

多媒体技术及应用

基于XML的参数化虚拟场景建模技术

陆亚萍, 刘厚泉, 赵志凯

(中国矿业大学计算机科学与技术学院, 徐州 221008)

收稿日期 修回日期 网络版发布日期 2006-11-13 接受日期

摘要 针对VRML虚拟场景建模可定制性差和开发效率低的缺陷, 提出一种基于XML的参数化虚拟场景建模技术, 增强了VRML 场景建模的可定制性, 提高了开发效率, 并对大场景采用区域划分的方法, 提高了大场景的绘制速度, 在虚拟城市的构建项目中得到了较好的应用。

关键词 [虚拟现实](#) [虚拟现实建模语言](#) [参数化场景建模](#) [XML](#)

分类号

DOI:

通讯作者:

作者个人主页: [陆亚萍](#); [刘厚泉](#); [赵志凯](#)

扩展功能

本文信息

▶ [Supporting info](#)

▶ [PDF](#) (112KB)

▶ [\[HTML全文\]](#) (0KB)

▶ [参考文献\[PDF\]](#)

▶ [参考文献](#)

服务与反馈

▶ [把本文推荐给朋友](#)

▶ [加入我的书架](#)

▶ [加入引用管理器](#)

▶ [引用本文](#)

▶ [Email Alert](#)

▶ [文章反馈](#)

▶ [浏览反馈信息](#)

相关信息

▶ [本刊中 包含“虚拟现实”的 相关文章](#)

▶ 本文作者相关文章

• [陆亚萍](#), [刘厚泉](#), [赵志凯](#)