

多媒体技术及应用

一种AVS亚像素运动估计快速算法

魏建云¹, 彭玉华¹, 刘 微²

(1. 山东大学信息科学与工程学院, 济南 250100; 2. 海信集团有限公司数字多媒体技术国家重点实验室, 青岛 266071)

收稿日期 修回日期 网络版发布日期 接受日期

摘要 为提高图像的质量和压缩率, AVS视频标准中的运动补偿精确到了1/4像素, 但采用亚像素全搜索算法的计算量太大, 导致整个编码器的编码速率很低。针对该问题, 提出一种新的亚像素运动估计快速算法, 在保证图像质量的同时, 使亚像素搜索点数减少53.0%~ 76.5%, 视频序列总编码时间节省了23%~ 33%。

关键词 [AVS编码](#); [运动估计](#); [亚像素搜索](#)

分类号 [TP391](#)

DOI:

通讯作者:

作者个人主页: [魏建云1](#); [彭玉华1](#); [刘 微2](#)

扩展功能

本文信息

- ▶ [Supporting info](#)
- ▶ [PDF\(332KB\)](#)
- ▶ [\[HTML全文\]\(0KB\)](#)
- ▶ [参考文献\[PDF\]](#)
- ▶ [参考文献](#)

服务与反馈

- ▶ [把本文推荐给朋友](#)
- ▶ [加入我的书架](#)
- ▶ [加入引用管理器](#)
- ▶ [引用本文](#)
- ▶ [Email Alert](#)
- ▶ [文章反馈](#)
- ▶ [浏览反馈信息](#)

相关信息

- ▶ [本刊中 包含“AVS编码; 运动估计; 亚像素搜索”的 相关文章](#)
- ▶ [本文作者相关文章](#)