

图形图像与多媒体

建立Avatar感知能力与自主行为选择模型的新方法

陈中育,周晴红,朱响斌

浙江师范大学: 信息科学与工程学院、软件研发中心

收稿日期 2005-12-6 修回日期 网络版发布日期 接受日期

摘要 在人脸重构系统与智能虚拟环境系统的研究基础上,提出了一种基于Agent的建立虚拟人感知能力与行为选择模型的新方法。该方法把虚拟人(Avatar)当成一个Agent,它在虚拟场景中能够识别三维物体以及利用传感器计算物体的运动方向。Avatar的行走采用骨架模型来进行仿真,并且其行走行为由七个基本动作为组成。实验结果显示新方法是具有较好的效果。

关键词 [智能虚拟环境](#),[行为动画](#),[智能感知](#),[行为决定](#)

分类号

DOI:

对应的英文版文章: [5126428](#)

通讯作者:

陈中育 czy@zjnu.cn

作者个人主页: 陈中育;周晴红;朱响斌

扩展功能

本文信息

▶ [Supporting info](#)

▶ [PDF\(1116KB\)](#)

▶ [\[HTML全文\]\(0KB\)](#)

▶ [参考文献\[PDF\]](#)

▶ [参考文献](#)

服务与反馈

▶ [把本文推荐给朋友](#)

▶ [加入我的书架](#)

▶ [加入引用管理器](#)

▶ [引用本文](#)

▶ [Email Alert](#)

▶ [文章反馈](#)

▶ [浏览反馈信息](#)

相关信息

▶ [本刊中 包含“智能虚拟环境,行为动画,智能感知,行为决定”的 相关文章](#)

▶ 本文作者相关文章

· [陈中育](#)

· [周晴红](#)

· [朱响斌](#)