

多媒体技术及应用

面向对象的城市建筑物点云数据加载和组织

路兴昌^{1,2}, 张艳红¹, 张爱武²

(1. 吉林大学地探学院, 长春 130026; 2. 首都师范大学三维空间信息获取与应用教育部重点实验室, 北京 100037)

收稿日期 修回日期 网络版发布日期 2008-4-28 接受日期

摘要 采用面向对象程序设计方法对三维点云数据进行分析, 研究以Visual C++6.0为开发平台利用图像法对激光扫描获取的城市建筑物点云数据进行组织的计算机实现方法。通过扫描关系确定点云数据中有效目标点的全局唯一索引值, 将点云数据看作一幅深度图像, 确定全局索引值对应的图像行列值, 再利用该行列值计算每个点对应的法向量, 分类和组织点云数据。实验结果表明, 利用面向对象的图像处理技术可以方便、快捷地实现三维点云数据的加载和组织。

关键词 [面向对象](#) [点云数据](#) [深度图像](#) [组织](#)

分类号 [TP391.9](#)

DOI:

通讯作者:

作者个人主页: [路兴昌^{1,2}](#); [张艳红¹](#); [张爱武²](#)

扩展功能

本文信息

- ▶ [Supporting info](#)
- ▶ [PDF \(80KB\)](#)
- ▶ [\[HTML全文\] \(0KB\)](#)
- ▶ [参考文献 \[PDF\]](#)
- ▶ [参考文献](#)

服务与反馈

- ▶ [把本文推荐给朋友](#)
- ▶ [加入我的书架](#)
- ▶ [加入引用管理器](#)
- ▶ [引用本文](#)
- ▶ [Email Alert](#)
- ▶ [文章反馈](#)
- ▶ [浏览反馈信息](#)

相关信息

- ▶ [本刊中 包含“面向对象”的 相关文章](#)
- ▶ [本文作者相关文章](#)
- ▶ [路兴昌^{1,2}, 张艳红¹, 张爱武²](#)