基于手绘的三维建模系统的研究和实现

http://www.firstlight.cn 2010-05-01

研究基于手绘(sketch)的三维建模方法并实现相应的建模系统。通过对输入的手绘笔画(strokes)进行去噪、分段、识别等操作，将手绘笔画识别为直线、椭圆等基本图元，再根据图元之间的相应关系构建出三维模型，实现对用户输入意图的自动三维解释。实验结果表明，该方法能够对输入的strokes进行精确的分析处理，实现对输入手绘笔画的三维建模。

存档文本

北京雷速科技有限公司 版权所有 2003-2008 Email: leisun@firstlight.cn