

图形图像处理

一种交互式图像去雾方法

芮义斌¹; 孙锦涛²; 李鹏²; 谢仁宏^{2,2}

南京理工大学通信工程系¹

收稿日期 2006-5-10 修回日期 网络版发布日期 2007-11-14 接受日期

摘要 在二色大气散射模型的基础上, 根据雾对景物退化与景物深度的指数关系, 采用交互方式, 通过附加一些主观判断作为先验信息, 从单幅图像中估计出景物深度, 进行对比度增强, 有效实现了彩色图像去雾。同时针对浓雾退化图像处理结果较暗的情况, 进行了正态截取拉伸, 提高了图像亮度, 获得了较好的视觉效果。

关键词 [去雾](#) [二色大气散射模型](#) [景深](#) [交互](#)

分类号

DOI:

对应的英文版文章: [6052510](#)

通讯作者:

芮义斌 yb_rui@126.com

作者个人主页: 芮义斌 孙锦涛 李鹏 谢仁宏

扩展功能

本文信息

- ▶ [Supporting info](#)
- ▶ [PDF \(990KB\)](#)
- ▶ [\[HTML全文\]\(0KB\)](#)
- ▶ [参考文献\[PDF\]](#)
- ▶ [参考文献](#)

服务与反馈

- ▶ [把本文推荐给朋友](#)
- ▶ [加入我的书架](#)
- ▶ [加入引用管理器](#)
- ▶ [引用本文](#)
- ▶ [Email Alert](#)
- ▶ [文章反馈](#)
- ▶ [浏览反馈信息](#)

相关信息

- ▶ [本刊中 包含“去雾”的 相关文章](#)
- ▶ 本文作者相关文章

- [芮义斌](#)
- [孙锦涛](#)
- [李鹏](#)
- [谢仁宏](#)
-