

开发研究与设计技术

粒子系统在数字高清字幕机中的应用

操 峰, 陈淑珍, 付 郝

(武汉大学电子信息学院, 武汉 430072)

收稿日期 修回日期 网络版发布日期 2007-9-28 接受日期

摘要 粒子系统是迄今为止模拟不规则模糊物体最为成功的一种图形生成算法。针对数字高清字幕机字幕制作实时性强、图文意义表达充分、操作简单等特点, 引入纹理映射、粒子运动控制、颜色表查询等多种方法对传统粒子算法加以改进。结果表明, 改进的粒子系统方法丰富了高清字幕机的字幕制作, 产生了理想的图文效果。

关键词 [粒子系统](#) [数字高清字幕机](#) [纹理映射](#) [粒子运动控制](#)

分类号 [TN 941.1](#)

DOI:

通讯作者:

作者个人主页: [操 峰](#); [陈淑珍](#); [付 郝](#)

扩展功能

本文信息

- ▶ [Supporting info](#)
- ▶ [PDF\(92KB\)](#)
- ▶ [\[HTML全文\]\(0KB\)](#)
- ▶ [参考文献\[PDF\]](#)
- ▶ [参考文献](#)

服务与反馈

- ▶ [把本文推荐给朋友](#)
- ▶ [加入我的书架](#)
- ▶ [加入引用管理器](#)
- ▶ [引用本文](#)
- ▶ [Email Alert](#)
- ▶ [文章反馈](#)
- ▶ [浏览反馈信息](#)

相关信息

- ▶ [本刊中 包含“粒子系统”的 相关文章](#)
- ▶ [本文作者相关文章](#)
- ▶ [操 峰, 陈淑珍, 付 郝](#)