

图形图像处理

一种改进的三维递归搜索视频去隔行算法

徐洪峰<sup>1</sup>;孙为平<sup>2</sup>;丁玉琴<sup>3</sup>;黄永贵<sup>2</sup>

贵州师范大学<sup>1</sup>

重庆大学<sup>2</sup>

收稿日期 2006-11-13 修回日期 网络版发布日期 2007-4-27 接受日期

**摘要** 提出了一种改进的三维递归搜索(3DRS)视频去隔行算法,该算法使用双向参考运动估计,消除了原始算法中的误差传递现象,并采用多分辨率分析的思想,根据视频内容自适应的调节误差匹配块尺寸,提高了运动估计的准确度。实验结果表明,对于大多数测试序列,该算法在实验效果上取得了优于原始的3DRS算法的性能。

**Abstract** To study a new de-interlacing algorithm, this paper has proposed an improved 3D Recursive Searching (3DRS) video de-interlacing algorithm. With the use of bi-directional motion estimation, it solves the error propagation problem in the primitive algorithm. With the use of a multi-resolution idea, it improves the precision of the motion estimation process according to the matching block size of the adaptive video context. The experimental results indicate, to most test sequences, this proposed algorithm has obtained the performance superior to primitive 3DRS algorithm on the experimental result.

**关键词**

**Key words**

**分类号**

**DOI:**

通讯作者:

徐洪峰 [homnyxhf@yeah.net](mailto:homnyxhf@yeah.net)

作者个人主页: 徐洪峰 孙为平 丁玉琴 黄永贵

扩展功能

本文信息

▶ [Supporting info](#)

▶ [PDF](#)(906KB)

▶ [\[HTML全文\]](#)(0KB)

▶ [参考文献\[PDF\]](#)

▶ [参考文献](#)

服务与反馈

▶ [把本文推荐给朋友](#)

▶ [加入我的书架](#)

▶ [加入引用管理器](#)

▶ [引用本文](#)

▶ [Email Alert](#)

▶ [文章反馈](#)

▶ [浏览反馈信息](#)

相关信息

▶ [本刊中 无 相关文章](#)

▶ 本文作者相关文章

· [徐洪峰](#)

· [孙为平](#)

· [丁玉琴](#)

· [黄永贵](#)