

全息与光信息处理

狭缝光栅自由立体显示器立体可视区域的研究

赵仁亮¹;赵悟翔²;王琼华¹;李大海²;王爱红²;辛燕霞¹

四川大学 电子信息学院,成都 610065¹

四川大学电子信息学院²

收稿日期 2007-3-22 修回日期 2007-5-15 网络版发布日期 2008-5-28 接受日期

摘要 提出了反映观察区域某一点是否是合适的立体观察点立体图像质量因子的概念. 根据狭缝光栅自由立体显示器的结构和工作原理并应用几何光学知识, 分析得出了立体图像质量因子的计算公式, 并给出了立体显示器的立体图像质量因子的计算结果. 通过定义立体图像质量因子的阈值, 得到狭缝光栅自由立体显示器的立体可视区域.

关键词 [显示技术](#) [自由立体显示器](#) [狭缝光栅](#) [立体可视区域](#) [立体图像质量因子](#)

分类号 [TN141](#)

通讯作者 赵仁亮 scheisenberg@163.com

扩展功能

本文信息

- ▶ [Supporting info](#)
- ▶ [PDF\(543KB\)](#)
- ▶ [\[HTML全文\]\(0KB\)](#)
- ▶ [参考文献](#)

服务与反馈

- ▶ [把本文推荐给朋友](#)
- ▶ [加入我的书架](#)
- ▶ [加入引用管理器](#)
- ▶ [复制索引](#)
- ▶ [Email Alert](#)
- ▶ [文章反馈](#)
- ▶ [浏览反馈信息](#)

相关信息

- ▶ 本刊中 包含“[显示技术](#)”的 [相关文章](#)
- ▶ 本文作者相关文章

- [赵仁亮](#)
- [赵悟翔](#)
- [王琼华](#)
- [李大海](#)
- [王爱红](#)
- [辛燕霞](#)