

目次

岩土工程中的面向对象有限元程序设计

项 阳 平 扬 葛修润

(中国科学院武汉岩土力学研究所岩土力学重点实验室 武汉 430071)

收稿日期 2000-2-29 修回日期 2000-4-25 网络版发布日期 2008-6-10 接受日期 2002-3-15

摘要 介绍了面向对象的程序设计方法,按照这种方法,建立了有限元模型的类,给出了类的C++语言描述和它的实现方法,并设计了基于Windows 95 / 98 / NT平台的岩土工程有限元软件。相关的类和方法包括处理矩阵的类、单元类、节点类、高斯点类、形函数类、应力类、集中力类、分布力类、绘图点类、绘图线类、网格类、区域类、边界类、文字类等等。给出了基本的程序框架和有关的程序段。

关键词 [面向对象,有限元,程序设计,C++](#)

分类号

DOI:

通讯作者:

作者个人主页: [项 阳 平 扬 葛修润](#)

扩展功能

本文信息

▶ [Supporting info](#)

▶ [PDF\(184KB\)](#)

▶ [\[HTML全文\]\(0KB\)](#)

▶ [参考文献\[PDF\]](#)

▶ [参考文献](#)

服务与反馈

▶ [把本文推荐给朋友](#)

▶ [加入我的书架](#)

▶ [加入引用管理器](#)

▶ [引用本文](#)

▶ [Email Alert](#)

▶ [文章反馈](#)

▶ [浏览反馈信息](#)

相关信息

▶ [本刊中 包含“面向对象,有限元,程序设计,C++”的 相关文章](#)

▶ 本文作者相关文章

• [项 阳 平 扬 葛修润](#)