

图形图像处理

基于H.264的静止自由立体图像压缩算法

杨蕾¹; 戴居丰²; 宋晓炜²; 侯春萍²

天津大学¹

收稿日期 2006-3-14 修回日期 网络版发布日期 2006-8-31 接受日期

摘要 针对静止自由立体图像数据量大的问题,摆脱了传统以JPEG标准进行静止图像压缩的思路,根据视点不同,选择了相应的关键视点编码为I帧,其余的分别编码为P帧和B帧,充分利用了H.264的帧内、帧间预测等工具对其进行压缩。实验结果表明,基于H.264的压缩算法比基于MPEG-2、JPEG的压缩算法效率更高、图像自由立体效果更好。

关键词 [静止自由立体图像](#) [H.264](#) [压缩](#) [双目视差](#)

分类号

DOI:

对应的英文版文章: [6031297](#)

通讯作者:

杨蕾 annieyanglei@hotmail.com; annieyanglei@163.com

作者个人主页: 杨蕾 戴居丰 宋晓炜 侯春萍

扩展功能

本文信息

- ▶ [Supporting info](#)
- ▶ [PDF \(688KB\)](#)
- ▶ [\[HTML全文\]\(0KB\)](#)
- ▶ [参考文献\[PDF\]](#)
- ▶ [参考文献](#)

服务与反馈

- ▶ [把本文推荐给朋友](#)
- ▶ [加入我的书架](#)
- ▶ [加入引用管理器](#)
- ▶ [引用本文](#)
- ▶ [Email Alert](#)
- ▶ [文章反馈](#)
- ▶ [浏览反馈信息](#)

相关信息

- ▶ [本刊中 包含“静止自由立体图像”的相关文章](#)
- ▶ [本文作者相关文章](#)

· [杨蕾](#)
· [戴居丰](#)
· [宋晓炜](#)
· [侯春萍](#)
·