 等. Vega实时三维视景仿真技术[M]. 武汉: 华中科技大学出版社, 2005.
- [4]孟晓梅, 刘文庆. MultiGen Creator教程[M]. 北京: 国防工业出版社, 2005.

[5]郭峰, 刘臣宇, 李小丽. 基于MFC的Vega应用程序线程分析[J]. 科技信息, 2008(16): 401-402.

---

备注/Memo: 收稿日期: 2011-01-17 作者简介: 孙鹏 (1987-), 男, 山东滕州人, 硕士研究生, 研究方向: 武器系统动力学与仿真

---

更新日期/Last Update: 2011-12-25