

图形图像处理

基于四叉树的动态多分辨率LOD地形快速简化

王臻¹;胡敏¹;李响¹

合肥工业大学¹

收稿日期 2007-1-11 修回日期 2007-3-3 网络版发布日期 2007-7-6 接受日期

摘要 四叉树和多分辨率技术是目前表示地形结构和显示地形的最佳方式。在研究以往算法基础上，对基于四叉树的动态多分辨率LOD地形简化方法进行改进，建立了适合分辨率要求的节点评价系统，并提出一种双向裂缝消除方法，经距离阈值限制后分别从缩减和剖分两个相反的方向对产生裂缝的相关节点进行处理，在增强简化效果的同时提高了实时渲染的速度。

关键词 [多分辨率](#) [节点](#) [层次细节](#) [裂缝](#)

分类号

DOI:

对应的英文版文章：[A7010175](#)

通讯作者：
王臻 zhen0115@163.com
作者个人主页：王臻 胡敏 李响

扩展功能
本文信息
▶ Supporting info
▶ PDF (679KB)
▶ [HTML全文] (0KB)
▶ 参考文献[PDF]
▶ 参考文献
服务与反馈
▶ 把本文推荐给朋友
▶ 加入我的书架
▶ 加入引用管理器
▶ 引用本文
▶ Email Alert
▶ 文章反馈
▶ 浏览反馈信息
相关信息
▶ 本刊中 包含“多分辨率”的 相关文章
▶ 本文作者相关文章
· 王臻
· 胡敏
· 李响