

研究探讨

面向方面的人体建模在服装CAD中的应用

吴志明,王鹏

江南大学纺织服装学院 江苏无锡214122

收稿日期 2005-4-7 修回日期 2005-8-18 网络版发布日期 接受日期

摘要 针对目前比较流行的AOP(aspect oriented programming)编程模式,提出了一种新的人体建模模式:AOMM(aspect orient mannequin modeling)法,即面向方面的人体建模。该建模模式可以应用于三维服装CAD系统的开发。该模式的基本思想是,在服装CAD系统的人体建模过程中,不要拘泥于一种固定的人体建模方法,而是根据系统不同方面的需求进行灵活的选取。例如,针对服装样板设计和服装款式设计这2个不同方面的需求,可以分别选用测量重建法和3DS导入法来建立人体模型。

关键词 [AOP](#) [AOMM](#) [人体建模](#) [服装CAD](#)

分类号

DOI:

通讯作者:

作者个人主页: 吴志明;王鹏

扩展功能

本文信息

▶ [Supporting info](#)

▶ [PDF](#)(171KB)

▶ [\[HTML全文\]](#)(0KB)

▶ [参考文献\[PDF\]](#)

▶ [参考文献](#)

服务与反馈

▶ [把本文推荐给朋友](#)

▶ [加入我的书架](#)

▶ [加入引用管理器](#)

▶ [引用本文](#)

▶ [Email Alert](#)

相关信息

▶ [本刊中 包含“AOP”的 相关文章](#)

▶ 本文作者相关文章

· [吴志明](#)

· [王鹏](#)