

开发研究与设计技术

基于FFT的海浪实时仿真方法

侯学隆¹, 黄启来², 沈培志¹

(1. 海军航空工程学院指挥系, 烟台 264001; 2. 海军航空工程学院训练部, 烟台 264001)

收稿日期 修回日期 网络版发布日期 接受日期

摘要 针对虚拟海战场仿真需求, 提出一种真实感海浪的实时仿真方法。在改进Gerstner波形的基础上, 构建海浪的基本模型, 推导出海浪的离散FFT模型, 并通过采样波数谱提取FFT模型所需参数。仿真结果表明, 该方法用于大面积海浪的实时仿真时, 能获得高度逼真的动画效果。

关键词 [快速傅里叶变换算法](#); [波数谱](#); [海浪仿真](#)

分类号 [TP391.9](#)

DOI:

通讯作者:

作者个人主页: 侯学隆¹; 黄启来²; 沈培志¹

扩展功能

本文信息

▶ [Supporting info](#)

▶ [PDF](#)(437KB)

▶ [\[HTML全文\]](#)(0KB)

▶ [参考文献\[PDF\]](#)

▶ [参考文献](#)

服务与反馈

▶ [把本文推荐给朋友](#)

▶ [加入我的书架](#)

▶ [加入引用管理器](#)

▶ [引用本文](#)

▶ [Email Alert](#)

▶ [文章反馈](#)

▶ [浏览反馈信息](#)

相关信息

▶ [本刊中 包含“快速傅里叶变换算法; 波数谱; 海浪仿真”的 相关文章](#)

▶ [本文作者相关文章](#)