

第四届全国教育游戏与虚拟现实学术会议

EGVR2010

2010年7月21-22日【中国·北京】

主办：中国图像图形学会虚拟现实专业委员会
中国教育技术协会信息技术教育专业委员会
承办：中国传媒大学动画学院
中国科学院自动化研究所
协办：浙江大学数字娱乐与动画研究中心
南京师范大学教育游戏研究中心
南京大学信息管理系
中国系统仿真学会青年工作委员会

会议简介

会议指南

会议组织

征文通知

会议日程

重要日期

交通住宿

联系我们

第四届全国教育游戏与虚拟现实学术会议（EGVR'2010）

征文通知

2010年7月21-22日，中国·北京

主办：中国图像图形学会虚拟现实专业委员会
中国教育技术协会信息技术教育专业委员会
承办：中国传媒大学动画学院
中国科学院自动化研究所
协办：浙江大学数字娱乐与动画研究中心
南京师范大学教育游戏研究中心
南京大学信息管理系
中国系统仿真学会青年工作委员会

会议介绍：

第四届全国教育游戏与虚拟现实学术会议（EGVR'2010）定于2010年7月21-22日在北京市举行，会议由中国图像图形学会虚拟现实专业委员会、中国教育技术协会信息技术教育专业委员会联合主办，中国传媒大学动画学院、中国科学院自动化研究所联合承办。

EGVR'2010是虚拟现实、教育与游戏产业最新研究成果与产品的交流平台，本次大会的内容包括学术报告、专题研讨、最新成果和应用系统演示，并邀请国内外著名专家到会作特邀报告。会议录用论文将结集出版，优秀论文将推荐到《Transactions on Edutainment》国际期刊（EI），以及《中国图像图形学报》、《系统仿真学报》、《中国电化教育》、《远程教育杂志》、《现代传播》、《中国传媒大学学报 自然科学版》等国内一级学报与核心期刊发表。

EGVR'2010会议的议题包括但不限于：虚拟现实、游戏设计与开发、游戏引擎开发与定制、游戏中的人工智能与人工生命、游戏中的物理学、游戏渲染与动画、游戏和动画中的数字特效、虚拟人物与Agent、在线游戏/移动游戏/视频游戏、动画/游戏中的故事写作与故事叙述、游戏中的情感交互、E-learning标准平台与工具、学习资源管理、体验型学习、教育与远程课堂、协同学习环境、移动学习与协同学习、教育中的虚拟现实技术、动画技术在教学中的应用、增强现实与混合现实在教学中的应用、教育游戏在教育教学中的应用等。

热忱欢迎一切从事虚拟现实、教育技术以及游戏产业界的专家、学者和专业技术人员踊跃投稿。

征文要求：

- 1、论文未被其它会议、期刊录用或发表，中文撰写
- 2、要求电子投稿（Word版本），论文格式([下载](#))；论文样稿([下载](#))。
- 3、论文包含题目、中英文摘要、正文、参考文献等，正式格式见录用通知
- 4、务必写清论文联系人的姓名、单位、通信地址、联系电话及E-mail

重要日期：

征稿截止：2010年03月31日（最后收到日期）

录用日期：2010年04月30日（最后发出日期）

最终稿件：2010年05月10日（最后收到日期）

投稿邮箱：egvr2010@gmail.com（注：投稿信件若在一周内未收到回执请重发。）

会议联系方式：

通讯地址：北京市朝阳区定福庄东街1号 中国传媒大学动画学院 100024

传真：010-65783488

电话：010-65783475-123 联系人：费广正

电话：010-65783475-106 联系人：韩红雷

电子邮件：egvr2010@gmail.com 联系人：王利

会议网站：<http://egvr2010.cuc.edu.cn>