

人工智能及识别技术

基于Agent的空袭目标流的反应行为模型

宋乃华, 邢清华, 刘付显

(空军工程大学导弹学院, 三原 713800)

收稿日期 修回日期 网络版发布日期 2007-9-28 接受日期

**摘要** 采用Agent体系结构表达空袭实体, 引入了集成范例学习和推理及规则推理的综合决策机制, 有效地解决了结构化经验知识和规则之间的矛盾。提出不确定性的区间数运算规则、含元级知识的冲突解决和分层搜索策略, 在保证最佳对抗策略的同时提高了实体的反应速度。构建空袭目标流的反应行为模型, 使生成的空袭目标流具有一定的智能, 能够较为逼真地模拟实际空情, 弥补以往目标流生成器的不足。

**关键词** [Agent](#) [推理决策](#) [行为模型](#) [冲突消解](#)

**分类号** [TP18](#)

**DOI:**

通讯作者:

作者个人主页: 宋乃华;邢清华;刘付显

扩展功能

本文信息

- ▶ [Supporting info](#)
- ▶ [PDF\(163KB\)](#)
- ▶ [\[HTML全文\]\(0KB\)](#)
- ▶ [参考文献\[PDF\]](#)
- ▶ [参考文献](#)

服务与反馈

- ▶ [把本文推荐给朋友](#)
- ▶ [加入我的书架](#)
- ▶ [加入引用管理器](#)
- ▶ [引用本文](#)
- ▶ [Email Alert](#)
- ▶ [文章反馈](#)
- ▶ [浏览反馈信息](#)

相关信息

- ▶ [本刊中 包含“Agent”的 相关文章](#)
- ▶ 本文作者相关文章
  - [宋乃华, 邢清华, 刘付显](#)