

[本期目录] [下期目录] [过刊浏览] [高级检索]

[打印本页] [关闭]

图形图像技术

虚拟手术中的快速碰撞检测算法

谢倩茹,耿国华

西北大学 信息科学与技术学院, 西安710127

摘要: 为了解决当前虚拟手术仿真中使用单一包围盒进行碰撞检测实时性不能满足要求的问题,提出了一种针对虚拟手术的基于层次包围体的快速碰撞检测方法。该方法主要应用了层次包围盒(BVH)的思想,同时根据不同对象的拓扑结构特征,采用不同的包围盒技术来表示。首先,用层次包围盒来表示手术工具,用层次包围球表示手术对象;然后,利用包围球和方向包围盒的相交测试快速排除不相交部分;最后,对于可能发生碰撞的部分再使用更为精确的三角面片相交测试来确定碰撞信息。实验结果表明,在相同的虚拟手术场景下,提出的这种方法较使用单一的层次包围盒具有更快的速度。

关键词: 碰撞检测 虚拟手术 包围球 方向包围盒 层次包围体

Fast collision detection method in virtual surgery

XIE Qian-ru, GENG Guo-hua

Institute of Information Science and Technology, Northwest University, Xi'an Shaanxi 710027, China

Abstract: The paper proposed an efficient algorithm of collision detection by using Bounding Volume Hierarchy (BVH) in order to improve the real-time performance in virtual surgery. The main contribution of this work was to use the technology of mixed bounding volume hierarchy to represent different objects according to different topology structure. First, surgical instruments and objects were represented as hierarchy tree. Then the intersection test was implemented between sphere and oriented bounding box for eliminating disjoint parts fast. After that more accurate triangle collision test was used to determine the contact status in overlapping parts. Experimental results show that our algorithm achieves higher speed compared to the algorithm of single bounding box.

Keywords: collision detection virtual surgery bounding sphere Oriented Bounding Box (OBB) Bounding Volume Hierarchy (BVH)

收稿日期 2011-08-23 修回日期 2011-11-13 网络版发布日期 2012-03-01

DOI: 10.3724/SP.J.1087.2012.00719

基金项目:

国家自然科学基金资助项目(60873094)。

通讯作者: 谢倩茹

作者简介: 谢倩茹(1975-),女,山西万荣人,讲师,博士研究生,主要研究方向:图像处理、模式识别;耿国华(1955-),女,山东莱西人,教授,博士生导师,博士,主要研究方向:三维可视化、模式识别。

作者Email: qrxie@nwu.edu.cn

参考文献:

[1]PALMER I J, GRIMADALE R L. Collision detection for animation using sphere-trees[J]. Computer Graphics Forum, 1995, 14(2): 105-116,

[2]van den BERGEN G. Efficient collision detection of complex deformable models using AABB trees [J]. Journal of Graphics Tools, 1997, 2(4): 1-14.

[3]GOTTSCHALK S, LIN M C, MANOCHA D. OBB tree: A hierarchical structure for rapid interference detection[C]// Proceedings of the 23rd ACM Conference on Computer Graphics and Interactive

扩展功能

本文信息

► Supporting info

► PDF(486KB)

► [HTML全文]

► 参考文献[PDF]

► 参考文献

服务与反馈

► 把本文推荐给朋友

► 加入我的书架

► 加入引用管理器

► 引用本文

► Email Alert

► 文章反馈

► 浏览反馈信息

本文关键词相关文章

► 碰撞检测

► 虚拟手术

► 包围球

► 方向包围盒

► 层次包围体

本文作者相关文章

► 谢倩茹

► 耿国华

PubMed

► Article by Xie,Q.R

► Article by Geng,G.H

[4] FIGUEIREDO M, FEENANDO T. An efficient parallel collision detection algorithm for virtual prototype environments [C]// Proceedings of the 10th International Conference on Parallel and Distributed Systems. Piscataway, NJ: IEEE Press, 2004: 249-256.

[5] MACIEL A, BOULIE R, THALMANN D. Efficient collision detection within deforming spherical sliding contact [J]. IEEE Transactions on Visualization and Computer Graphics, 2007, 13(3): 518-529.

[6] LAI K C, KANG S C. Collision detection strategies for virtual construction simulation [J]. Automation in Construction, 2009, 18(6): 724-736.

[7] CHANG J-W, WANG W P, KIM M S. Efficient collision detection using a dual OBB-sphere bounding volume hierarchy [J]. Computer-Aided Design, 2010, 42(1): 50-57.

[8] MACIEL A, BOULIC R, THALMANN D. Efficient collision detection within deforming spherical sliding contact [J]. IEEE Transactions on Visualization and Computer Graphics, 2007, 13(3): 518-529.

[9] CHANG J W, WANG W P, KIM M S. Efficient collision detection using a dual OBB-sphere bounding volume hierarchy [J]. Computer Aided Design, 2008, 42(1): 50-57.

[10] SPILLMANN J, BECKER M, ESCHNER M. Efficient updates of bounding sphere hierarchies for geometrically deformable models[J]. Journal of Virtual Communication and Image Representation, 2007, 18(2): 101-108.

[11] ARBABI E, BOULIE R, THALMANN D. Fast collision detection methods for joint surfaces [J]. Journal of Biomechanics, 2009, 42(2): 91-99.

[12] 李红波,周东渝, 吴渝. 基于混合包围盒的碰撞检测算法[J]. 计算机应用, 2010, 30(12): 3304-3310.

[13] GOVINDARAJU N K, KABUL I, LIN M C, et al. Fast continuous collision detection among deformable models using graphics processors[J]. Computers & Graphics, 2007, 31(1): 5-14.

[14] TANG M, MANOCHA D, TONG R. MCCD: Multi-core collision detection between deformable models using front-based decomposition [J]. Graphical Models, 2010, 72(2): 7-23.

[15] XIE K, YANG J, ZHU Y M. Fast collision detection based on nose augmentation virtual surgery [J]. Computer Methods and Programs in Biomedicine, 2007, 88(1): 1-7.

本刊中的类似文章

1. 蒲骏逸 雷秀仁.核向量机与支持向量机相结合的二阶段快速学习方法[J]. 计算机应用, 2012, 32(02): 419-424
2. 李运峰 刘修国.基于方向包围盒投影转换的轮廓线拼接算法[J]. 计算机应用, 2011, 31(12): 3353-3356
3. 陈学工 杨兰 黄伟 季兴.三维网格模型的布尔运算方法[J]. 计算机应用, 2011, 31(06): 1543-1545
4. 王海玲 印桂生 陈怀友 张菁.基于拓扑层次图的碰撞检测算法[J]. 计算机应用, 2011, 31(02): 347-350
5. 陆忠华 陈定方.基于粒子约束的布料实时模拟[J]. 计算机应用, 2011, 31(01): 289-292
6. 李红波 周东渝 吴渝.基于混合包围盒的碰撞检测算法[J]. 计算机应用, 2010, 30(12): 3304-3306
7. 叶秀芬 乔冰 郭书祥 郭庆昌.虚拟手术仿真中人体软组织形变技术的研究[J]. 计算机应用, 2009, 29(2): 568-573
8. 苏新新 李学庆 祁斌.基于PhysX物理引擎的布料仿真技术的研究与实现[J]. 计算机应用, 2009, 29(12): 3445-3448
9. 李健 李鹏坤 廖秋筠.基于改进的质点—弹簧模型的织物模拟[J]. 计算机应用, 2009, 29(09): 2386-2388
10. 李艳波 印桂生 张菁 倪军.虚拟手术中基于可碰撞集的软组织自碰撞检测算法[J]. 计算机应用, 2009, 29(08): 2101-2104
11. 熊涛 付鹤岗.蒙皮骨骼动画的碰撞检测研究[J]. 计算机应用, 2008, 28(3): 683-687
12. 陈欣 熊岳山.基于二维轮廓序列的膝关节三维重建[J]. 计算机应用, 2007, 27(3): 546-549
13. 朱丽丽 庄毅 叶延风 甘春闻.虚拟装配中快速碰撞检测算法的研究与实现[J]. 计算机应用, 2007, (12): 3132-3135
14. 张荣华 郑顾平.高逼真动态地形实时绘制中碰撞检测的设计与实现[J]. 计算机应用, 2006, 26(11): 2773-2774
15. 朱祺钧;赵 政.基于深度值的虚拟人手臂运动规划[J]. 计算机应用, 2005, 25(10): 2456-2458

16. 陈建祥, 魏迎梅, 吴玲达. 虚拟战场环境中的态势标绘与表现[J]. 计算机应用, 2005,25(07): 1701-1703
17. 邢卫卫, 李凤霞, 战守义. 基于OpenGVS的城区漫游系统的开发[J]. 计算机应用, 2005,25(03): 727-728
18. 淮永建, 王梅峰, 左正兴, 黄心渊. 基于多体动力学理论的赛车游戏引擎的设计与实现[J]. 计算机应用, 2005,25(02): 414-416

Copyright by 计算机应用