短文

## 人脸表情的形变线性拟合方法

李旭东, 张振跃

- 1. 浙江大学数学系 杭州 310027
- 2. 浙江财经学院数学与统计学院 杭州 310018

收稿日期 2006-9-25 修回日期 2007-4-29 网络版发布日期 接受日期 摘要

提出了用于人脸表情合成的形变线性拟合方法.该方法利用人脸图像形变模型线性组合逼近的基本思想,确定合成表情图像的形状信息和纹理信息,其步骤简单,容易实现.该方法能有效地从中性表情人脸图像合成出具有表情的图像,并且得到的人脸表情自然、逼真、具有说服力.更为重要的是,该方法能从闭着嘴的中性表情人脸图像合成出具有张开嘴露出牙齿效果的人脸表情图像,克服了当前大多数人脸表情合成方法不能实现这一效果的不足.

关键词 <u>人脸图像合成</u> <u>人脸表情合成</u> <u>形</u> 变模型 表情动画

分类号 TP391

## Morphable Linear Fitting Method for Facial Expression Synthesis

- LI Xu-Dong, ZHANG Zhen-Yue
- 1. Department of Mathematics, Zhejiang University, Hangzhou 310027
- 2. School of Mathematics and Statistics, Zhejiang University of Finance and Economics, Hangzhou 310018 Abstract

## 扩展功能 本文信息 Supporting info ▶ PDF(846KB) ▶ [HTML全文](OKB) ▶ 参考文献[PDF] ▶参考文献 服务与反馈 ▶把本文推荐给朋友 ▶加入我的书架 ▶ 加入引用管理器 ▶复制索引 ▶ Email Alert 相关信息 ▶ 本刊中 包含"人脸图像合成"的 相关文章 本文作者相关文章

・李旭东

张振跃