



面向移动设备的MPEG-2到H.264降空间分辨率转码

<http://www.firstlight.cn> 2010-05-01

针对无线网络中移动设备低码率、低分辨率的视频流要求，提出一种MPEG-2到H.264降空间分辨率转码的快速编码模式选择算法。在视频序列2:1下采样后，利用MPEG-2解码端运动矢量的距离和方向信息决定是否将相邻8×8块合并成8×16、16×8、16×16块，若不能合并，则用解码端AC系数的组合判断是否将8×8块继续分割为8×4、4×8、4×4块，既考虑到H.264编码中的所有块大小，又避免了传统率失真选择算法的庞大计算量。实验结果显示，该方法在保证相当的视频质量情况下，平均节约87.02%的编码模式选择时间。

[存档文本](#)