

栏目设置见目录

虚拟现实技术在水闸工程设计中的应用

刘万新 许辉 唐文坚

收稿日期 修回日期 网络版发布日期 接受日期

摘要 为更好地进行水利工程设计, 在国外大型VR开发与演示软件的基础上, 结合水利行业的特点进行了二次开发。将虚拟现实技术应用到水利水电工程的设计中, 开发出水闸工程虚拟现实演示系统, 实现了方案比选、教学科研、协同设计及完工存档等多项功能。以某水闸工程为例, 对各功能的实现进行了详细介绍。对计算机辅助设计人员有较高的参考价值。

关键词 [虚拟系统](#) [沉浸感](#) [交互性](#) [水闸](#)

分类号

DOI:

对应的英文版文章: [120720](#)

通讯作者:

作者个人主页: [刘万新](#) [许辉](#) [唐文坚](#)

扩展功能

本文信息

- ▶ [Supporting info](#)
- ▶ [PDF](#) (1057KB)
- ▶ [\[HTML全文\]](#) (0KB)
- ▶ [参考文献\[PDF\]](#)
- ▶ [参考文献](#)

服务与反馈

- ▶ [把本文推荐给朋友](#)
- ▶ [加入我的书架](#)
- ▶ [加入引用管理器](#)
- ▶ [引用本文](#)
- ▶ [Email Alert](#)
- ▶ [文章反馈](#)
- ▶ [浏览反馈信息](#)

相关信息

- ▶ [本刊中 包含“虚拟系统”的 相关文章](#)
- ▶ 本文作者相关文章
 - [刘万新](#) [许辉](#) [唐文坚](#)