

栏目设置见目录

三峡工程永久船闸单级闸室仿真系统制作简介

成鹏 陈蓓青

收稿日期 修回日期 网络版发布日期 接受日期

**摘要** 为整体展示三峡船闸闸室及输水系统结构,为船闸检修维护提供科学直观的依据,选用Autodesk公司开发的基于PC系统的三维动画渲染和制作软件3ds max以及基于3ds max的著名风景插件dreamscape进行三维模型的构建和表现,探讨了演示方案设计中界面进行交互性设计以及通过美学法则的运用来增强画面艺术表现力的方法。

**关键词** [3ds max](#) [维动画](#) [真系统](#) [三峡船闸](#)

分类号

**DOI:**

对应的英文版文章: [120814](#)

通讯作者:

作者个人主页:

成鹏 陈蓓青

### 扩展功能

本文信息

▶ [Supporting info](#)

▶ [PDF\(1088KB\)](#)

▶ [\[HTML全文\]\(0KB\)](#)

▶ [参考文献\[PDF\]](#)

▶ [参考文献](#)

服务与反馈

▶ [把本文推荐给朋友](#)

▶ [加入我的书架](#)

▶ [加入引用管理器](#)

▶ [引用本文](#)

▶ [Email Alert](#)

▶ [文章反馈](#)

▶ [浏览反馈信息](#)

相关信息

▶ [本刊中 包含“3ds max”的 相关文章](#)

▶ 本文作者相关文章

• [成鹏 陈蓓青](#)