

目次

交互式三维服装结构设计系统生成与展开

纪鹏

黄石高等专科学校 黄石; 435003

收稿日期 修回日期 网络版发布日期 接受日期

摘要 提出有关服装款式CAD的人体模型建立和衣片曲面生成,探讨三维到二维的转换与逼近方法,从一种新的角度表达了对不规则柔性曲面的精确描述的思路

关键词 [服装](#) [三维结构设计](#) [Bezier曲面](#) [展开](#)

分类号

DOI:

通讯作者:

纪鹏

作者个人主页: 纪鹏

扩展功能

本文信息

▶ [Supporting info](#)

▶ [PDF](#) (98KB)

▶ [\[HTML全文\]](#) (0KB)

▶ [参考文献\[PDF\]](#)

▶ [参考文献](#)

服务与反馈

▶ [把本文推荐给朋友](#)

▶ [加入我的书架](#)

▶ [加入引用管理器](#)

▶ [引用本文](#)

▶ [Email Alert](#)

相关信息

▶ [本刊中 包含“服装”的 相关文章](#)

▶ 本文作者相关文章

· [纪鹏](#)