

多媒体技术及应用

股骨模型的三维重建与变形

何 青, 刘允才

(上海交通大学电子信息与电气工程学院自动化系, 上海 200240)

收稿日期 修回日期 网络版发布日期 2007-7-3 接受日期

摘要 介绍了股骨模型重建与变形的的方法, 通过数据库中的CT图像重建出股骨的三维模型, 以股骨上的生理标志点作为控制点, 采用Kriging插值算法对股骨模型变形, 使之与手术中真实股骨的形状相匹配。该方法可以较好地用于机器人辅助全膝关节置换术的可视化界面。

关键词 [三维重建](#) [变形](#) [Kriging 插值](#) [可视化](#)

分类号 [TP311](#)

DOI:

通讯作者:

作者个人主页: [何 青](#); [刘允才](#)

扩展功能

本文信息

- ▶ [Supporting info](#)
- ▶ [PDF \(216KB\)](#)
- ▶ [\[HTML全文\] \(0KB\)](#)
- ▶ [参考文献 \[PDF\]](#)
- ▶ [参考文献](#)

服务与反馈

- ▶ [把本文推荐给朋友](#)
- ▶ [加入我的书架](#)
- ▶ [加入引用管理器](#)
- ▶ [引用本文](#)
- ▶ [Email Alert](#)
- ▶ [文章反馈](#)
- ▶ [浏览反馈信息](#)

相关信息

- ▶ [本刊中 包含“三维重建”的 相关文章](#)
- ▶ 本文作者相关文章
 - [何 青, 刘允才](#)