

服装工程

基于三次样条的三维服装模型的建立

夏平^{1,2}, 姚进¹, 罗全华¹

1. 四川大学制造学院 四川成都610064; 2. 成都纺织高等专科学校; 四川成都611731

收稿日期 2007-2-6 修回日期 2007-7-9 网络版发布日期 接受日期

摘要 根据标准女体服装人台表面的部分三维测量数据,进行经、纬向的三次样条插值计算,获得服装人台表面型值点间的插值点三维坐标,采用小平面对逼近的方式应用OpenGL的图形功能,建立计算机三维服装人台的模型,并实现参数化控制,以获得不同体型和尺寸的服装人台模型。在服装人台模型的基础上,根据人台与服装间的对应关系,求得服装造型关键点的三维坐标数据,利用OpenGL的图形功能建立计算机三维服装模型。并应用VC++的FMC的对话框模式,实现利用便捷的人机界面对服装人台的参数化控制和不同服装款式的选择。

关键词 [三次样条](#) [服装人台](#) [服装模型](#) [OpenGL](#)

分类号

DOI:

通讯作者:

作者个人主页: 夏平^{1,2}; 姚进¹; 罗全华¹

扩展功能

本文信息

▶ [Supporting info](#)

▶ [PDF \(207KB\)](#)

▶ [\[HTML全文\]\(0KB\)](#)

▶ [参考文献\[PDF\]](#)

▶ [参考文献](#)

服务与反馈

▶ [把本文推荐给朋友](#)

▶ [加入我的书架](#)

▶ [加入引用管理器](#)

▶ [引用本文](#)

▶ [Email Alert](#)

相关信息

▶ [本刊中 包含“三次样条”的 相关文章](#)

▶ 本文作者相关文章

· [夏平](#)

· [姚进](#)

· [罗全华](#)