

目次

基于OpenGL的组织图三维模拟显示

诸葛振荣,杜淑峰

浙江大学电气工程学院 杭州;310027

收稿日期 修回日期 网络版发布日期 接受日期

摘要 介绍用OpenGL技术开发组织图的三维模拟显示,利用组织分层以及Peirce原理和OpenGL的特点,模拟显示组织图

关键词 [OpenGL](#) [三维模拟组织图](#) [分层原理](#)

分类号

DOI:

通讯作者:

诸葛振荣

作者个人主页: [诸葛振荣;杜淑峰](#)

扩展功能

本文信息

▶ [Supporting info](#)

▶ [PDF\(133KB\)](#)

▶ [\[HTML全文\]\(0KB\)](#)

▶ [参考文献\[PDF\]](#)

▶ [参考文献](#)

服务与反馈

▶ [把本文推荐给朋友](#)

▶ [加入我的书架](#)

▶ [加入引用管理器](#)

▶ [引用本文](#)

▶ [Email Alert](#)

相关信息

▶ [本刊中包含“OpenGL”的相关文章](#)

▶ 本文作者相关文章

· [诸葛振荣](#)

· [杜淑峰](#)