



高性能互操作的OGC WMS系统的研究与实现

<http://www.firstlight.cn> 2010-05-01

针对遥感数据量大、多时空分辨率等特点，提出了一种基于Tile影像金字塔存储结构的、符合OGC WMS规范的、高性能可扩展的网络地图服务实现方法，并实现了原型系统。该方法的主要思想是通过预处理技术将遥感图像切割成规则的Tile小块；然后将其存储在分布式存储系统中，地图服务器只返回用户请求地理区域的Tiles，这样减少了数据传输量。经过性能测试，与传统的方法相比，该方法提高了WMS系统的性能，缩短了系统的响应时间。

[存档文本](#)