


【作者】	刘宏伟, 吴斌
【单位】	西南科技大学信息工程学院, 四川绵阳
【卷号】	37
【发表年份】	2009
【发表刊期】	33
【发表页码】	16691-16693
【关键字】	虚拟植物; 图像建模技术; 3D 重建; L 系统
【摘要】	提出了一种结合图像重建和L系统的虚拟水稻可视化模型系统。水稻主茎采用L系统生成, 由于水稻细节对视觉效果影响较小, 采用水稻器官表面重建, 用规则建模来提高模型的可控性, 基于图像重建可以得到更好的可视效果。结果表明, 该系统方法能够降低建模复杂度, 较好地实现虚拟水稻的可视化展现。
【附件】	 PDF下载 <input type="button" value="PDF阅读器下载"/>

关闭